1. Faça um programa que receba 3 números via teclado e imprima o maior deles.
2. Faça um programa que receba um número via teclado e verifique se este número é par ou ímpar.

03. Fazer um programa para receber um número e verificar se está entre 100 e 200.

Se estiver na faixa, imprimir: "Você digitou um número entre 100 e 200",

Senão estiver na faixa, imprimir: " Você digitou um número fora da faixa entre100 e 200."

04. Ler um número e informar se ele é positivo, negativo ou nulo.