

# YDUQS

TSA  
LYNX  
Process

## DOCUMENTO DE ESPECIFICAÇÃO

## SUMÁRIO

### Sumário

SUMÁRIO .....	2
1. OBJETIVO .....	3
2. ESCOPO .....	3
3. Funcionalidades .....	3
3.1 Cadastro de Canal de Notificação .....	3
3.2 Envio de Notificações .....	4
3.3 Histórico de Notificações .....	4
3.4 Status de Envio em Tempo Real .....	5
4. Arquitetura do Sistema .....	5
4.1 Backend .....	5
4.2 Frontend .....	6
4.3 Banco de Dados .....	6

## 1. OBJETIVO

Este documento tem como objetivo descrever as especificações funcionais e técnicas da Central de Notificações, uma aplicação que permite o envio de notificações em tempo real por múltiplos canais, como Email, SMS, e Push. O sistema foi projetado para ser extensível, permitindo a fácil adição de novos canais de notificação sem impactar o código existente.

## 2. ESCOPO

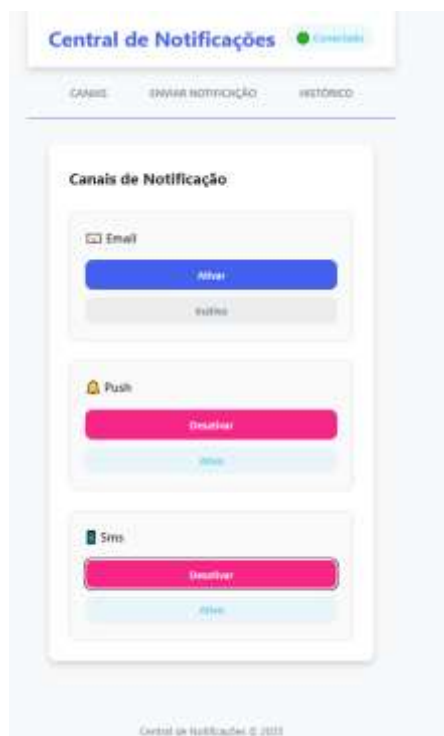
A solução abrange:

- Cadastro de Canais: Adicionar, ativar ou desativar canais de notificação.
- Envio de Notificações: Permite enviar notificações através de canais ativos selecionados.
- Status em Tempo Real: Monitora e exibe o status do envio das notificações.
- Histórico: Exibe as últimas 20 notificações enviadas.

## 3. Funcionalidades

### 3.1 Cadastro de Canal de Notificação

- Exibe os canais disponíveis: Email, SMS, Push.
- Permite ativar/desativar cada canal.
- Validação de status de canal e controle de permissões.



**Figura 1: Canal de Notificação**

### 3.2 Envio de Notificações

- Formulário de envio de assunto e mensagem.
- Seleção de canais para envio (checkbox).
- Backend envia as notificações para os canais ativos.

A interface 'Central de Notificações' possui uma barra superior com o título e um status 'Concluído'. Abaixo, há uma barra de navegação com os links 'CANAL', 'ENVIAR NOTIFICAÇÃO' (destacado) e 'HISTÓRICO'. O formulário principal, intitulado 'Enviar Notificação', contém os seguintes campos:

- Assunto:** Um campo de texto com o placeholder 'Digite o assunto'.
- Mensagem:** Um campo de texto com o placeholder 'Digite sua mensagem'.
- Selecione os canais:** Três opções com checkboxes: 'email', 'push' e 'sms'.
- Enviar Notificação:** Um botão azul para submeter o formulário.

Figura 2: Envio de Notificações

### 3.3 Histórico de Notificações

Exibe as últimas 20 notificações enviadas, com assunto, mensagem, canais e data.

A interface 'Central de Notificações' possui uma barra superior com o título e um status 'Concluído'. Abaixo, há uma barra de navegação com os links 'CANAL', 'ENVIAR NOTIFICAÇÃO' e 'HISTÓRICO' (destacado). O histórico de notificações é exibido em uma tabela com as seguintes colunas:

Assunto	Mensagem	Canais	Enviado em
Assunto: Teste WebSocket.	Mensagem: mensagem de teste para verificar o websocket.	Canais: sms	Enviado em: 06/06/2025, 22:56:19
Assunto: teste	Mensagem: teste	Canais: email, push, sms	Enviado em: 06/06/2025, 22:55:29
Assunto: Teste 2 WebSocket.	Mensagem: mensagem de teste para verificar o websocket.	Canais: email, sms	Enviado em: 06/06/2025, 22:52:02

Figura 3: Histórico de Notificações

### 3.4 Status de Envio em Tempo Real

- Exibição do status das notificações utilizando WebSocket.
- Atualização em tempo real dos status, como Enviado, Falhou.

