

Arquitetura JavaScript (React I)

CAPÍTULO 1 – AMBIENTE

PROF. RAPHAEL GOMIDE

React I

CAPÍTULO 1 – AMBIENTE

PROF. RAPHAEL GOMIDE

Nesta aula



- ☐ Orientações sobre este Módulo.
- ☐ Considerações sobre o ambiente.
- ☐ Montagem do ambiente com Windows.

Orientações sobre este módulo

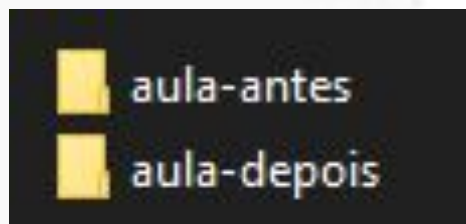


- Estude o Módulo 0, caso ainda não se sinta confortável com HTML, CSS e/ou JavaScript!
- Módulo com conteúdo 90% prático e 10% teórico.
- A apostila serve de **referência**. O conteúdo principal está nas **videoaulas**.
- Divisão das aulas em capítulos.
- Cada aula dura, em regra, entre 10 e 15 minutos.
- Formato das aulas para cada capítulo:
 - Aula inicial – teoria.
 - Demais aulas – prática.
- Assista novamente à aula inicial após realizar a prática.

Orientações sobre este módulo



- Sugestão do professor para cada aula:
 1. Assista à aula prática uma vez.
 2. Assista à mesma aula novamente, **codificando**.
- **Todo o código-fonte** das aulas será disponibilizado pelo professor no “Fórum de Avisos do Professor”.
- Cada app a ser desenvolvido possui um roteiro para acompanhamento.
- Formato padrão dos arquivos de cada capítulo:



Considerações sobre o ambiente



- Será configurado um ambiente de desenvolvimento com o **Windows 10**.
- Em **Linux** e **MacOS**, é bem semelhante. Busque apoio nos fóruns, se necessário.
- Serão abordados os seguintes tópicos:
 - Instalação e teste do [Node.js](#), [npm](#) e [npx](#).
 - Instalação e teste do [Yarn](#).
 - Instalação de algumas bibliotecas úteis, como o [rimraf](#) e o [serve](#).
 - Instalação e configuração do [VSCode Portable](#).
 - Criação de um projeto React com a biblioteca [create-react-app](#).
 - Utilização de um projeto base, fornecido pelo professor.
 - Projeto “limpo” e com integração ao [Tailwind CSS](#).
 - Sugestão de extensões.

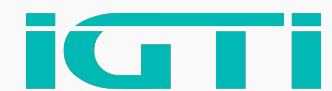


Montagem do ambiente Windows



- Acompanhe o professor:
 - Aula prática.

Próxima aula



- Introdução ao React.
- Criação do projeto **react-hello**.