

Routine View

Base de dados de uma aplicação de gestão de rotina gamificada

Universidade de Aveiro

Licenciatura em Engenharia de Computadores e Informática

Base de Dados P10G6

Regente: Prof. Carlos Costa (carlos.costa@ua.pt)

Professor Orientador: Prof. Joaquim Sousa Pinto (jsp@ua.pt)

Miguel Soares Francisco, 108304-50%

Rafael Kauati, 105925 - 50%

Índice

| Introdução | 3 |
|---------------------------------|----|
| Aplicação | |
| Análise de Requisitos | |
| Entidades centrais | |
| Diagrama Entidade Relação (DER) | 7 |
| Esquema Relacional (ER) | 8 |
| Stored Procedure (SP) | 8 |
| Views | 13 |
| User Defined Function (UDF) | 14 |
| Triggers | 15 |
| Indexes | 19 |
| Cursores | 21 |
| Segurança | 24 |
| Conclusão | 26 |

Introdução

No âmbito da unidade curricular de Base de Dados, da Licenciatura em Engenharia de Computadores e Informática foi-nos proposto a criação de um projeto que fizesse a gestão de um sistema funcional e com complexidade razoável aplicável ao mundo real. O seguinte relatório irá descrever sucintamente o nosso projeto dando ênfase nas partes que achamos mais fulcrais para o funcionamento do mesmo.

Neste projeto, escolhemos apresentar uma aplicação de gestão de rotina gamificada, pois as pessoas podem ter uma rotina muito ocupada e querer organizá-la melhor e o uso de um sistema de gestão de rotina gamificado pode ajudá-la a se organizar e se manter motivada.

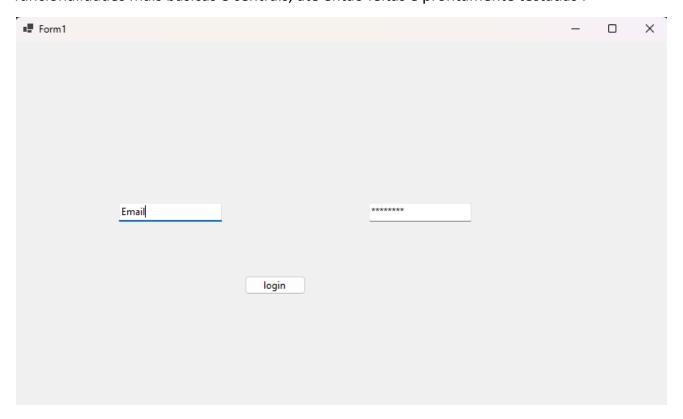
Importante: Os scripts SQL se encontram na pasta SQL/ do projeto e aplicação feita em Windows Forms na pasta App/. Para abrir a aplicação WF, recomenda-se utilizar a opção "Abrir um projeto ou uma solução", na página inicial do "Visual Studio na página inicial do Visual Studio Enterprise e Navegar até a pasta App e selecionar a solução Routine-View-Forms.sln"

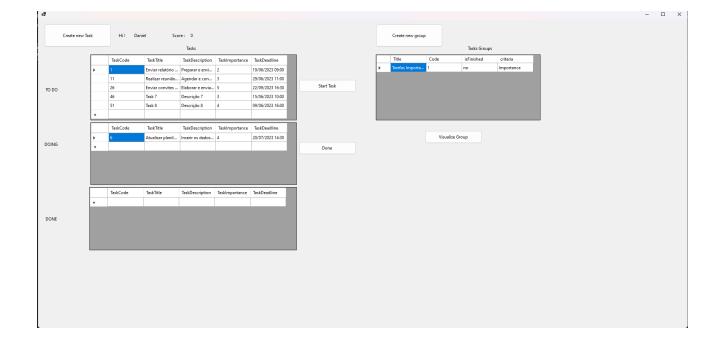
No ficheiro **ConnectionStringHelper.cs** mudar na variável estática "**connectionString**" os campos ID e Password para os dos respectivos utilizadores.

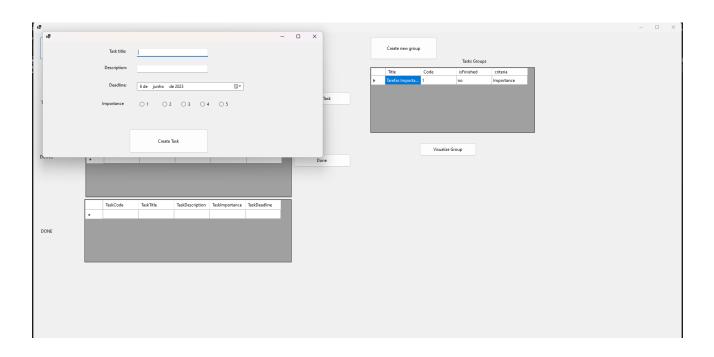
Por fim, a aplicação estará pronta para conectar com a base de dados das aulas e operar com a camada de dados do projeto.