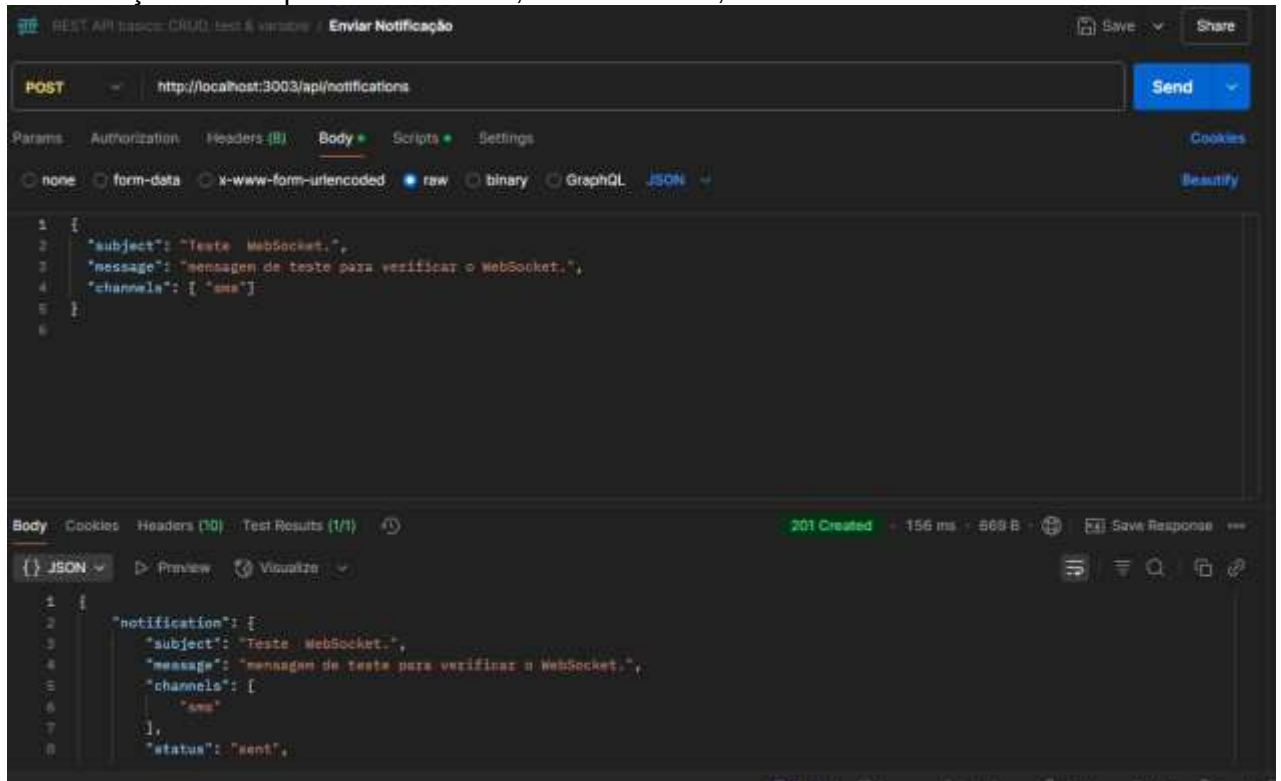


Figura 4: Postman Websocket

## 4. Arquitetura do Sistema

### 4.1 Backend

1. `node_modules`: Diretório contendo todas as dependências necessárias para o backend.
2. `src`: Contém o código principal do backend, estruturado em módulos:
  - `config`: Arquivos de configuração do sistema, como variáveis de ambiente e configurações de banco de dados.
  - `core`: Camada central do sistema, onde reside a lógica principal do backend.
  - `modules`: Dividido em submódulos que representam diferentes funcionalidades do sistema, como canais e controladores:
    - `channels`: Configuração e gerenciamento dos canais de notificação (email, SMS, etc.).
    - `controllers`: Controladores que recebem as requisições e interagem com a lógica de negócios.
    - `factories`: Criação dinâmica de instâncias de envio de notificações baseadas no tipo de canal.
    - `middlewares`: Funções intermediárias para validação de dados e autenticação.
    - `models`: Definição dos modelos de dados (provavelmente para o banco de dados).

