



Aprendiz: Rafael Dario Escalante Sandoval

Instructor: Andrés Rubiano Cucarian.

Mapa conceptual para Identificación y caracterización de los componentes del ciclo de vida del software
GA4-220501095-AA3-EV01.

Análisis Y Desarrollo De Software (2977466).

Contenido

Conclusión.....5

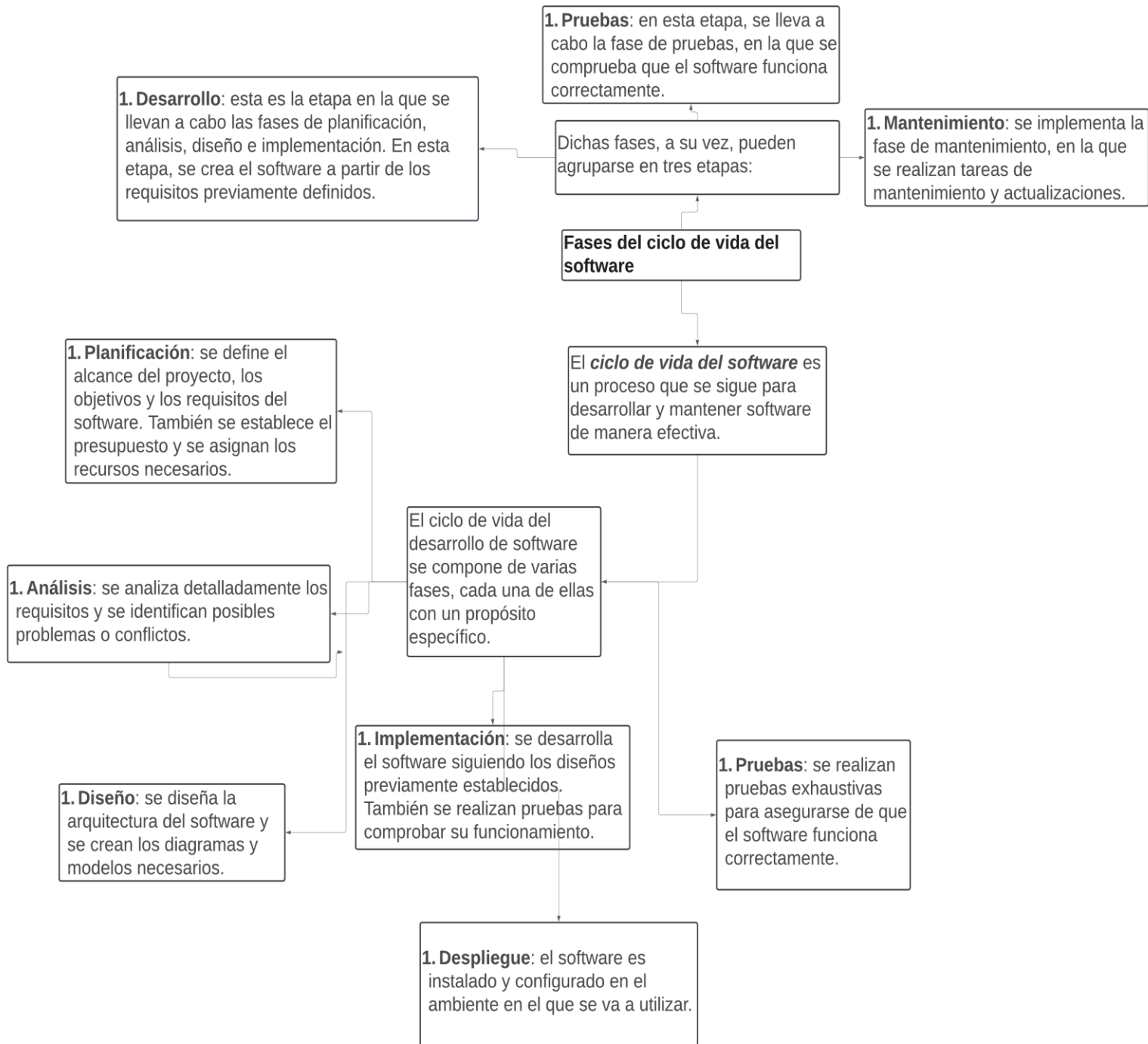
fuentes5

Introducción

Estas etapas son un reflejo del proceso que se sigue a la hora de resolver cualquier tipo de problema. Ya en 1945, mucho antes de que existiese la Ingeniería del Software, el matemático George Polya describió este proceso en su libro *How to solve it* (el primero que describe la utilización de técnicas heurísticas en la resolución de problemas). Básicamente, resolver un problema requiere:

- Comprender el problema (análisis)
- Plantear una posible solución, considerando soluciones alternativas (diseño)
- Llevar a cabo la solución planteada (implementación)
- Comprobar que el resultado obtenido es correcto (pruebas).

Como hemos visto, existe una amplia variedad de propuestas en lo que respecta a cómo organizar el proceso de desarrollo de software. La mayoría de las propuestas son prescriptivas (definen qué actividades hay que realizar y en qué orden), si bien algunas propuestas van más allá y definen marcos para organizar el conjunto de actividades y tareas involucradas en un proyecto de desarrollo de software



Conclusión

El ciclo de vida del software (SDLC) es un proceso que permite desarrollar y mantener software de manera efectiva. Su objetivo es garantizar que el software cumpla con los requisitos y objetivos establecidos al inicio del proyecto.

Fuentes

<https://ingsw.pbworks.com/f/Ciclo+de+Vida+del+Software.pdf>

<https://aws.amazon.com/es/what-is/sdlc/>

<https://elvex.ugr.es/idbis/db/docs/lifecycle.pdf>