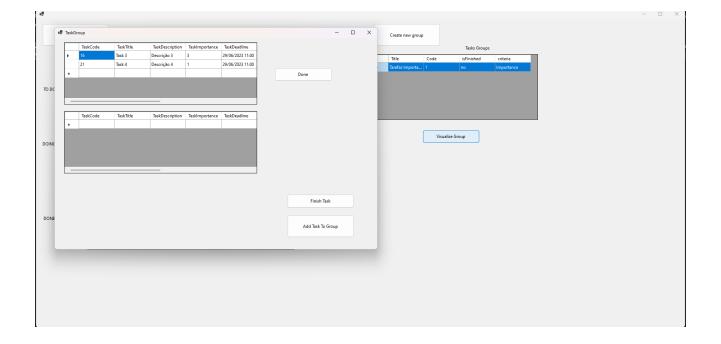
Aplicação

A aplicação desenvolvida como um **Windows Forms App** foi feito para testar as funcionalidades mais básicas e centrais, até então feitas e prontamente testadas :









Análise de Requisitos

Nesta aplicação as tarefas são organizadas em uma estrutura de stacks.

Cada task possui informações como título e descrição. Possuem ainda um estado e uma posição na stack de tasks na qual ela pertence.

É possível ainda criar grupos de tasks que são associadas baseadas em um dos critérios de : importância, deadline ou categoria.

Em um nível mais técnico, a posição de cada task na stack é determinada pelo seu grau de prioridade, determinada usando a lógica de matriz de eisenhower pelo grau de importância e deadline de cada task (dados pelo utilizador). No caso de um grupo de task, a prioridade do grupo é a média de todas as prioridades de cada task do grupo.

Também é possível atribuir uma "recompensa" para a conclusão de uma task ou um grupo de tasks, esta recompensa vem na forma de "pontos" que são somados ao total de pontos do utilizador.

Ao realizar algum número de tasks ou atingir alguma meta, o utilizador recebe uma "conquista" (Semelhante a um achievement de um jogo), o qual possui uma descrição e está associado a uma categoria.

Em suma, a aplicação consiste em criar, editar, visualizar e deletar tarefas (ou conjuntos de tarefas), listar estas, além de listas de recompensas e conquistas.

Entidades centrais

- Task(s)
- Stack(s)
- Grupo(s) de Tasks

- Recompensas
- Conquistas

Requisitos Funcionais:

- Utilizador ser capaz criar, modificar e deletar uma task, ou um grupo de tasks
- Utilizador ser capaz de modificar dados(descrição, importância, urgência, etc) das tasks ou grupo de tasks
- Utilizador ser capaz de pesquisar uma task ou grupo de tasks por nome, grau de importância, urgência, deadline, data de criação, etc
- Utilizador se capaz de visualizar informações sobre a task ou grupo de taks
- Para cada grupo, deve ser associadas task baseadas em um dos critérios : Importância, Urgência (Deadline) ou Categoria
- Associação de uma task ou um grupo de tasks a uma recompensa
- Capacidade de visualizar as task ou de grupos de tasks já concluídas
- Capacidade de listar as recompensas(e seus dados) associadas a uma task ou a um grupo de tasks
- Visualizar todas as conquistas, ou uma única detalhada

Diagrama Entidade Relação (DER)

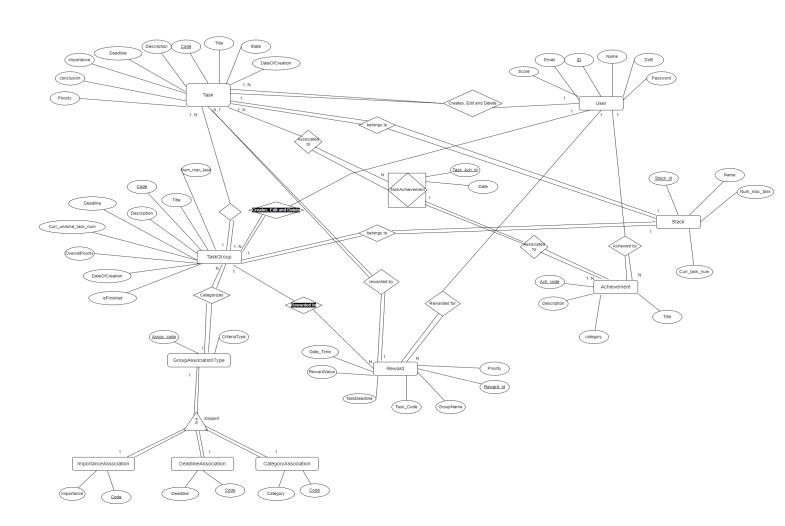
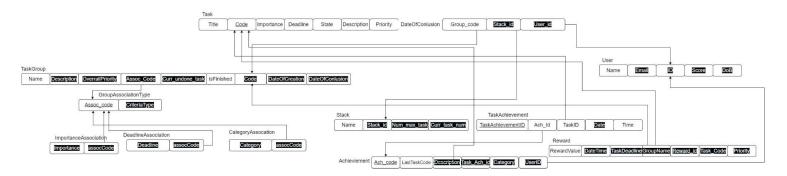


