



#### Aula 1.1. De onde veio?!

#### Nesta aula



- ☐ Problemas desenvolvimento x operação.
- ☐ Histórico das abordagens de desenvolvimento e seus gaps.

#### Desenvolvimento de software

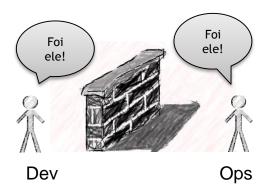


"Funciona na minha máquina" Onedev, 2010

## **Antes do Devops**

iGTi

- Problemas em produção.
- Problemas entre DEVs e OPs.
- Tarefas repetidas, mas não padronizadas.

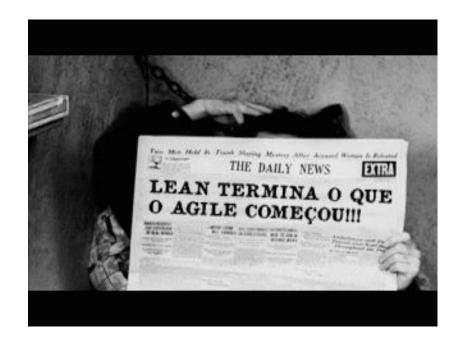




## Terminando o que o agile começou



- Ciclos de entregas de poucas semanas já melhoraram o processo.
- Problemas com entregas e rollback ainda comuns.
- Dificuldades com testes.
- Era preciso consolidar as práticas de quem fazia agile bem e ajudar quem ainda não havia chegado lá.

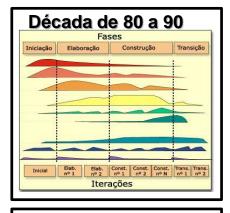


#### Histórico

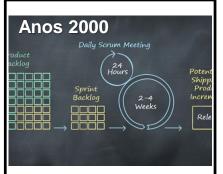














#### **Desafios a resolver**



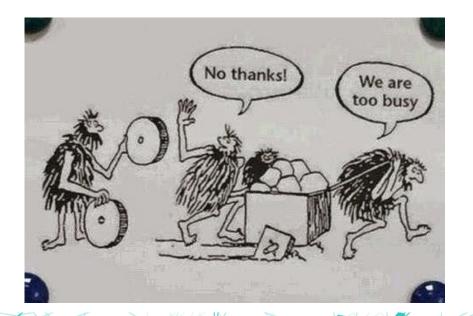
 Falta de comunicação e colaboração entre os times, ou melhor da formação de um único time.



#### **Desafios a resolver**



 Melhorias limitadas a determinadas áreas, mas sem impacto no processo como um todo.



#### **Desafios a resolver**

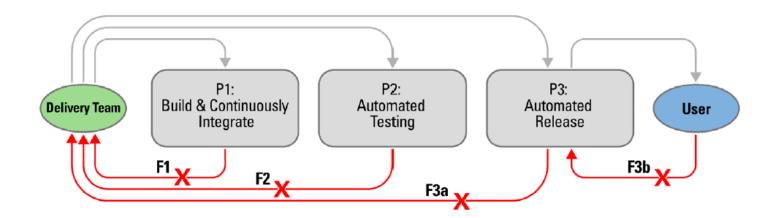


 Processo de feedback ruim. O processo só anda em uma direção.



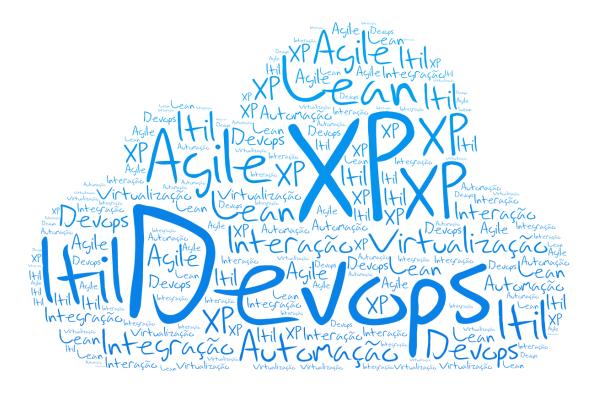
# Exemplo de problemas no feedback por problemas de arquitetura





## Conceitos





#### Conclusão



- ☑ A comunicação é um dos pontos mais importantes para o sucesso de um projeto.
- ☑ Metodologias ágeis trouxeram um grande avanço, mas algumas questões ainda precisavam ser endereçadas.

