Parcial de Programación en C:

Manejo de Estructuras y lógica de Programacion.

Se requiere implementar un sistema básico de facturación para un comercio que vende bebidas. El sistema gestionará la información de los **clientes** y los **artículos (bebidas)** que se encuentran en **stock (artículos).** Además, permitirá la facturación de múltiples productos para cada cliente y llevará un registro de las facturas emitidas, asegurando que no se repitan los números de factura.

Requerimientos:

1. Estructuras:

- Clientes: Cada cliente está identificado por un código único, su nombre y el monto total facturado hasta el momento.
- Artículos: Cada artículo tiene un código, una denominación (nombre de la bebida), un precio por litro, una cantidad en stock (litros disponibles) y un acumulador que registra la cantidad total de litros vendidos.
- Facturas: Cada factura tiene un número único (no repetible), el código del cliente que la genera y el monto total facturado por esa venta.

2. Datos Iniciales:

- Clientes: Existen 5 clientes predefinidos, cada uno con su código y nombre.
- Artículos: Existen 6 artículos disponibles en stock, cada uno con su código, nombre, precio por litro y cantidad inicial en stock.

Los datos iniciales son:

o Clientes:

- 1 Julián LOPEZ
- 2 Marcelo RIOS
- 3 Álvaro CARPIO
- 4 Facundo PAREDES
- 5 Roberto MALDONADO

o Artículos:

- 1 COCA COLA Precio: 1500 Stock: 73 litros
- 2 FANTA POMELO Precio: 1000 Stock: 120 litros
- 3 FANTA NARANJA Precio: 1100 Stock: 76 litros
- 4 SPRITE Precio: 1200 Stock: 34 litros
- 5 AGUA VILLA DEL SUR Precio: 1100 Stock: 77 litros
- 6 MANAOS Precio: 1100 Stock: 98 litros

Ya los tendrán cargados inicialmente en el programa

3. Funcionalidades del sistema:

 Menú interactivo: El programa debe presentar un menú donde el usuario pueda seleccionar las siguientes opciones:

1. Facturar productos a un cliente:

- 1. El usuario puede facturar uno o más productos a un cliente.
- 2. Se debe restar la cantidad comprada del stock, si no se puede por falta de stock avisar,
- 3. Acumular el total de la factura para el cliente y total de bebidas para el artículo.
- 4. El sistema deberá asegurar que no se repita el número de factura.
- 2. **Mostrar clientes**: Muestra la lista de clientes, su código y el total facturado por cada uno. **(ya lo tienen realizado)**
- 3. **Mostrar artículos**: Muestra los artículos disponibles, su código, nombre, cantidad de litros en stock y litros vendidos hasta el momento.(ya lo tienen Realizado)

- 4. **Mostrar facturas**: Lista todas las facturas emitidas hasta el momento, mostrando el número de factura, el código del cliente y el total facturado en esa transacción.(ya lo tienen realizado)
- 5. **Salir**: Finaliza el programa.

4. Proceso de Facturación:

- El usuario ingresa el número de factura (único, no puede repetirse).
- Elige el código del cliente que realiza la compra (validarlo)
- Luego, selecciona los artículos que desea facturar. Para cada artículo, debe ingresar el código del artículo y la cantidad de litros deseada.
- Si la cantidad solicitada es mayor que el stock disponible, se notificará al usuario del stock insuficiente.
- El proceso de selección de artículos termina cuando el usuario ingresa el código de artículo igual a cero.
- El sistema actualizará el stock, los litros vendidos del artículo, y el total facturado por el cliente y la factura.
- Se guardará la información de la factura en un registro de hasta 100 facturas.

5. Restricciones:

- El sistema debe manejar un máximo de 100 facturas.
- o No se puede repetir el número de factura.
- No es necesario llegar a 100 facturas; el sistema debe mostrar cuántas facturas se han generado hasta el momento y permitir la visualización de esas facturas.

6. Informes (ya realizados)

- Informe de Clientes: Lista los clientes con su código, nombre y total facturado.
- Informe de Artículos: Lista los artículos con su código, nombre, stock restante y litros vendidos.
- Informe de Facturas: Lista las facturas generadas con su número de factura, el código del cliente y el total facturado en cada factura.