



# Aula 5.1. Diretivas de compilação e empacotamento

#### Nesta aula



□ Algumas considerações importantes para seu processo de compilação e empacotamento.

#### Compilação, empacotamento e implantação



 Quando o deploy não é feito corretamente, todo o esforço anterior é jogado fora!



Dev

Ops

# Compilação



- Simples.
- Rápida.
- Boa gestão de dependências externas.



### **Empacotamento**



- Automatizar todo o processo.
- Um pacote e vários ambientes.
- Clean build.



# **Implantação**



- Deploy:
  - Automatizar.
  - Gestão de configurações com ferramentas.
  - Atenção com a segurança.



#### Compilação, empacotamento e implantação



Todo cuidado é pouco na hora da implantação.





#### Conclusão



✓ Automatização e velocidade são importantes em todas etapas do processo.

#### Próxima aula



☐ Algumas diretivas de integração contínua.



#### Aula 5.2. Diretivas de integração contínua

#### Nesta aula

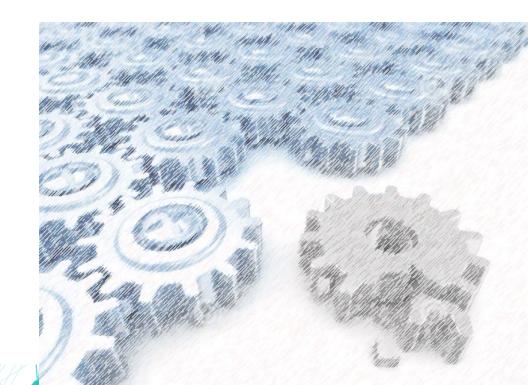


☐ Algumas considerações importantes para o seu processo de integração contínua em uma abordagem Devops.

# Diretivas de CI – Pré-integração



Não dê check-in (commit) em códigos que quebrem o build.



# Diretivas de CI – Pré-integração



 Sempre executar todos os testes automatizados no ambiente local, antes de enviar para o servidor.



# Diretivas de CI – Pré-integração



Nunca vá para casa se o build automatizado estiver quebrado.



# Pós-entrega – Agir rápido



- "Você não se afoga por cair na água, você se afoga por ficar lá."
  - Edwin Louis Cole.

# Pós-entrega – Agir rápido



Esteja sempre preparado para voltar para a versão anterior.



# Pós-entrega – Agir rápido



 Defina um tempo limite para correção do build antes de voltar para a versão anterior.



# CI – Outras práticas sugeridas



 Quebrar o build quando as diretivas arquiteturais não forem seguidas corretamente.



### CI – Outras práticas sugeridas



Quebrar o build se algum teste estiver muito lento.



# CI – Outras práticas sugeridas



 Quebrar o build para alertas ou problemas de padrões de codificação.



#### Conclusão



☑ Pequenas práticas na rotina de cada membro do time podem ajudar bastante na eficiência do processo e mecanismos Devops.

#### Próxima aula



- ☐ Técnicas (bem interessantes) de implantação.
- □ Como garantir disponibilidade, velocidade e confiança no processo de deploy.



# Aula 5.3. As 7 técnicas de implantação mais importantes para o seu sucesso com Devops

#### Nesta aula



☐ Como utilizar a infraestrutura, ferramentas e processos para fazer entregas contínuas com maior agilidade e menor risco.

#### **Agilidade**



- How long would it take your organization to deploy a change that involves just one single line of code?
  - Mary Poppendieck.



#### Fontes:

# **Environment separation**



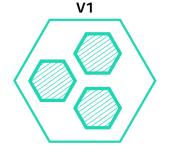
- Uma das formas mais simples de oferecer uma versão diferente pra um grupo de usuários sem riscos, ou impactos, na versão live.
- Manualmente podemos sugerir um link alternativo que use a nova versão:
  - https://beta.meusite.com.br

#### Recreate



- Método simplista.
- Desligamos a infra V1.
- Recriamos a infra V2.
- Significa um tempo fora do ar.







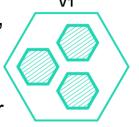
#### **Shadow**



- Método um pouco mais elaborado.
- O ambiente V2 é criado enquanto o V1 ainda funciona.