Diagrama Entidade Relação

Esquema Relacional (ER)



Esquema Relacional

Stored Procedure (SP)

Criamos também stored procedures que são utilizados como **handlers** para boa parte dos requisitos funcionais do sistema. São procedimentos que, em sua maioria, fazem múltiplas modificações em várias tabelas da base de dados, por isso quase todos possuem verificações das **transações**, com **commits** em casos das operações forem bem sucedidas e **rollbacks** em caso contrários, incluindo mensagens de erros personalizadas.

```
DROP PROCEDURE IF EXISTS startTask
CREATE PROCEDURE startTask(@taskname varchar(100))
       UPDATE [Stack]
       SET CurrMaxTasks = CurrMaxTasks + 1
       WHERE StackID = 2;
       UPDATE [Stack]
       SET CurrMaxTasks = CurrMaxTasks - 1
       WHERE StackID = 1;
       UPDATE T
       SET T.StackID = T.StackID + 1
       FROM [Task] T
       WHERE T.Title = @taskname;
       COMMIT TRANSACTION;
        IF @@TRANCOUNT > 0
           PRINT 'Error on starting task : '+@taskname;
    END CATCH
DROP PROCEDURE IF EXISTS concludeTask
CREATE PROCEDURE concludeTask (@taskname VARCHAR(30))
   BEGIN TRY
       DECLARE @taskcode INT;
       DECLARE @taskdeadline DATETIME;
        DECLARE @taskpriority INT;
        SELECT @taskcode = Code, @taskdeadline = Deadline, @taskpriority = [Priority]
       FROM [Task]
        WHERE Title = @taskname;
       UPDATE [Task]
        SET StackID = 3, Task.Conclusion = GETDATE()
       WHERE Title = @taskname;
       UPDATE [Stack]
        SET CurrMaxTasks = CurrMaxTasks + 1
        WHERE [Stack].StackID = 3;
        UPDATE [Stack]
        SET CurrMaxTasks = CurrMaxTasks - 1
        WHERE [Stack].StackID = 2;
        INSERT INTO [Reward] ([Task_code], [Task_Deadline], [Date_Time], [Reward_Value])
        VALUES (@taskcode, ISNULL(@taskdeadline, GETDATE()), GETDATE(), @taskpriority * 2);
```

```
COMMIT TRANSACTION;
    END TRY
    BEGIN CATCH
       IF @@TRANCOUNT > 0
           PRINT 'Error on concluding task : '+@taskname;
    END CATCH;
DROP PROCEDURE IF EXISTS finishGroupTask
CREATE PROCEDURE finishGroupTask (@taskGroup varchar(50))
       BEGIN TRANSACTION;
       DECLARE @unfinishedTasks int;
       SELECT @unfinishedTasks = [Curr_undone_task_num]
        FROM Task_Group
       WHERE Task_Group.Title = @taskGroup;
       IF @unfinishedTasks = 0
           UPDATE Task_Group
            SET Task_Group.isFinished = 'yes'
            WHERE Task_Group.Title = @taskGroup;
           DECLARE @sumPriority int;
           DECLARE @lastTaskCode int;
           DECLARE @lastTaskDeadline datetime;
            SELECT @sumPriority = sum(TaskPriority)
            FROM getTaskGroup(@taskGroup, 'Done');
           SELECT @lastTaskCode = t.TaskCode, @lastTaskDeadline = t.TaskDeadline
            FROM dbo.getTaskGroup(@taskGroup, 'Done') t
            WHERE t.TaskConclusion = (SELECT max(TaskConclusion) FROM dbo.getTaskGroup(@taskGroup, 'Done'));
            INSERT INTO [Reward] ([Task_code], [Task_Deadline], [Date_Time], [Reward_Value])
            VALUES (@lastTaskCode, ISNULL(@lastTaskDeadline, GETDATE()), GETDATE(), @sumPriority * 2);
           UPDATE Task_Group
           SET Task_Group.isFinished = 'no'
           WHERE Task_Group.Title = @taskGroup;
       IF @@TRANCOUNT > 0
           PRINT 'Error on finishing task group : '+@taskGroup;
           ROLLBACK TRANSACTION:
DROP PROCEDURE IF EXISTS checkLogIn;
