

# JavaScript Avançado I

Capítulo 1. Mapa de Eventos

Prof. Bruno Augusto Teixeira

# JavaScript Avançado I

---

## 1.1 Manipuladores de Evento

Prof. Bruno no Augusto Teixeira

# Nesta aula



- ❑ Manipuladores de Evento;
- ❑ Arquitetura do Evento;
- ❑ *Interface Event.*

# Manipuladores de Evento



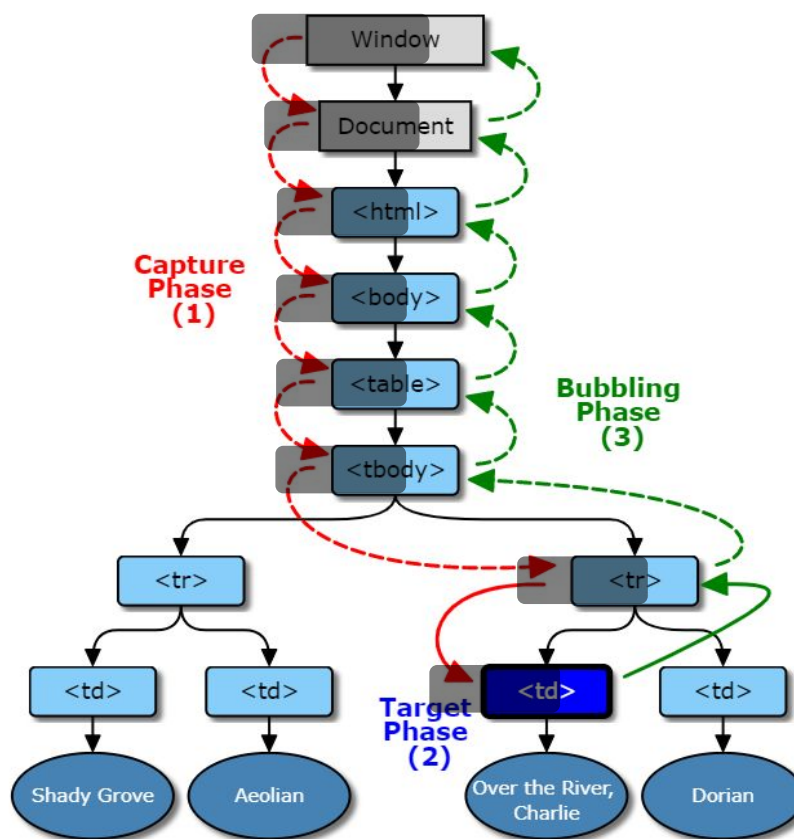
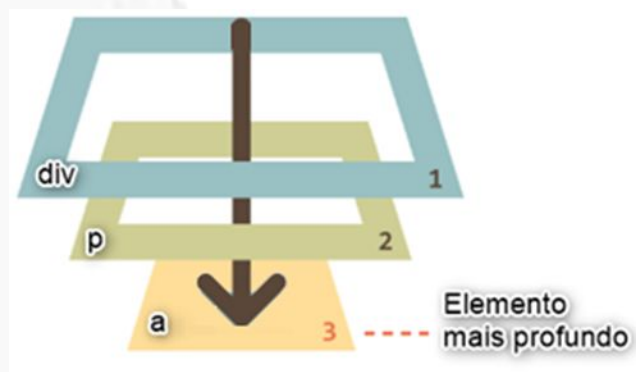
- Manipuladores:
  - Manipuladores in-line;
  - Propriedades dos elementos;
  - Métodos DOM 2:
    - `addEventListener()`;
    - `removeEventListener()`.
- Argumentos de eventos.

