



Aprendices:

Saray Agua Acosta

Danny Alexander Minota Soto

Cristian Mosquera Rodríguez

Rafael Dario Escalante Sandoval

Evidencia de conocimiento: GA3-220501093-AA1-EV01 bases conceptuales de lógica proposicional  
ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE. (2977466)

Contenido

**Introducción** ..... 3

## Introducción

Es importante reconocer los componentes que forman parte de un problema desde un punto de vista lógico y procedimental, debido a que estos son las bases del análisis y diseño de algoritmos. El presente componente orienta el pensamiento y despierta la conciencia sobre este tipo de análisis, aportando un enfoque metodológico para la solución de problemas.

## Ejercicios de lógica proposicional

	<i>pasos</i>	<i>solución</i>						
1	INICIO	$(2 * 5) < 8 \text{ OR } ((4 * 6) > (2 * 5))$						
2	Despejamos paréntesis internos	$2*5<8 \text{ OR } (4*6> 2*5)$						
3	Vamos despejando paréntesis y resolviendo el problema	$10< 8 \text{ OR } (24>10)$ $10< 8 \text{ OR } 24>10$						
4	Luego de despejar todos los paréntesis identificamos el resultado	$10<8 \text{ OR } 24>10$ F OR V						
5	Utilizamos la tabla OR (DISYUNCION)	<table> <tr> <td>P</td> <td>Q</td> <td><math>P \sim Q</math></td> </tr> <tr> <td>F</td> <td>V</td> <td>V</td> </tr> </table>	P	Q	$P \sim Q$	F	V	V
P	Q	$P \sim Q$						
F	V	V						
6	FIN.	verdadero						

	<i>pasos</i>	<i>solución</i>						
1	INICIO	$(4+ 5) < 3 \text{ AND } ((5 * 5) + (4 + 25 < 3))$						
2	Despejamos paréntesis internos	$4+5< 3 \text{ AND } (5*5) +(4+25<3)$						
3	Despejamos paréntesis y vamos resolviendo el problema	$9<3 \text{ AND } (25+29<3)$ $9<3 \text{ AND } 54<3$						
4	Identificamos el resultado	$9<3 \text{ AND } 54<3$ F AND F						
5	Utilizamos la tabla AND (conjunción)	<table> <tr> <td>P</td> <td>Q</td> <td><math>P \wedge Q</math></td> </tr> <tr> <td>F</td> <td>F</td> <td>F</td> </tr> </table>	P	Q	$P \wedge Q$	F	F	F
P	Q	$P \wedge Q$						
F	F	F						
6	FIN.	falso						

## Tabla de Verdad para $P \wedge Q$ (Conjunción)

La conjunción ( $P \wedge Q$ ) es verdadera solo cuando ambas proposiciones  $P$  y  $Q$  son verdaderas.

$P$	$Q$	$P \wedge Q$
V	V	V
V	F	F
F	V	F
F	F	F

## Tabla de Verdad para $P \vee Q$ (Disyunción)

La disyunción ( $P \vee Q$ ) es verdadera si al menos una de las proposiciones  $P$  o  $Q$  es verdadera.

$P$	$Q$	$P \vee Q$
V	V	V
V	F	V
F	V	V
F	F	F

### Conclusión

Las tablas de verdad y los conceptos de lógica proposicional son fundamentales en programación, ya que muchas decisiones y estructuras de control en los programas se basan en operaciones lógicas. Aquí te explico cómo pueden ser útiles en diferentes aspectos de la programación. Los conceptos de lógica proposicional y las tablas de verdad son esenciales en la programación porque permiten estructurar la toma de decisiones, validar condiciones, y construir algoritmos de manera clara y eficiente. Estos conceptos subyacen en la mayoría de las decisiones que un programa necesita tomar, haciendo que la programación sea tanto más lógica como más predecible.