```

```
DROP PROCEDURE IF EXISTS checkLogIn;
CREATE PROCEDURE checkLogIn
    @email varchar(40),
    @password varchar(40),
    @confirmation int OUTPUT
    DECLARE @DecryptedPassword varbinary(8000);
    DECLARE @userid int;
    SELECT @DecryptedPassword = DecryptByPassPhrase('ThePassphrase', [Password])
    FROM [User]
    WHERE [Email] = @email;
    IF CONVERT(varchar(40), @DecryptedPassword) = @password
        SELECT @userid = [User].ID--, @username = [User].[Name]
        FROM [User]
        WHERE [Email] = @email;
        SET @confirmation = @userid;
    END
        SET @confirmation = 0;
    END
DROP PROCEDURE IF EXISTS addTaskToGroup
CREATE PROCEDURE addTaskToGroup
    @TaskGroupTitle varchar(50),
    @TaskTitle varchar(100)
    SET NOCOUNT ON;
    BEGIN TRY
        DECLARE @ErrorUpdates TABLE (
            TaskTitle varchar(100),
            TaskGroupTitle varchar(50)
        -- Update the task with the group code
        DECLARE @TaskGroupCode int;
        SELECT @TaskGroupCode = Code
        FROM Task_Group
        WHERE Title = @TaskGroupTitle;
        UPDATE Task_Group
        SET Curr_undone_task_num = Curr_undone_task_num + 1
        WHERE Title = @TaskGroupTitle;
        IF @@ROWCOUNT = 0
            INSERT INTO @ErrorUpdates (TaskTitle, TaskGroupTitle)
            VALUES (@TaskTitle, @TaskGroupTitle);
```

```
UPDATE Task
        SET TaskGroupCode = @TaskGroupCode, Task.[State] = 'ToDo'
        WHERE Title = @TaskTitle;
        IF @@ROWCOUNT = 0
           INSERT INTO @ErrorUpdates (TaskTitle, TaskGroupTitle)
           VALUES (@TaskTitle, @TaskGroupTitle);
       DECLARE @overallPrior int;
       SELECT @overallPrior = AVG([Priority])
        FROM [Task_Group] g
        JOIN [Task] t ON g.Code = t.TaskGroupCode
       WHERE g.Title = @TaskGroupTitle;
       UPDATE Task_Group
        SET Task_Group.OveralPriority = @overallPrior
       WHERE Task_Group.Title = @TaskGroupTitle;
   END TRY
   BEGIN CATCH
       IF @@TRANCOUNT > 0
           PRINT 'Error on adding task ' + @TaskTitle + ' to group ' + @TaskGroupTitle;
    END CATCH;
END
DROP PROCEDURE IF EXISTS concludeTaskOfTheGroup
CREATE PROCEDURE concludeTaskOfTheGroup
   @TaskTitle varchar(100)
  SET NOCOUNT ON;
   BEGIN TRY
      BEGIN TRANSACTION;
       DECLARE @TaskGroupCode int;
       SELECT @TaskGroupCode = [TaskGroupCode]
        FROM Task
        WHERE Task.Title = @TaskTitle;
       UPDATE Task_Group
       SET Curr_undone_task_num = Curr_undone_task_num - 1
       WHERE Code = @TaskGroupCode;
       UPDATE Task
        SET Task.[State] = 'Done', Task.Conclusion = GETDATE()
       WHERE Title = @TaskTitle;
   END TRY
           PRINT 'Error on concluding task '+@TaskTitle+' from task group : '+str(@TaskGroupCode);
           ROLLBACK TRANSACTION;
```

```
IF @@TRANCOUNT > 0
            PRINT 'Error on concluding task '+@TaskTitle+' from task group : '+str(@TaskGroupCode);
    END CATCH;
END
DROP PROCEDURE IF EXISTS createTaskGroup
CREATE PROCEDURE createTaskGroup
   @title varchar(50),
    @description varchar(100),
    @assoc_type varchar(20),
    @userid int
    declare @assoc_code int;
   select @assoc_code = tg.Assoc_Code
   from [Task_Group_Assoc] tg
    where tg.CriteriaType = @assoc_type;
   insert into Task_Group ([Title],[Description],[Assoc_code], [DateOfCreation] , [userID])
    values (@title,@description,@assoc_code, GETDATE(),@userid );
END
```