 Todo o acesso vai para o novo ambiente, assim como para o antigo.

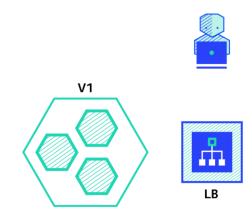


- Depois da validação, o servidor V1 pode ser removido.
- Atenção especial ao estado da aplicação durante a transição.

#### Ramped



- Viável em ambientes com clusters de vários servidores.
- Os servidores com a V1 vão sendo substituídos aos poucos.
- Pode ou não haver paralelismo a cada substituição.

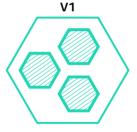


#### Blue/green



- Se parece com a Ramped, porém todos os nós são criados de uma vez.
- Se tudo estiver ok, a carga é direcionada para o novo cluster.
- Depois o cluster antigo pode ser a



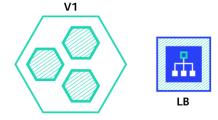




# **Canary**



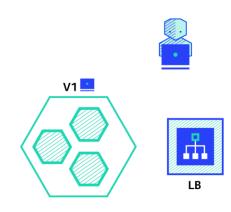
- Um novo cluster é criado assim como na Blue/Green.
- A diferença da Canary para as anteriores é que a migração da carga é feita aos poucos (90/10).
- Em especial quando não temos testes automatizados suficientes para confiarmos na migração de uma só vez.



#### A/B testing

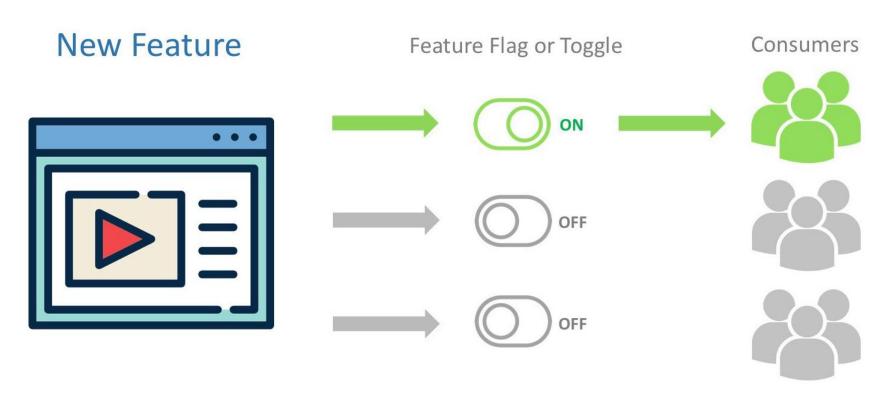


- Usar qualquer atributo técnico ou do negócio para segmentar os usuários.
- Cada grupo acessa uma versão diferente.



# **Bônus: Feature toggles**





Justin Baker, 2016

#### Conclusão



- ☑ Não há uma única forma certa de fazer deploys.
- ☑ Técnicas de deploy podem acelerar e dar mais robustez ao processo de entrega.

#### Próxima aula



□ Depois de ver algumas formas certas de se fazer deploys, vamos ver algumas formas conhecidas de fazer os deploys darem errado. Os antipadrões de entrega de software.



### Aula 5.4. Como fazer sua entrega dar errado

### Nesta aula



☐ Conheça alguns antipadrões de entrega de software.

## Antipadrões de entrega de software

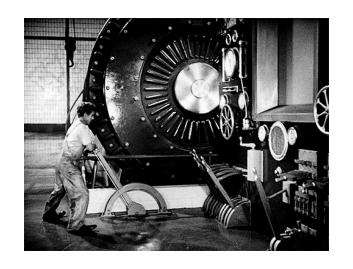


- "O tolo nunca aprende, o inteligente aprende com sua própria experiência e o sábio aprende com a experiência dos outros."
  - Provérbio chinês.

### Implantação manual de software



- A implantação deve ser automatizada e disparada por um simples comando.
- Ferramental já está altamente evoluído.
- Não é feito por costume ou falta de conhecimento.
- Processo manual é demorado e falho.



### produção ao final do desenvolvimento



- Diferença de ambientes pode causar grandes transtornos.
- Validar comportamento no ambiente de produção ou similar.
- PoCs.
- Deixar para a última hora pode invalidar todo o desenvolvimento.