#### Próxima aula



- ☐ Conceituar o Devops.
- ☐ Entender como o Devops é capaz de resolver os problemas discutidos até aqui.



#### Aula 1.2. Conceitos

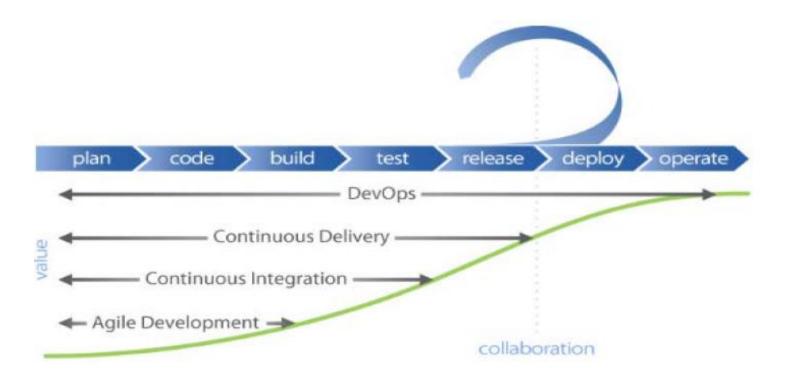
#### Nesta aula



- ☐ O que é Devops.
- ☐ O que não é Devops.

## Escopo





Bellomo (2014)

#### **Conceitos**



 "DevOps is a software development method that stresses communication, collaboration and integration between software developers and information technology (IT) professionals."

Pant, Rajiv

#### **Conceitos**



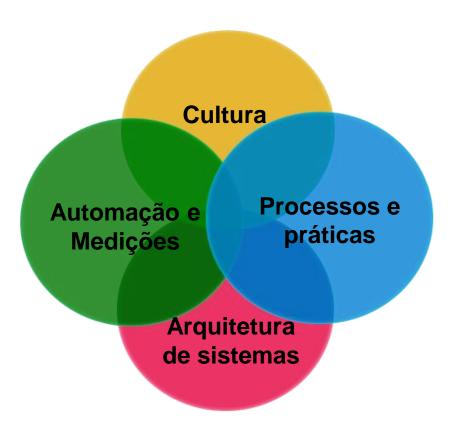
 "DevOps is an umbrella concept for anything that smooth's out the interaction between development and operations."

**Damon Edwards** 

#### Várias dimensões

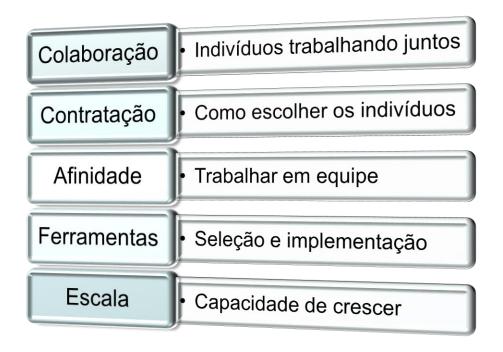


Não ignore nenhuma delas!



#### **Outra visão**





#### Confusões comuns



- Devops envolve apenas desenvolvedores e administradores de sistemas.
- Devops é uma equipe.
- Devops é um cargo.
- Devops só funciona em startups.
- Devops trata apenas de ferramentas.
- Existe UMA forma certa de fazer Devops.



#### Conclusão



☑ Devops fornece processo, cultura e ferramental para melhorarmos nossos resultados.

#### Próxima aula



☐ Cultura Devops.



#### Aula 1.3. Inércia cultural

#### Nesta aula



- ☐ Devops x cultura.
- ☐ Sintomas da inércia cultural.
- ☐ Como vencer a inércia.