Views

Criamos algumas views básicas que facilitam a visualização de tarefas baseadas no grau de suas prioridades, assim, caso necessário, para visualizar tarefas sem precisar criar uma consulta nova para isso.

```
--use [Routine View]
--go

drop view if exists high_Priority_Tasks

go

create view high_Priority_Tasks

as

select t.Title, t.Description, t.Deadline,t.Priority, t.Conclusion, t.TaskGroupCode ,s.[Name] as Stack

from [Task] t
join [Stack] s on t.StackID = s.StackID
where t.Priority >= 3;

drop view if exists low_Priority_Tasks

go

create view low_Priority_Tasks

as

select t.Title, t.Description, t.Deadline,t.Priority, t.Conclusion, t.TaskGroupCode ,s.[Name] as Stack

from [Task] t
join [Stack] s on t.StackID = s.StackID
where t.Priority < 3;

go

yellow

select t.Title, t.Description, t.Deadline,t.Priority, t.Conclusion, t.TaskGroupCode ,s.[Name] as Stack

from [Task] t
join [Stack] s on t.StackID = s.StackID
where t.Priority < 3;
```

User Defined Function (UDF)

Temos 3 udfs utilizadas para consultas de tasks e de grupos de tasks(retornam tabelas com os campos mais importantes de cada), todas do tipo tabela (Table-Valued Function)

```
--use [Routine View]
     drop function if exists GetAllTasksInStack
     drop function if exists getTaskGroup
    drop function if exists getAllTaskGroups
14 create function getAllTaskGroups
        (@userid int)
     select distinct g.Code, g.[Title], g.[isFinished],a.CriteriaType
         from [Task_Group] g
join [Task_Group_Assoc] a on g.Assoc_code = a.Assoc_Code
         where g.[userID] = @userid
   create function getTaskGroup
         (@TaskGroupTitle varchar(50), @state varchar(10))
     RETURNS TABLE
         t.Code AS TaskCode,
             t.Title AS TaskTitle,
            t.Description AS TaskDescription,
            t.Importance AS TaskImportance,
            t.Deadline AS TaskDeadline,
t.State AS TaskState,
            t.Priority AS TaskPriority,
            t.StackID,
             t.Conclusion AS TaskConclusion,
             t.UserID
             [Task_Group] g
            join [Task] t on g.Code = t.TaskGroupCode
             g.Title = @TaskGroupTitle AND t.[State] = @state
```

```
drop function if exists GetAllTasksInStack
CREATE FUNCTION GetAllTasksInStack
   (@stackName VARCHAR(40), @userid int)
     t.Code AS TaskCode,
t.Title AS TaskTitle,
       t.TaskGroupCode AS TaskGroup,
       t.Description AS TaskDescription,
       t.Importance AS TaskImportance,
        t.Deadline AS TaskDeadline,
       t.State AS TaskState,
       t.Priority AS TaskPriority,
        t.StackID,
        t.Conclusion AS TaskConclusion,
        t.UserID
        [Stack] s
        JOIN [Task] t ON s.StackID = t.StackID
        s.[Name] = @stackName
        AND t.TaskGroupCode IS NULL AND t.UserID = @userid
```

