

Arquitetura JavaScript (React I)

CAPÍTULO 4 – LIFTING STATE UP

PROF. RAPHAEL GOMIDE

React I

CAPÍTULO 4 – LIFTING STATE UP

PROF. RAPHAEL GOMIDE

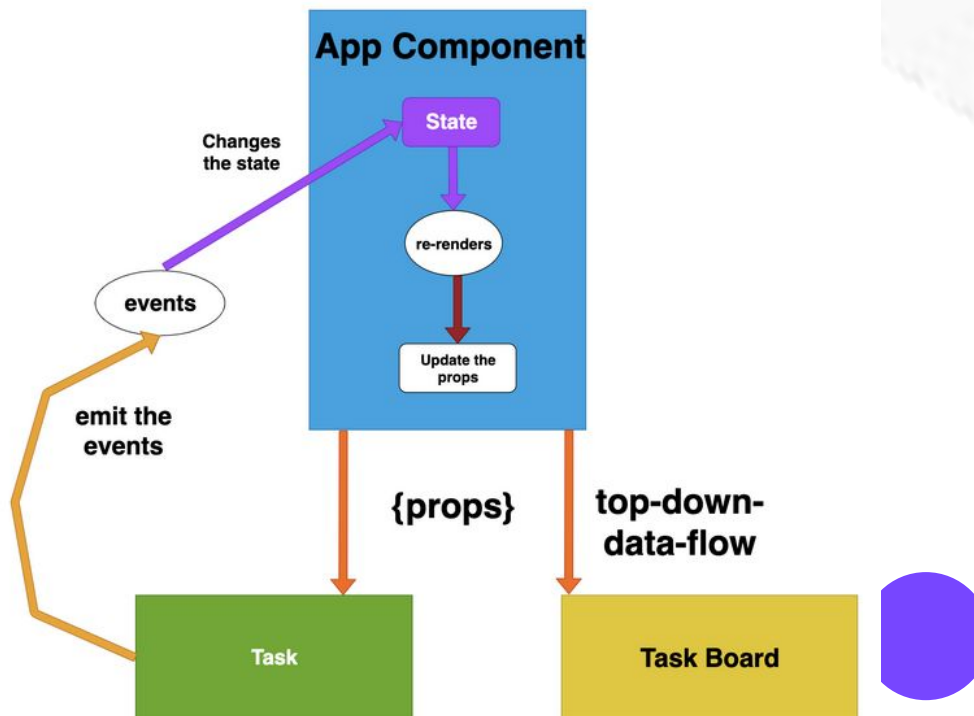
Nesta aula



- ❑ Apresentação da técnica “lifting state up”.
- ❑ Criação do projeto **react-flash-cards**.

Lifting state up

- Técnica que permite o compartilhamento de estado entre componentes “irmãos”, por exemplo.
- A técnica consiste em “subir” o estado para o componente “pai” comum a todos os que precisam do valor do estado.
- Mais informações [aqui](#).



[Fonte](#)

Lifting state up



- [Projeto de referência](#).
- Componente `<Counter1 />` com estado local.
- Componente `<Counter2 />`, que utiliza o estado de `<App />`.

```
39 function Counter1() {  
40   const [count, setCount] = useState(0);  
41  
42   function increment() {  
43     setCount((currentCount) => currentCount + 1);  
44   }  
45  
46   return (  
47     <div>  
48       <span>Contador "local" : {count}</span>  
49       {" "}  
50       <button onClick={increment}>+</button>  
51     </div>  
52   );  
53 }
```

```
55 function Counter2({ value = 0, onIncrement = null }) {  
56   function increment() {  
57     if (onIncrement) {  
58       onIncrement();  
59     }  
60   }  
61  
62   return (  
63     <div>  
64       <span>Contador "global": {value}</span>  
65       {" "}  
66       <button onClick={increment}>+</button>  
67     </div>  
68   );  
69 }
```

Projeto react-flash-cards



- Serão criadas 3 versões deste projeto.
- Versão 1:
 - Técnicas semelhantes às do projeto **react-countries**.
 - Utilização de “lifting state up”.
- Versão 2:
 - Utilização da Versão 1 como base.
 - Inclusão de **integração** com o **Back End**.
 - Inclusão de CRUD (Create Retrieve Update Delete).
- Versão 3:
 - Utilização da Versão 2 como base.
 - Inclusão de **deploy** nos serviços [Glitch](#) (**Back End**) e [Netlify](#) (**Front End**).

Prática



- Acompanhe o professor:
 - Criação do projeto **react-flash-cards-v1**.

Próxima aula



- Projeto **react-flash-cards-v2**.