## **A cultura Devops**

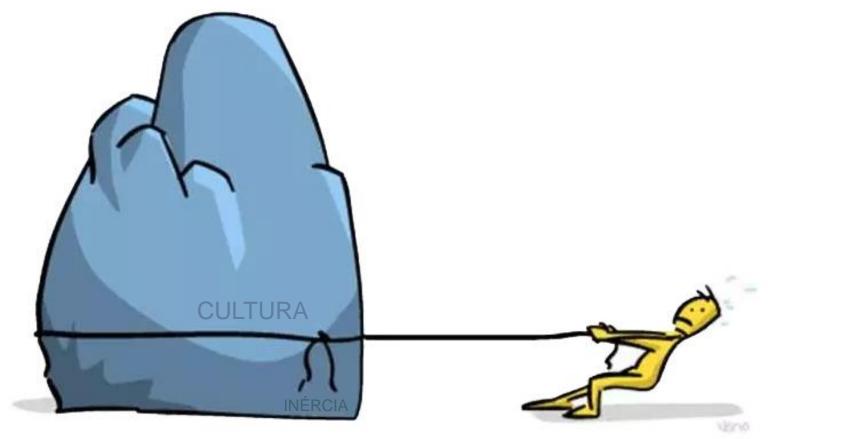


"Devops é sobretudo um movimento cultural."

Sanjeev Sharma\*

## É fácil mudar a cultura organizacional?

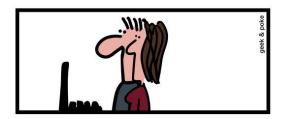






"Sempre fizemos dessa forma."







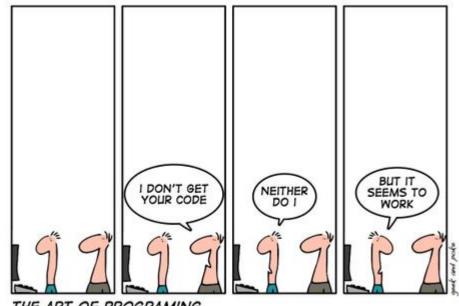


• "Sim, mas não sou o responsável por mudar isso."





"Mas funciona, por que mudar?"



THE ART OF PROGRAMING



"A gestão não vai permitir isso."





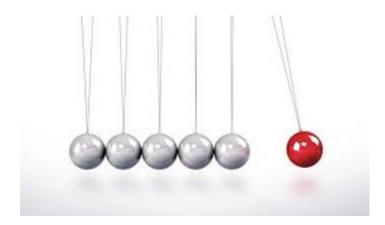
"A legislação nos impede de fazer diferente."



#### Como vencer a inércia cultural



- Visibilidade.
- Comunicação efetiva.
- Medições padronizadas / indicadores.



#### Conclusão



- ☑ Devops é mudança de cultura.
- ☑ A inércia cultural pode ser uma grande inimiga do Devops.
- ✓ Vencemos a inércia com visibilidade, comunicação efetiva e números.

#### Próxima aula



☐ Como montar um time capaz de implementar Devops com sucesso.



### Aula 1.4. O time

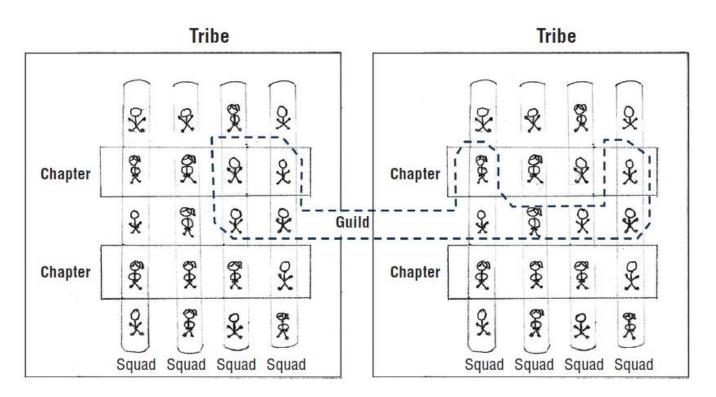
## Nesta aula



- ☐ Estrutura de um time de alta performance.
- ☐ Diretivas de time.

#### Estrutura de time





Fonte: Shreya Sharma)

# Estrutura de time



- Squads.
- Tribes.
- Chapters.
- Guilds.





- Times pequenos para serem ágeis e com autonomia para trabalhar.
- Para escalar, vários times pequenos podem ser criados.





Especialistas podem ajudar diversos times.





Não há formação de silos.