Triggers

Temos também triggers(gatilhos) **after** e **instead of** que funcionam como **handlers** para inserção e atualização das entidades, em especial vale destacar o **update_priority** que implementa a lógica de atribuição da prioridade para uma **task** baseado nos valores das colunas **deadline** e **importance**.

```
-use [Routine View]
DROP TRIGGER IF EXISTS updateTask;
CREATE TRIGGER updateTask ON [Task]
INSTEAD OF UPDATE
     DECLARE @Title VARCHAR(100),

@Description VARCHAR(100),
               @Importance INT,
               @Priority INT,
               @StackID INT,
@State varchar(10),
@TaskGroupCode int,
               @Deadline DATETIME;
     DECLARE cursorTasks CURSOR FOR

SELECT Title, [Description], Importance, [Priority], StackID , State, TaskGroupCode, Deadline FROM inserted;
     OPEN cursorTasks;
     FETCH NEXT FROM cursorTasks INTO @Title, @Description, @Importance, @Priority,@StackID, @State,@TaskGroupCode ,@Deadline;
      WHILE @@FETCH_STATUS = 0
          UPDATE t
           SET t.Title = ISNULL(i.Title, t.Title),
   t.[Description] = ISNULL(i.[Description], t.[Description]),
   t.Importance = ISNULL(i.Importance, t.Importance),
               t.Importance = Isnote(i.rimportance, t.importance),
t.Priority = ISNULL(i.Priority, t.Priority),
t.StackID = ISNULL(i.StackID, t.StackID),
t.State = ISNULL(i.State, t.State),
t.[TaskGroupCode] = ISNULL(i.[TaskGroupCode], t.[TaskGroupCode]),
               t.Deadline = ISNULL(i.Deadline, t.Deadline)
          FROM [Task] t
INNER JOIN inserted i ON t.[Code] = i.[Code];
          FETCH NEXT FROM cursorTasks INTO @Title, @Description, @Importance, @Priority,@StackID, @State,@TaskGroupCode ,@Deadline;
     CLOSE cursorTasks;
     DEALLOCATE cursorTasks;
DROP TRIGGER IF EXISTS update_priority
CREATE TRIGGER update_priority ON Task
AFTER INSERT
     IF @@TRANCOUNT > 0
           IF XACT_STATE() = 1
               UPDATE t
                SET t.[Priority] = CASE
                                             WHEN DATEDIFF(MINUTE, GETDATE(), i.[Deadline]) / 60 BETWEEN 0 AND 24 THEN
                                                       WHEN i.[Importance] >= 1 AND i.[Importance] < 3 THEN 3
                                                       WHEN i.[Importance] >= 3 AND i.[Importance] <= 5 THEN 5
```

```
IF @@TRANCOUNT > 0
BEGIN

IF XACT_STATE() = 1
         UPDATE t
          SET t.[Priority] = CASE
                                     WHEN DATEDIFF(MINUTE, GETDATE(), i.[Deadline]) / 60 BETWEEN 0 AND 24 THEN
                                               WHEN i.[Importance] >= 1 AND i.[Importance] < 3 THEN 3
WHEN i.[Importance] >= 3 AND i.[Importance] <= 5 THEN 5
                                      WHEN DATEDIFF(MINUTE, GETDATE(), i.[Deadline]) / 60 BETWEEN 24 AND 48 THEN
                                               WHEN i.[Importance] >= 1 AND i.[Importance] < 3 THEN 2
WHEN i.[Importance] >= 3 AND i.[Importance] <= 5 THEN 4
                                      WHEN DATEDIFF(MINUTE, GETDATE(), i.[Deadline]) / 60 >= 48 THEN
                                          CASE
WHEN i.[Importance] >= 1 AND i.[Importance] < 3 THEN 1
WHEN i.[Importance] >= 3 AND i.[Importance] <= 5 THEN 3
         FROM Task t
         INNER JOIN inserted i ON t.Code = i.Code;
         IF @@ERROR <> 0
           ROLLBACK;
RETURN;
         RAISERROR('A transa♦♦o em andamento ♦ impl♦cita. O trigger "update_priority" requer uma transa♦♦o expl♦cita.', 16, 1);
         UPDATE t
SET t.[Priority] = CASE
                                     WHEN DATEDIFF(MINUTE, GETDATE(), i.[Deadline]) / 60 BETWEEN 0 AND 24 THEN
                                               WHEN i.[Importance] >= 1 AND i.[Importance] < 3 THEN 3
WHEN i.[Importance] >= 3 AND i.[Importance] <= 5 THEN 5
                                      WHEN DATEDIFF(MINUTE, GETDATE(), i.[Deadline]) / 60 BETWEEN 24 AND 48 THEN
                                              WHEN i.[Importance] >= 1 AND i.[Importance] < 3 THEN 2
WHEN i.[Importance] >= 3 AND i.[Importance] <= 5 THEN 4
                                      WHEN DATEDIFF(MINUTE, GETDATE(), i.[Deadline]) / 60 >= 48 THEN
                                              WHEN i.[Importance] >= 1 AND i.[Importance] < 3 THEN 1
WHEN i.[Importance] >= 3 AND i.[Importance] <= 5 THEN 3
         INNER JOIN inserted i ON t.Code = i.Code:
```

```
END TRY
       BEGIN CATCH
           THROW;
drop trigger if exists encryptPassword
create trigger encryptPassword on [User]
   DECLARE @UserID INT
   DECLARE @Password CHAR(40)
   DECLARE UserCursor CURSOR FOR
   SELECT ID, [Password] FROM inserted
   OPEN UserCursor
   FETCH NEXT FROM UserCursor INTO @UserID, @Password
   WHILE @@FETCH_STATUS = 0
      UPDATE [User]
       SET [Password] = CONVERT(VARBINARY(8000), EncryptByPassPhrase('ThePassphrase', @Password))
      WHERE ID = @UserID
      FETCH NEXT FROM UserCursor INTO @UserID, @Password
    CLOSE UserCursor
    DEALLOCATE UserCursor
go
drop trigger if exists createTask
create trigger createTask on [Task]
   DECLARE @Title varchar(100),
           @Description varchar(100),
           @Importance int,
           @Deadline datetime,
           @UserID int;
   DECLARE cursorTasks CURSOR FOR
    SELECT Title, [Description], Importance, Deadline, [UserID]
    FROM inserted;
    OPEN cursorTasks;
    FETCH NEXT FROM cursorTasks INTO @Title, @Description, @Importance, @Deadline, @UserID;
    WHILE @@FETCH_STATUS = 0
       INSERT INTO [Task] (Title, [Description], Importance, Deadline, StackID ,[UserID])
       VALUES (@Title, @Description, @Importance, @Deadline,1 ,@UserID);
       UPDATE [Stack]
       SET CurrMaxTasks = CurrMaxTasks + 1
       WHERE StackID = 1;
```

```
FETCH NEXT FROM cursorTasks INTO @Title, @Description, @Importance, @Deadline, @UserID;
END;

END;

CLOSE cursorTasks;

DEALLOCATE cursorTasks;

DEALLOCATE cursorTasks;

202

end;
203

end;
206

CRATE TRIGGER IF EXISTS updateUserScore;

GO

207

CREATE TRIGGER updateUserScore

ON [Reward]

AFTE INSERT

AS

BEGIN

DECLARE @newReward INT;
DECLARE @userid INT;

SELECT @newReward = [Reward_Value],

| @userid = Task.UserID

FROM inserted

INNER JOIN Task ON inserted.Task_code = Task.Code;

UPDATE [User]

SET [Score] = [Score] + @newReward

MHERE [User].ID = @userid;

END;

E
```

