

## CÓDIGO ANTIGO

Área dos programas ( Edição do código fonte ) -> Nome do arquivo: [Biblioteca.AL

```
1 Algoritmo "semnome"
2
3 Var
4   livros: vetor[1..100] de inteiro
5   emprestados: vetor[1..100] de logico
6   codigolivro, i: inteiro
7   membro: caractere
8   emprestimos: inteiro
9
10 Inicio
11
12   para i de 1 ate 100 faca
13     livros[i] <- i
14     emprestados[i] <- falso
15   fimpara
16
17   escreva("Digite o código do livro que deseja emprestar: ")
18   leia(codigolivro)
19   escreva("Digite o número do membro (A, B, C, etc.): ")
20   leia(membro)
21
22   se emprestados[codigolivro] = verdadeiro entao
23     escreva("Livro já está emprestado")
24   senao
25     emprestimos <- 0
26     para i de 1 ate 100 faca
27       se emprestados[i] = verdadeiro entao
28         emprestimos <- emprestimos + 1
29     fimse
30   fimpara
31   escreva("Livro emprestado com sucesso para o membro ", membro)
32   fimse
33
```

## NOVO CÓDIGO

Area dos algoritmos ( Edição do código fonte ) -> Nome do arquivo: [Biblioteca.ALG]

```
1 Algoritmo "EmprestimoDeLivros"
2
3 Var
4   livros: vetor[1..100] de inteiro
5   emprestados: vetor[1..100] de logico
6   codigolivro, i: inteiro
7   membro: caractere
8   emprestimos: inteiro
9   continuar: caractere
10
11 Inicio
12   // Inicializa os vetores
13   para i de 1 ate 100 faca
14     livros[i] <- i
15     emprestados[i] <- falso
16   fimpara
17
18   // Loop para emprestar livros
19   repita
20     escreva("Digite o código do livro que deseja emprestar: ")
21     leia(codigolivro)
22     escreva("Digite o número do membro (A, B, C, etc.): ")
23     leia(membro)
24
25     se emprestados[codigolivro] = verdadeiro entao
26       escreva("Livro já está emprestado", "\n")
27     senao
28       emprestados[codigolivro] <- verdadeiro
29       escreva("Livro emprestado com sucesso para o membro ", membro, "\n")
30     fimse
31
32     escreva("Deseja emprestar outro livro? (S/N): ")
33     leia(continuar)
34   ate continuar = "N" ou continuar = "n"
35
36 Fimalgoritmo
```

Neste código, o usuário pode continuar pegando livros emprestados até que ele escolha não continuar mais, digitando “N” ou “n” quando perguntado.

Foi incluído REPITA - ATE para que o usuário possa pegar quantos livros emprestados quiser até que ele digite “N”, assim o programa é encerrado.