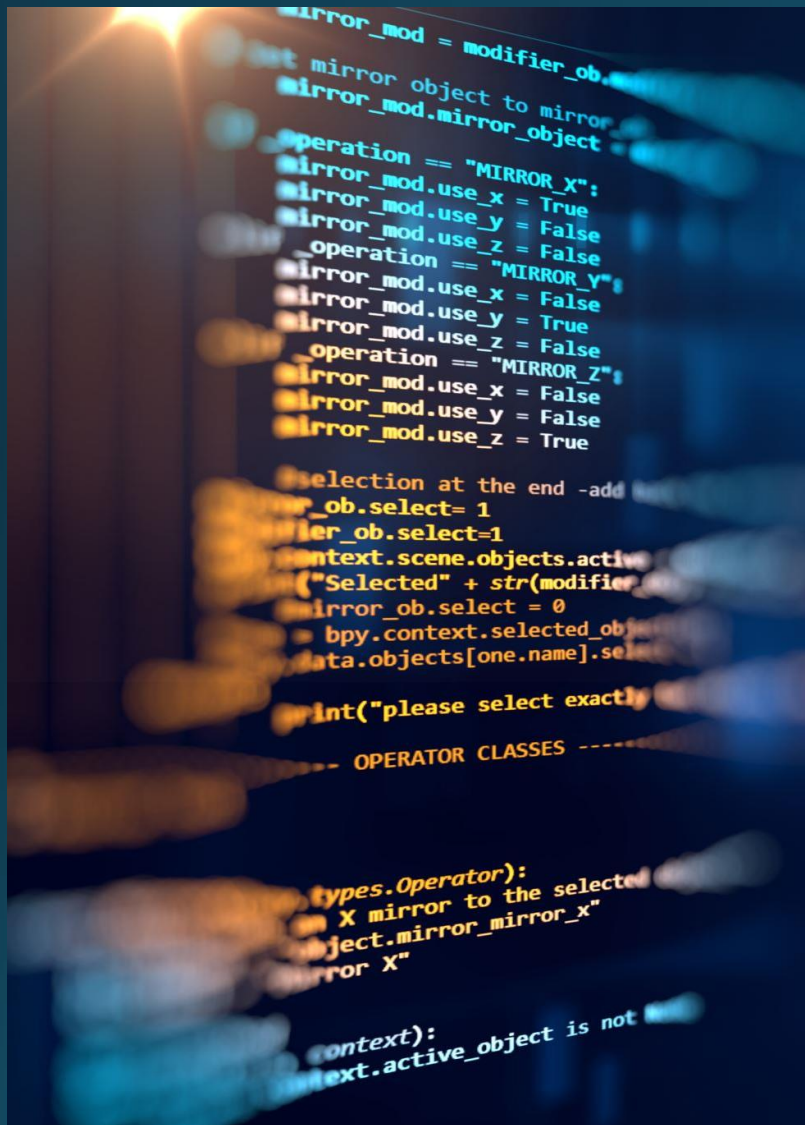


Demonstrando um Chat Interativo em Python

Implementação de um Chat com Flet



- **Objetivo:** Apresentar a implementação de um chat simples usando a biblioteca Flet em Python.
- **Descrição:** O chat permite que usuários enviem mensagens e vejam quando outros usuários entram na sala.



A estrutura do código

- Seções do Código:
- Importações e Configuração Inicial
- Funções para Envio e Recebimento de Mensagens
- Interface do Usuário

Importações e Configuração Inicial

```
codigofonte.py > main
1 import flet as ft
2
3 def main(pagina):
4     texto = ft.Text("Rafazap", size=24, color=ft.colors.BLUE_500)
5
6     chat = ft.Column(spacing=10)
7
8     nome_usuario = ft.TextField(label="Escreva seu nome", width=300)
9
```

Import flat as ft: Ferramenta que facilitou a criação de aplicações web

Def main(pagina): A função principal da pagina

```
def enviar_mensagem_tunel(mensagem):
    tipo = mensagem["tipo"]
    if tipo == "mensagem":
        texto_mensagem = mensagem["texto"]
        usuario_mensagem = mensagem["usuario"]
        # adicionar a mensagem no chat
        chat.controls.append(ft.Text(f"{usuario_mensagem}: {texto_mensagem}"))
    else:
        usuario_mensagem = mensagem["usuario"]
        chat.controls.append(ft.Text(f"{usuario_mensagem} entrou no chat",
                                     size=12, italic=True, color=ft.colors.ORANGE_500))
    pagina.update()
```

Função pra receber a mensagem: `pagina.pubsub.subscribe(enviar_mensagem_tunel)`

Funções para Envio e Recebimento de Mensagens

Entrada e interface do usuário

Interface do usuário:

```
campo_mensagem = ft.TextField(label="Digite uma mensagem", on_submit=enviar_mensagem, width=400)
botao_enviar_mensagem = ft.ElevatedButton("Enviar", on_click=enviar_mensagem)
```

Entrada do usuario

```
popup = ft.AlertDialog(
    open=False,
    modal=True,
    title=ft.Text("Bem vindo ao chat do Rafael"),
    content=nome_usuario,
    actions=[ft.ElevatedButton("Entrar", on_click=entrar_popup)],
)
```

```
botao_iniciar = ft.ElevatedButton("Iniciar chat", on_click=entrar_chat)

pagina.add(ft.Column([texto, botao_iniciar], alignment=ft.MainAxisAlignment.CENTER, spacing=20))

ft.app(target=main, view=ft.WEB_BROWSER, port=8000)
```

Função para Iniciar o Chat

Conclusão