Indexes

Para a otimização de consultas/modificações de entidades da base dados, foram criados indexes para as tabelas com parâmetros de fillfactor (configuração que determina a porcentagem de espaço disponível preenchido por dados em uma página de índice), distintos, cujo os valores variam dependendo da frequência

(esperada) de leitura/modificação de sua determinada tabelas

```
create unique clustered index user_ID_index on [User](ID);
alter index user_ID_index on [User] rebuild with (fillfactor = 100);

create unique clustered index stackID_index on [Stack](StackID);
go

alter index stackID_index on [Stack] rebuild with (fillfactor = 70);
go

create unique clustered index task_Code_index on [Task](Code);
go

alter index task_Code_index on [Task] rebuild with (fillfactor = 70);
go

create unique clustered index Ach_code_index on Achieviement(Ach_code);
go
alter index Ach_code_index on [Achieviement] rebuild with (fillfactor = 70);
go
alter index Ach_code_index on [Achieviement] rebuild with (fillfactor = 70);
go
```

Cursores

Em alguns **triggers** foram implementados alguns **cursores** para iterar sobre linhas inseridas no **insert/updates** de entidades(na sua maioria, **tasks**) e utilizador o valor de suas colunas

```
DROP TRIGGER IF EXISTS updateTask;
CREATE TRIGGER updateTask ON [Task]
    DECLARE @Title VARCHAR(100),
            @Description VARCHAR(100),
            @Importance INT,
            @Priority INT,
            @StackID INT,
            @State varchar(10),
            @TaskGroupCode int,
            @Deadline DATETIME;
    DECLARE cursorTasks CURSOR FOR
        SELECT Title, [Description], Importance, [Priority], StackID , State, TaskGroupCode, Deadline
        FROM inserted;
    FETCH NEXT FROM cursorTasks INTO @Title, @Description, @Importance, @Priority,@StackID, @State,@TaskGroupCode ,@Deadline;
    WHILE @@FETCH_STATUS = 0
        UPDATE t
        SET t.Title = ISNULL(i.Title, t.Title),
t.[Description] = ISNULL(i.[Description], t.[Description]),
            t.Importance = ISNULL(i.Importance, t.Importance),
            t.Priority = ISNULL(i.Priority, t.Priority),
t.StackID = ISNULL(i.StackID, t.StackID),
             t.State = ISNULL(i.State, t.State),
            t.[TaskGroupCode] = ISNULL(i.[TaskGroupCode], t.[TaskGroupCode]),
            t.Deadline = ISNULL(i.Deadline, t.Deadline)
        FROM [Task] t
INNER JOIN inserted i ON t.[Code] = i.[Code];
        FETCH NEXT FROM cursorTasks INTO @Title, @Description, @Importance, @Priority,@StackID, @State,@TaskGroupCode ,@Deadline;
    CLOSE cursorTasks;
   DEALLOCATE cursorTasks;
```

```
create trigger encryptPassword on [User]
after insert
as
begin

DECLARE @UserID INT
DECLARE @Password CHAR(40)

DECLARE UserCursor CURSOR FOR

SELECT ID, [Password] FROM inserted

OPEN UserCursor
FETCH NEXT FROM UserCursor INTO @UserID, @Password

WHILE @@FETCH_STATUS = 0
BEGIN

-- Atualiza a coluna Password com o valor criptografado

UPDATE [User]
SET [Password] = CONVERT(VARBINARY(8000), EncryptByPassPhrase('ThePassphrase', @Password))
WHERE ID = @UserID

FETCH NEXT FROM UserCursor INTO @UserID, @Password

END

CLOSE UserCursor
DEALLOCATE UserCursor
end
go
```

```
create trigger createTask on [Task]
instead of insert
begin
   DECLARE @Title varchar(100),
           @Description varchar(100),
           @Importance int,
           @Deadline datetime,
           @UserID int;
     - Definir o <mark>cu</mark>
   DECLARE cursorTasks CURSOR FOR
   SELECT Title, [Description], Importance, Deadline, [UserID]
   FROM inserted;
   OPEN cursorTasks;
   FETCH NEXT FROM cursorTasks INTO @Title, @Description, @Importance, @Deadline, @UserID;
   WHILE @@FETCH_STATUS = 0
       INSERT INTO [Task] (Title, [Description], Importance, Deadline, StackID ,[UserID])
       VALUES (@Title, @Description, @Importance, @Deadline,1 ,@UserID);
       UPDATE [Stack]
       SET CurrMaxTasks = CurrMaxTasks + 1
       WHERE StackID = 1;
       FETCH NEXT FROM cursorTasks INTO @Title, @Description, @Importance, @Deadline, @UserID;
   CLOSE cursorTasks;
   DEALLOCATE cursorTasks;
```