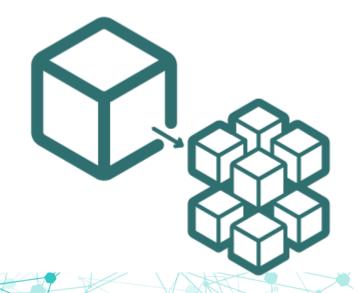


 Profissionais com perfis similares, conseguem interagir e trocar conhecimento.





 A arquitetura suporta a estrutura de times com desenvolvimentos e entregas independentes e colaborativas.



### Conclusão



- ☑ Seguir modelos de time bem sucedidos pode ajudar em uma implantação do zero.
- ☑ Aprender com as lições de mercado acelera o crescimento de qualquer time.

### Próxima aula



- ☐ Análise do case do Spotify.
- ☐ Um dos exemplos mais conhecidos de cultura Devops.



# Aula 1.5. Inspiração - Case: Spotify

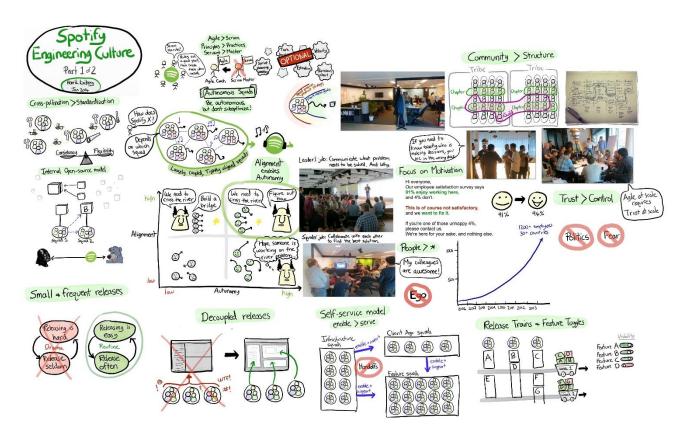
### Nesta aula



- ☐ Observar os fundamentos Devops em um cenário aplicado.
- ☐ Conhecer um pouco da cultura do Spotify, um dos maiores influenciadores da área.

# **Spotify - Parte 1**

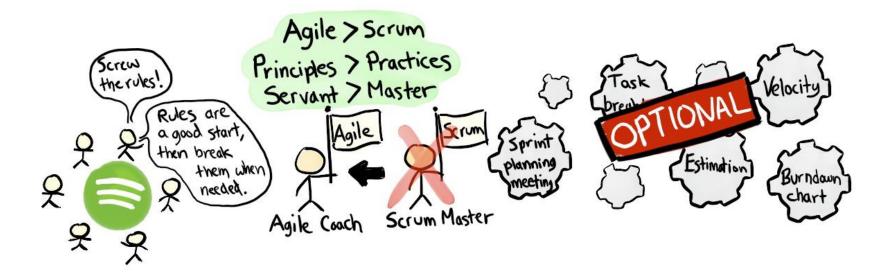




Fonte: <a href="https://labs.spotify.com/2014/03/27/spotify-engineering-culture-part-1/">https://labs.spotify.com/2014/03/27/spotify-engineering-culture-part-1/</a>