- routes: Definição das rotas da API REST.
  - strategies: Estratégias de envio de notificações por diferentes canais.
  - seed: Para popular o banco de dados com dados iniciais.
  - utils: Funções auxiliares e utilitárias.
3. .env: Arquivo de configuração de variáveis de ambiente.
  4. jest.config.ts / jest.setup.ts: Configurações de testes automatizados utilizando o Jest.
  5. package.json e package-lock.json: Gerenciam as dependências do projeto.
  6. tsconfig.json: Configuração do TypeScript para o backend.

## 4.2 Frontend

1. node\_modules: Diretório de dependências do frontend.
2. public: Contém arquivos públicos acessíveis diretamente, como index.html.
3. src: Contém o código fonte do frontend:
  - assets: Arquivos estáticos como imagens e ícones.
  - components: Componentes reutilizáveis para a interface, como formulários e listas de notificações.
  - context: Context API para gerenciar o estado global, como o status dos canais e o histórico de notificações.
  - hooks: Hooks personalizados para abstrair lógicas reutilizáveis, como manipulação de canais e notificações.
  - core: Lógica central do frontend.
4. .env: Arquivo de variáveis de ambiente específicas para o frontend.
5. package.json e package-lock.json: Gerenciam as dependências do frontend.
6. tsconfig.json: Configuração do TypeScript para o frontend.

## 4.3 Banco de Dados

O sistema utiliza MongoDB como banco de dados principal, com suporte para:

- Implementação local (MongoDB Community)
- Nuvem (MongoDB Atlas )

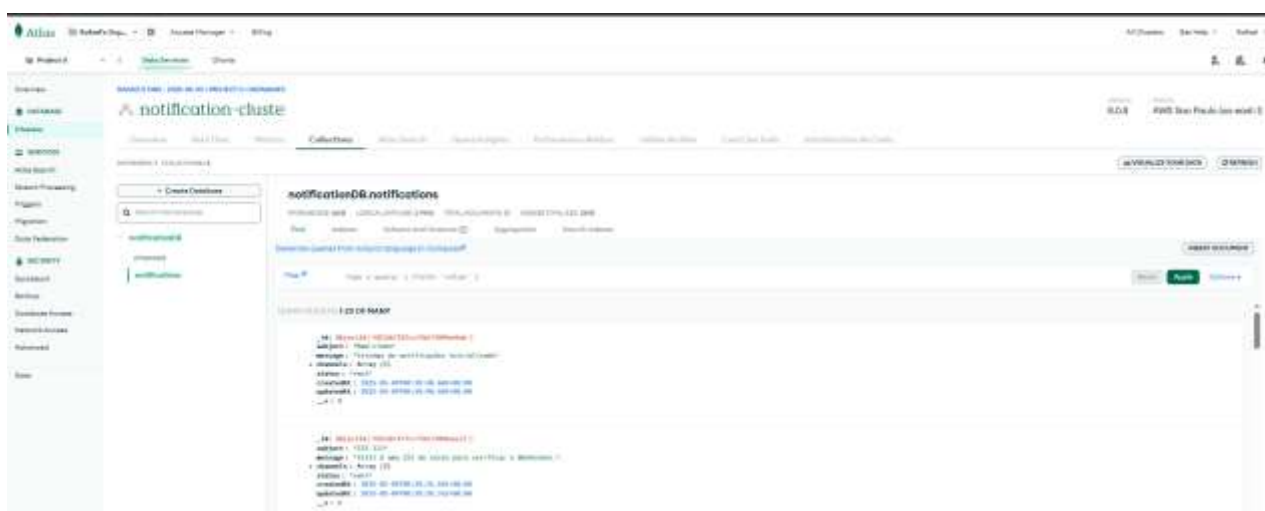


Figura 5: Banco MongoDB Atlas configurado com AWS