Segurança

Login e autenticação : Foi desenvolvido um procedimento responsável por validar/autenticar a entrada de usuário (especificamente os utilizadores da tabela User criada para o projeto) na aplicação e, por consequência, a visualização e manipulação de dados da DB através da **GUI**.

Esta funcionalidade ainda não está perfeitamente alinhada com os **Users** da DB (os quais possuem suas próprias credenciais de acesso), mas em trabalho futuro pretende-se conectar estas duas funcionalidades.

Sql-injection: no que diz respeito a questões de vulnerabilidade, tentamos fazer o melhor para obstruir (possíveis) pontos de vulnerabilidade da aplicação feita no Windows Forms, utilizando dados que são previamente validados para assegurar **insert** e **updates** de valores (os quais também passam por outras validações baseadas no estado da entidade a ser atualizada na BD), assim evitando que possíveis acessos inadequados a BD.

Além disso, vale destacar que boa parte das funcionalidades de leitura ou modificação de entidades da base de dados são realizados(em sua maioria) a partir de **UDFs/SPs/Triggers instead of** que possuem suas próprias lógicas de validação dos dados inseridos, de forma que não são realizadas operações sobre a camada de dados com "valores inadequados".

```
DROP PROCEDURE IF EXISTS checkLogIn;
CREATE PROCEDURE checkLogIn
    @email varchar(40),
    @password varchar(40),
    @confirmation int OUTPUT
    DECLARE @DecryptedPassword varbinary(8000);
    DECLARE @userid int;
    SELECT @DecryptedPassword = DecryptByPassPhrase('ThePassphrase', [Password])
    FROM [User]
    WHERE [Email] = @email;
    IF CONVERT(varchar(40), @DecryptedPassword) = @password
       SELECT @userid = [User].ID
       FROM [User]
       WHERE [Email] = @email;
       SET @confirmation = @userid;
    ELSE
        SET @confirmation = 0;
END;
```

```
private int VerifyLogin(string email, string password)
{
   int confirmation = 0;
   string query = "checkLogIn"; // Nome do procedimento armazenado
   using (SqlCommand cmd = new SqlCommand(query, cn))
   {
      cmd.CommandType = CommandType.StoredProcedure;
      // Parâmetros de entrada
      cmd.Parameters.AddWithValue("@email", email);
      cmd.Parameters.AddWithValue("@password", password);

      // Parâmetro de saída
      SqlParameter confirmationParam = new SqlParameter("@confirmation", SqlDbType.Int);
      confirmationParam.Direction = ParameterDirection.Output;
      cmd.Parameters.Add(confirmationParam);

      cmd.ExecuteNonQuery();

      // Obtém o valor de confirmação do parâmetro de saída
      confirmation = (int)confirmationParam.Value;

      // Retorna true se o login for verificado com sucesso (confirmation = 1)
    }
    return confirmation;
}
```

O **confirmation** é um parâmetro de saída de um **SP** que valida as credenciais de um utilizador inseridas no login da aplicação, caso seja válida a entrada do utilizador, o **confirmation** recebe o **ID** do utilizador, que é utilizado em operações nas outras partes da aplicação.

Conclusão

Ao longo do desenvolvimento deste projeto fizemos o possível para aprender e resolver as várias etapas de desenvolvimento de um sistema de gestão de base de dados que atendem as necessidades de uma empresa/serviço, desde as etapas de planejamento do domínio da base de dados até questões técnicas de segurança e utilização destes serviços conectados à base de dados.

A equipa reconhece que ainda falta aperfeiçoar várias partes do projeto, bem como o desenvolvimento de outras funcionalidades do serviço, principalmente sobre as entidades **task_groups** e **achievements**, cuja as funcionalidades na camada de dados ainda não foram devidamente implementadas, algo que certamente se tornará trabalho futuro.