



universidade
de aveiro

deti departamento de eletrónica,
telecomunicações e informática

Análise de Requisitos

Base de Dados

Universidade de Aveiro

Licenciatura em Engenharia de Computadores e Informática

Regente: Prof. Carlos Costa

Miguel Francisco, 108304

Rafael Kauati, 105925

Routine View

Neste projeto, escolhemos apresentar uma aplicação de gestão de rotina gamificada, pois as pessoas podem ter uma rotina muito ocupada e querer organizá-la melhor e o uso de um sistema de gestão de rotina gamificado pode ajudá-la a se organizar e se manter motivada.

Nesta aplicação as tarefas são organizadas em uma estrutura de stacks. Cada task possui informações como título e descrição. Possuem ainda um estado e uma posição na stack de tasks na qual ela pertence

É possível ainda criar grupos de tasks que são associadas baseadas em um dos critérios de : importância, deadline ou categoria.

Em um nível mais técnico, a posição de cada task na stack é determinada pelo seu grau de prioridade, determinada usando a lógica de matriz de eisenhower pelo grau de importância e deadline de cada task (dados pelo utilizador). No caso de um grupo de task, a prioridade do grupo é a média de todas a prioridades de cada task do grupo

Também é possível atribuir uma “recompensa” para a conclusão de uma task ou um grupo de tasks, esta recompensa vem na forma de “pontos” que são somados ao total de pontos do utilizador.

Ao realizar algum número de tasks ou atingir alguma meta, o utilizador recebe uma “conquista” (Semelhante a um achievement de um jogo), o qual possui uma descrição e está associado a uma categoria.

Em suma, a aplicação consiste em criar, editar, visualizar e deletar tarefas (ou conjuntos de tarefas), listar estas, além de lista recompensas e conquistas