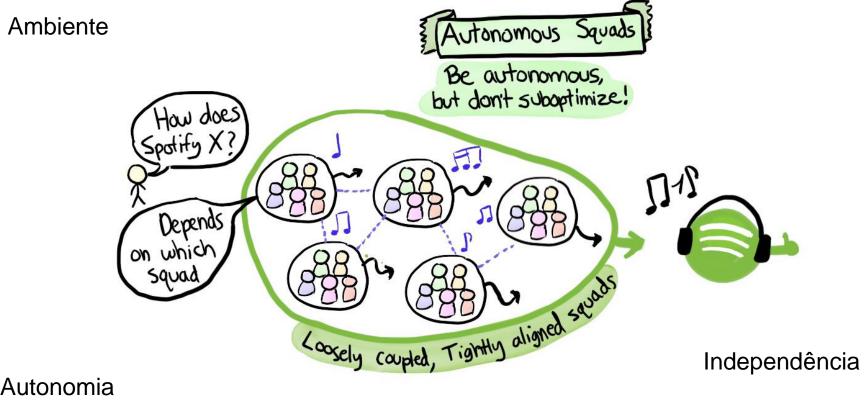
# Começando pelo Scrum





# Caminhando para um processo único

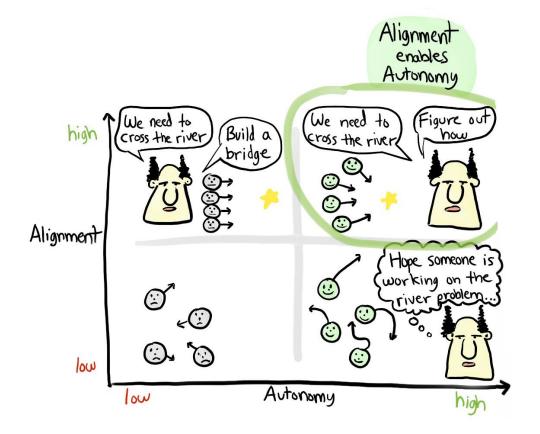




Autonomia

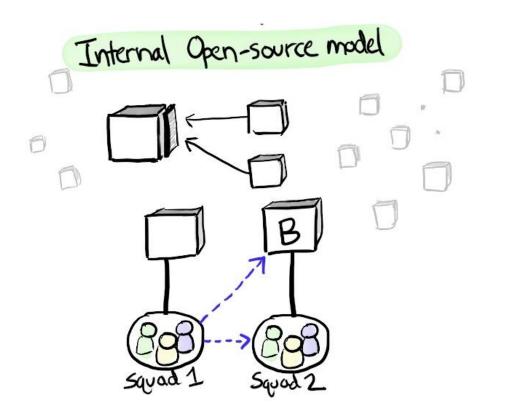
### Alinhamento x Autonomia





# Dependência entre times





Padrões

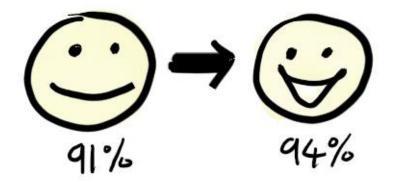
Colaboração

Revisão

# Foco na motivação



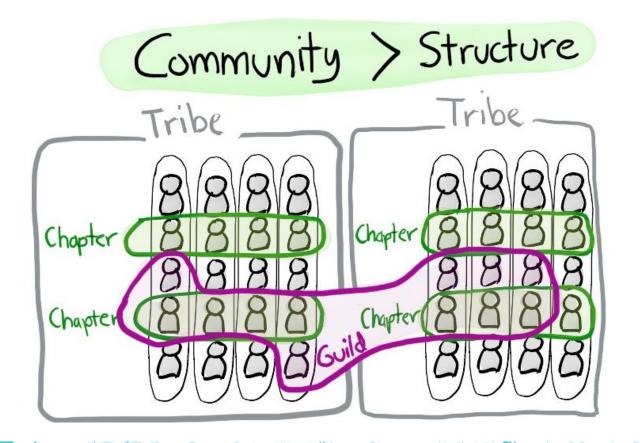
Pessoas



Satisfação

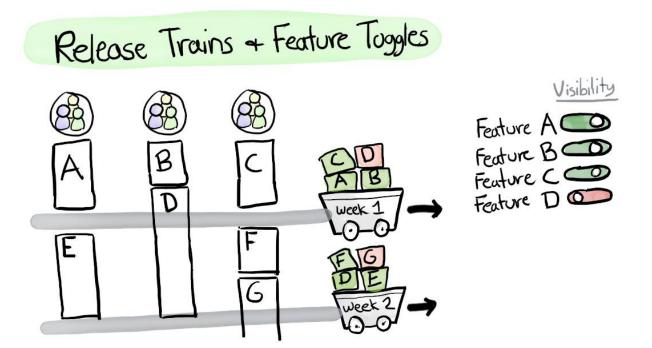
## Comunidade





### Releases





# **Escala**





Trust > Control Agile at scale requires
Trust at scale

### Conclusão



- ☑ Temos muitos casos de sucesso de Devops no mercado com resultados bem documentados.
- ☑ Spotify é um dos maiores influenciadores da área.
- ☑ Cases de referência não devem ser vistos como guias prescritivos.
- ☑ Não deixe de conhecer a parte 2 deste case.

### Próxima aula

iGTi

- ☐ Próximo capítulo.
- ☐ Configurações, SCM e automação.