# Arquitetura do Evento

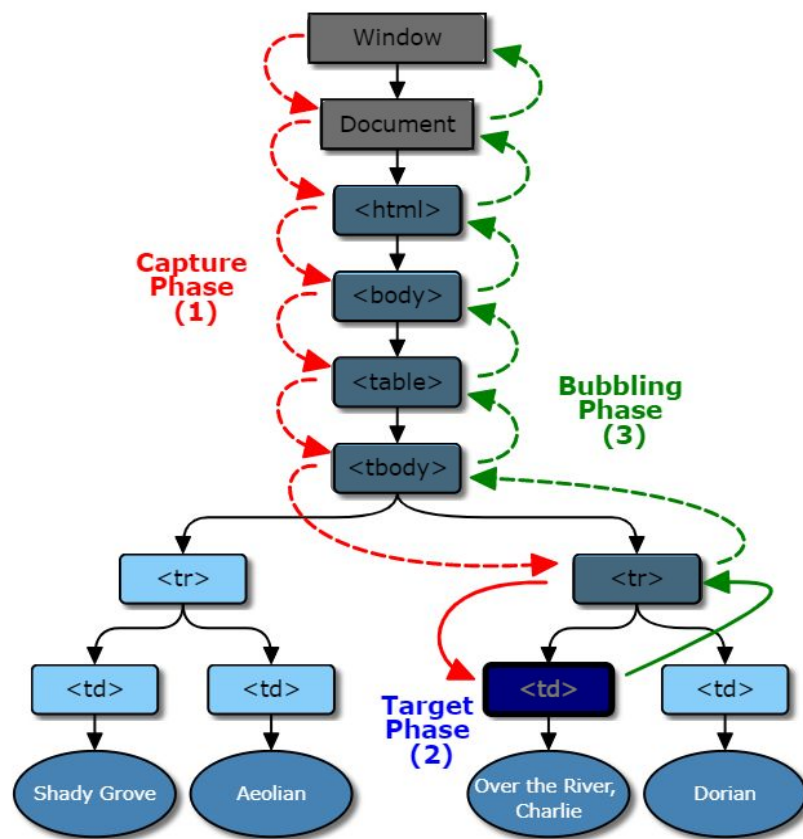
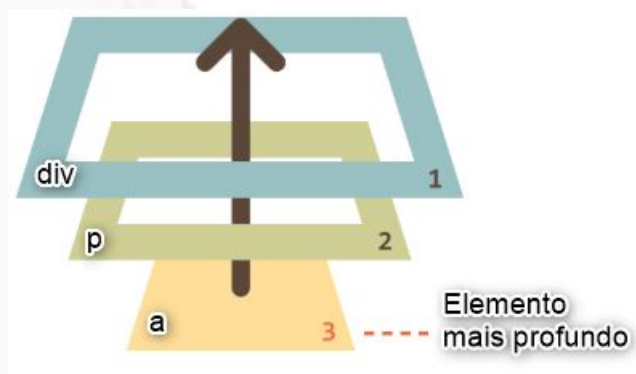


- Fases dos Eventos:
  - Capturing;
  - Target;
  - Bubbling.
- Interrupção da propagação.

