

# UNIDAD TEMÁTICA 5 – ARBOLES BINARIOS AVL y ÁRBOLES ÓPTIMOS

## Trabajo de Aplicación 10

### Ejercicio 2

Aplicado el algoritmo para calcular el árbol óptimo para las claves:

cabra, cebra, foca, gato, liebre, lobo, pato, perro, rata, ratón, tero, toro, vaca, zorro

la matriz de raíces arroja el siguiente resultado:

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
0	0	1	2	2	2	2	3	3	3	3	3	5	5	5	5
1	0	0	2	2	3	3	3	3	3	3	3	5	7	7	7
2	0	0	0	3	3	3	5	5	5	5	5	5	7	7	7
3	0	0	0	0	4	5	5	6	6	7	7	7	7	7	7
4	0	0	0	0	0	5	6	6	6	7	7	9	9	9	9
5	0	0	0	0	0	0	6	7	7	7	7	9	9	9	11
6	0	0	0	0	0	0	0	7	7	8	9	9	9	11	11
7	0	0	0	0	0	0	0	0	8	9	9	9	11	11	11
8	0	0	0	0	0	0	0	0	0	9	10	11	11	11	11
9	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	10	11	11	12	12
10	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	11	12	12	12
11	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	12	12	13
12	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	13	13
13	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	14
14	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Dibuja el árbol correspondiente.

