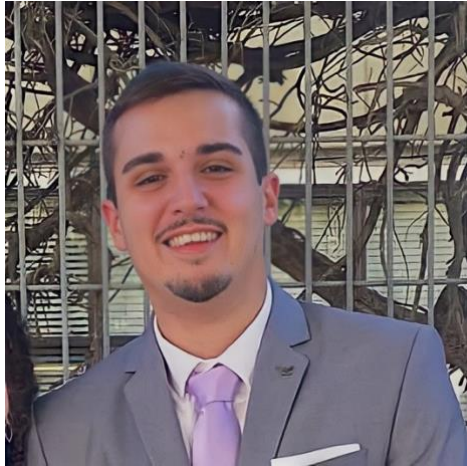


# Mini biografia



Rafael José – 22202078

19 anos, Azambuja

Sou o Rafael, desde pequeno que sempre tive um grande contacto com os videojogos e mantenho esse contacto até os dias de hoje. Sempre tive um constante interesse em saber como funcionavam e se criavam os videojogos, e é isso que venho à procura tendo entrado neste curso. Já tive alguns contactos passados com a criação de scripts, mais na parte de correção de erros, um contacto mais minimalista e mais recente com a plataforma de criação de jogos *Unity*, e um bom contacto com *Photoshop*.

Em relação à parte de criação de videojogos eu sou uma pessoa que prefere mais a parte de programação e menos a parte de Game Design e Game Art, apesar de serem coisas que continuo a gostar bastante.

Os maiores jogos que tomo referência a partir de um modelo como inspiração são maioritariamente os jogos de Nintendo DS de Pokémon, na parte mais de estilo de aventura, 2D e “pixelizado”, mas também em jogos mais complexos como shooters estilo *Counter Strike*, jogos com narrativas e excelente jogabilidade como *The Last of Us*, *Uncharted* e *GTA V*, e jogos de desporto com lançamentos anuais como *FIFA* e *NBA2K*.

O meu grande objetivo para o futuro é tornar-me o melhor programador que eu consiga ser, sempre investindo muito tempo e muito esforço, trabalhar em grandes projetos de desenvolvimento de videojogos e acima de tudo trabalhar sempre numa coisa que eu realmente goste, que é programação.