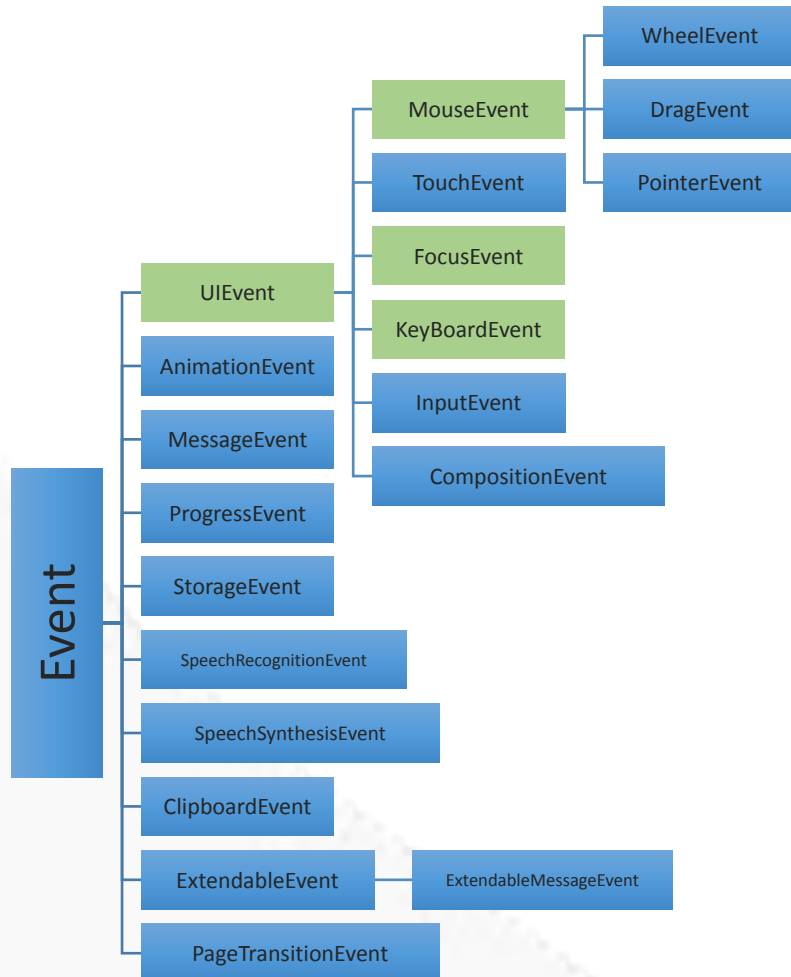
# Capturing



# Bubbling



# Interface Event





# Conclusão



- ☑ Manipuladores de Evento;
- ☑ Arquitetura do Evento;
- ☑ *Interface Event.*

# Próxima aula



- ❑ UIEvent – Eventos da Interface de Usuário.

# JavaScript Avançado I

---

## 1.2 UIEvent – Eventos da Interface de Usuário

Prof. Bruno no Augusto Teixeira

# Nesta aula



- ❑ UIEvent.

# UIEvent



- Eventos:
  - *load, unload, abort, error, select e resize.*
- Propriedades:
  - *view e detail.*

# Conclusão



☒ UIEvent.

# Próxima aula



- ❑ MouseEvent – Eventos do Mouse.

# JavaScript Avançado I

---

## 1.3 MouseEvent – Eventos do Mouse

Prof. Bruno no Augusto Teixeira



# Nesta aula



- ❑ MouseEvent.

# MouseEvent



- Eventos:
  - *Mousedown, mouseup, mouseover, mouseout, mousemove.*
  - *Click, dblclick, mouseenter, mouseleave, e contextmenu.*
- Ordem dos Eventos:
  - *Mousedown -> mouseup -> click.*
- Propriedades:
  - *ScreenX, screenY, clientX, clientY, altKey, ctrlKey, shiftKey, metaKey, button, buttons, relatedTargets.*

# MouseEvent

- Mouseover e mouseout:



- RelatedTarget.
- Mouseenter e mouseleave.

# Conclusão



☒ MouseEvent

# Próxima aula



- ❑ KeyboardEvent – Eventos do Teclado,

# JavaScript Avançado I

---

## 1.4 KeyboardEvent – Eventos do Teclado

Prof. Bruno no Augusto Teixeira

# Nesta aula



- ❑ KeyboardEvent.

# KeyboardEvent



- Eventos:
  - *Keydown e keyup.*
- Ordem dos Eventos:
  - Keydown, beforeinput, input e keyup.
- Propriedades
  - *Key, code, location, altKey, shiftKey, ctrlKey, metaKey, repeat, isComposing.*





# Conclusão



☒ KeyboardEvent.

# Próxima aula



- ❑ FocusEvent – Eventos de Foco.

# JavaScript Avançado I

---

1.5 – FocusEvent – Eventos de Foco

Prof. Bruno no Augusto Teixeira

# Nesta aula



- ❑ FocusEvent.

# FocusEvent



- Eventos:
  - *Focusin, focusout, blur e focus.*
- Ordem dos Eventos:
  - Focusin -> focus.
  - Focusout -> focusin -> blur -> focus.
- Propriedades:
  - *RelatedTarget.*

# Conclusão



☒ FocusEvent

# Próxima aula

- ❑ JavaScript: Funções.