# Gestão de configuração de produção manual



- Popularização de várias ferramentas nos últimos anos.
- Muitas equipes insistem no argumento da manter segurança processos para manuais.
- manuais são muito Processos mais inseguros.



### Arquitetura monolítica x microservices



- Arquiteturas monolíticas chegaram a ser consideradas fortemente desaconselháveis.
  - Já vemos grandes cases do caminho oposto:
    - Ex: <a href="https://segment.com/blog/goodbye-microservices/">https://segment.com/blog/goodbye-microservices/</a>
- Toda decisão arquitetural pode trazer algum efeito colateral:
  - Versionamento, dependências, merges, deploys, permissões, performance, produtividade, gestão, etc.

#### Conclusão



- ☑ Podemos aprender pelos exemplos e pelos contraexemplos.
- ☑ O mercado pode nos trazer aprendizados para evitar de cometermos erros que são comuns em várias empresas.
- ☑ Algumas vezes, um consenso de mercado pode mudar ao longo do tempo, graças, principalmente, às novas experiências e ferramentas.

### Próxima aula



☐ Veremos como a arquitetura pode favorecer as entregas quando utilizamos unidades de desenvolvimento e implantação menores.



### Aula 5.5. Inspiração - Flickr

#### Nesta aula



- ☐ Conheça as lições compartilhadas pela plataforma Flickr em seu case de entrega contínua (2009):
  - 10 implantações por dia.
  - 3 bilhões de fotos.
  - 40k fotos por segundo.



https://www.slideshare.net/jallspaw/10-deploys-per-day-dev-and-ops-cooperation-at-flickr/23-Role\_congurationmanagementOS\_imaging

## Inspiração

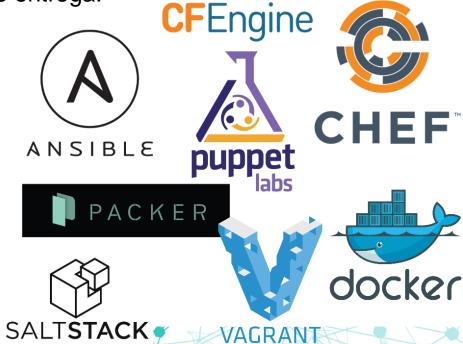


- "Se você pensa que pode ou se você pensa que não pode, de qualquer forma, você tem toda a razão."
  - Henry Ford.

# Se tiver que escolher uma ação



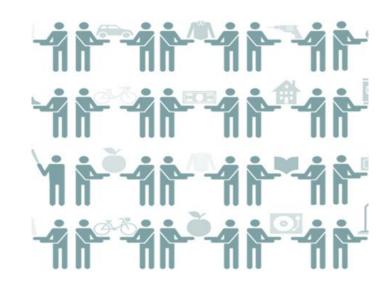
- Automatize toda a infraestrutura:
  - Muda a escala da agilidade de entrega.



### Controle de versão



- Compartilhado entre times:
  - Infra.
  - Security.
  - Development.
- Única fonte:
  - Todos sabem encontrar o que precisarem.



## Compilação e implantação



- Um passo:
  - Dispositivo físico pode motivar o time.
  - Simplicidade.





## **Feature flags**

iGTi

- Menos branches:
  - Menos merges.



### **Métricas**



- Compartilhadas:
  - Valores: comunicação, feedback, visibilidade e confiança.



# Monitoração

iGTi

- Logs.
- Alertas.
- Robôs.
- Buscas.



### **Cultura**



- Respeito:
  - Diferenças e opiniões.
- Confiança:
  - Confiar em permissão para todos do time.
- Falhar é saudável (e inevitável):
  - Procedimentos/mecanismos para restaurar a ordem.
- Evitar a culpa:
  - Pular fases de tentar achar culpados, mas não pular a compreensão do problema (causa raiz).



### Conclusão



- $\square$  IaC = Agilidade.
- ☑ Simplicidade = Eficiência.
- ☑ Cultura é a base de tudo.

### Próxima aula



☐ Um novo capítulo focado em tudo que envolve informações coletadas da operação, como monitoramento, logs e métricas sem as quais não conseguimos evoluir.