

LABORATÓRIO DE PROGRAMAÇÃO

Professor: Marçal

Atividade: Lista de exercícios (Manzano, 2005) + (Marçal, J.)

- 1) PAR/ÍMPAR: Crie um programa que solicite do usuário um determinado valor inteiro, o programa deverá verificar se o valor fornecido é um valor par ou ímpar (pesquise sobre como identificar se um valor é par ou ímpar).
- 2) PAR * 2, ÍMPAR – 3: Crie um programa que deverá solicitar um determinado valor inteiro, o valor deverá ser verificado, caso seja um valor par deverá multiplicar por dois, caso o valor seja ímpar, deverá subtrair 3. O programa deverá exibir o resultado da operação realizada.
- 3) VALORES IGUAIS/DIFERENTES: Crie um programa que deverá solicitar dois valores inteiros quaisquer, o programa deverá verificar se os valores são iguais ou diferentes, e então deverá exibir mensagens informando essa análise.
- 4) EXIBIR DIFERENÇA 2 VALORES: Crie um programa que leia dois valores numéricos inteiros quaisquer em qualquer ordem, o programa deverá identificar qual é o menor e maior valor, e então deverá exibir o valor da diferença de valor subtraindo o menor valor do maior valor.
- 5) APRESENTAR POSITIVO: Ler um valor numérico inteiro positivo ou negativo e apresentar o valor lido como sendo um valor positivo, ou seja, se o valor lido for menor ou igual a zero, ele deve ser multiplicado por -1.
- 6) MÉDIA 4 NOTAS, APROVADO/REPROVADO: Ler os valores de quatro notas escolares de um aluno. Calcular a média aritmética e apresentar a seguinte mensagem “aprovado” se a média obtida for maior ou igual a 6.0, caso contrário, apresentar a mensagem “reprovado”. Informar junto de cada mensagem o valor da média obtida.
- 7) MÉDIA 4 NOTAS, APROVADO/REPROVADO 7.00, SOLICITAR NOTA EXAME: Ler os valores de quatro notas escolares de um aluno. Calcular a média aritmética e apresentar a mensagem “aprovado” se a média obtida for maior ou igual a 7, caso contrário, deve solicitar a nota de exame do aluno e calcular a nova média aritmética entre a nota de exame e a primeira média aritmética. Se o valor da nova média for maior ou igual a 5, apresentar a mensagem “aprovado em exame”, caso contrário, apresentar a mensagem “reprovado”. Informar junto de cada mensagem o valor da média obtida.
- 8) FÓRMULA BASKARA: Ler três valores numérico (representados por a, b, c) e efetuar o cálculo da equação completa de segundo grau utilizando a formula de baskara (considere todas as possíveis condições para delta: $\delta < 0$, $\delta > 0$ e $\delta = 0$). Lembre-se de que é completa a equação de segundo grau que possui simultaneamente as variáveis A, B e C diferentes de zero.
- 9) VERIFICAR 4 VALORES DIVISÍVEL POR 2 E 3: Ler quatro valores numéricos inteiros e apresentar os valores que são divisíveis por 2 e 3 (pesquise por: “como obter o resto de uma divisão por inteiros”).

- 10) VERIFICAR SE $(A + B) > C$: Crie um programa que solicite três valores inteiros, o programa deverá verificar se a soma dos dois primeiros valores é maior que o terceiro valor e então apresentar mensagens informando tal análise.
- 11) ACRESCENTAR SERVIÇO GARÇOM: Crie um programa que solicite o valor individual gasto por três amigos em um restaurante, o programa também deverá solicitar se poderá ser acrescido os serviços de atendimento (10%) ao valor total da conta, no final o programa deverá exibir três informações, o valor total dos gastos, o valor do acréscimo dos serviços (este valor deverá ser 0.00 ou 10% do valor total dos gastos) e o valor total da compra (valor total acrescido dos serviços).