

# Lógica de Programação com JavaScript

## O que está sendo praticado nesses exercícios?

1. **Entrada e Saída de Dados:** Usar `prompt` e `alert` para interagir com o usuário.
2. **Declaração de Variáveis:** Aprender a declarar e usar variáveis.
3. **Concatenar Strings:** Criar mensagens personalizadas unindo strings.
4. **Operações Aritméticas:** Aplicar cálculos simples (+, -, \*, /).
5. **Lógica Sequencial:** Organizar os passos necessários para resolver problemas.
6. **Cálculos Práticos:** Calcular áreas e realizar conversões.
7. **Desenvolvimento de Algoritmos:** Estruturar o pensamento lógico em sequências de ações.
8. **Resolução de Problemas:** Enfrentar desafios de forma lógica e organizada.
9. **Prática de Sintaxe JavaScript:** Familiarizar-se com a sintaxe e as regras da linguagem.

---

## Exercícios 01 FAFLA

### 1. Nome Completo

- Solicite ao usuário seu nome e sobrenome. Exiba uma mensagem com o nome completo. Ex: Meu primeiro nome é [nome] e sobrenome é [sobrenome]. Nome completo é [nomeCompleto].

### 2. Frase Personalizada

- Pergunte ao usuário seu nome e sua cor favorita. Mostre uma mensagem personalizada usando essas informações. Ex: Meu nome é [nome] e minha cor favorita é [cor].

### **3. Antecessor de um Número**

- Pergunte ao usuário um número. Exiba o número que vem antes dele.

### **4. Sucessor de um Número**

- Pergunte ao usuário um número. Exiba o número que vem depois dele.

### **5. Soma de Dois Valores**

- Pergunte ao usuário dois valores e exiba a soma deles.

### **6. Divisão de Dois Valores**

- Pergunte ao usuário dois valores e mostre o resultado da divisão do primeiro pelo segundo.

### **7. Multiplicação de Dois Valores**

- Pergunte ao usuário dois valores e exiba o produto deles.

### **8. Subtração de Dois Valores**

- Pergunte ao usuário dois valores e mostre a diferença entre o primeiro e o segundo.

### **9. Dobro de um Número**

- Pergunte ao usuário um número. Exiba o dobro desse número.

### **10. Metade de um Número**

- Pergunte ao usuário um número. Exiba a metade desse número.

### **11. Conversão para Real**

- Pergunte ao usuário um valor em dólares. Exiba o valor convertido em reais (utilize uma taxa de câmbio fixa, por exemplo, 5.30).

### **12. Conversão para Dólar**

- Pergunte ao usuário um valor em reais. Exiba o valor convertido em dólares (utilize uma taxa de câmbio fixa, por exemplo, 5.30).

### 13. Troca de Valores

- Pergunte ao usuário dois valores e exiba esses valores trocados.

### 14. Área do Quadrado

- Pergunte ao usuário o valor do lado de um quadrado. Exiba a área desse quadrado.

### 15. Área do Retângulo

- Pergunte ao usuário a largura e a altura de um retângulo. Exiba a área desse retângulo.

### 16. Tabuada de um Número

- Pergunte ao usuário um número e exiba a tabuada desse número de 1 a 10.

### 17. Média Simples de 4 Valores

- Pergunte ao usuário quatro valores. Exiba a média simples deles.

### 18. Salário com Bônus

- Pergunte ao usuário o valor de um salário e o valor de um bônus. Exiba o valor total com o bônus incluído.

### 19. Área do Triângulo

- Pergunte ao usuário a base e a altura de um triângulo. Exiba a área desse triângulo.
-