



Aprendices:

Rafael Dario Escalante Sandoval

Danny Alexander Minota Soto

Cristian Mosquera Rodríguez

Saray Agua Acosta

Taller de especificación del modelo conceptual y estructurar la propuesta técnica del proyecto de software. GA2-220501094-AA4-EV01

ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE. (2977466)

Contenido

Introducción 3

Alcance 3

Alcance de la Propuesta 3

Glosario y terminología para la propuesta tecnica 3

Conclusión 6

Bibliografía 6

Introducción

Establecer definiciones estandarizadas para los términos comunes de la gestión de proyectos es un desafío, incluso para los profesionales experimentados. Para ayudarlo a alcanzar este objetivo, ofrecemos esta guía de referencia autorizada, que reúne una lista completa de la terminología de gestión de proyectos. Este glosario contiene términos y proporciona explicaciones simples y clara

Alcance

El glosario presentado tiene como objetivo proporcionar definiciones claras y concisas de términos clave que son fundamentales para la elaboración y comprensión de una propuesta técnica.

Alcance de la Propuesta

El alcance de esta propuesta incluye el diseño, desarrollo, implementación y soporte de una aplicación web para Mitady Cafetería. Esta aplicación permitirá a la cafetería gestionar sus operaciones diarias de manera eficiente, incluyendo la gestión de inventarios, ventas, pedidos en línea, análisis financiero, y más.

Glosario y terminología para la propuesta tecnica

Cotización	es el hecho de cotizar y significa establecer un precio, estimarlo o pagar una cuota. Determina el valor real de un bien, de un servicio.
Freelance	es una persona que ofrece servicios profesionales o productos a diferentes clientes de manera independiente, es decir, por su propia cuenta.
Licitación	es una fase del procedimiento de contratación del sector público para elegir a las empresas privadas. La licitación es la fase de publicidad, donde la administración pública se encarga de publicitar el contrato que va a ofertar.
Stakeholders	partes interesadas, desempeñan un papel clave en la elicitación, especificación y validación de los requerimientos de <i>software</i> .
TdR (Términos de Referencia)	documento que elabora una empresa que necesita contratar a otras empresas para que le proporcionen determinados servicios para mejorar sus sistemas de mercadeo, de producción, de organización, sus finanzas o bien su administración en general.
Agile	la familia de metodologías <u>Agile</u> es un superconjunto de enfoques de desarrollo iterativos destinados a satisfacer los requisitos en constante cambio que establecen los clientes. El desarrollo Agile se lleva a cabo como una serie de iteraciones, o sprints, con mejoras incrementales realizadas en cada sprint. Dado que los proyectos Agile no tienen alcances fijos, las metodologías Agile son adaptativas y el trabajo iterativo se guían por las historias de usuario y la participación de los clientes.
Gestión de proyectos Agile	<u>la gestión de proyectos Agile</u> se basa en los conceptos de desarrollo de software ágil. Los enfoques Agile se centran en el trabajo en equipo, en la colaboración y en la participación de las partes interesadas, así como en el uso de métodos de desarrollo iterativos.
Scrum	El <u>Scrum</u> es un procedimiento de desarrollo iterativo que se utiliza en proyectos de desarrollo de software. Los proyectos basados en Scrum se

	centran en priorizar los requisitos y trabajar para lograr un conjunto claro de objetivos durante un plazo establecido, llamado “sprint”. Por lo tanto, el equipo de desarrollo se ocupa de la lista de requisitos en una serie de sprints. Los proyectos basados en Scrum por lo general no tienen gestor, sino que el equipo del proyecto se reúne a diario para obtener actualizaciones del progreso.
Ciclo de vida del desarrollo de sistemas (SDLC)	en ingeniería de sistemas, el ciclo de vida del desarrollo de sistemas es el proceso de creación, publicación y mantenimiento de un sistema de información, que puede comprender hardware, software o ambos. El SDLC típico tiene seis fases secuenciales: planificación, análisis, diseño, implementación, pruebas y mantenimiento.
Caso de uso	en el desarrollo de software, un caso de uso es una lista paso a paso de las medidas que tomarían los usuarios finales para alcanzar metas específicas. Los casos de uso facilitan las pruebas de software centradas en el usuario final.
Historia de usuario	Requisito del proyecto indicado en una oración. Por lo general, identifica a los usuarios, reales o hipotéticos, qué quieren estos usuarios del software y por qué lo quieren. Los equipos de desarrollo de proyectos priorizan las historias de usuario en cada iteración asignando puntos de historia.
ISO 10006	conjunto de lineamientos de gestión de la calidad para proyectos. Es una norma establecida por la Organización Internacional para la Normalización.
La propuesta técnica	La propuesta técnica es el documento que se entrega al posible cliente, en la cual se detalla la estrategia a desarrollar para darle solución a un problema existente, el contenido o formato de una propuesta puede variar según la empresa que lo solicita, si es privada, gubernamental, fundación u ONG, en estos casos se debe adaptar la propuesta a los formatos requeridos de las empresas. Una propuesta debe ser clara, concreta, explícita y fácil de entender.
Contratación	Se realiza después que el cliente haya aceptado una de las propuestas técnicas presentadas, o que al ofertante le hayan adjudicado una licitación; para legalizar este trámite es necesario cerrar el acuerdo por medio de un contrato escrito, en el cual estén estipulados todos los términos y condiciones que se acordaron en la propuesta técnica o en el pliego de condiciones.
Normatividad	Como consecuencia, la contratación tanto pública como privada está regulada y regida por la ley. El conocimiento, al menos básico de esta normatividad, favorece a las personas y empresas, cumplir con lo establecido y alcanzar mejores procesos en la contratación de personal, bienes, servicios, obras, etc. Algunas leyes cruciales en la regulación de la contratación en Colombia, son: <ul style="list-style-type: none"> • Ley 80 de 1993 - Modalidades de selección, publicidad, selección objetiva. • Ley 1150 de 2007 - Contratación con recursos públicos. • Ley 1712 de 2014 - Ley de Transparencia. • Ley 1474 – Anticorrupción. • Ley 1150 de 2007 - Eficiencia y Transparencia. • Ley 4170 – Agencia de contratación pública.
Acuerdos	El acuerdo que rige al sistema de contratación en Colombia se llama “Acuerdo Marco”; al respecto, la página de Colombia Compra Eficiente dice: “El Acuerdo Marco es un instrumento de agregación de demanda. El Acuerdo Marco es un contrato entre Colombia Compra Eficiente, como representante de los compradores públicos y uno o más proveedores para adquirir bienes, obras o

	servicios que pueden ser estandarizados. El Acuerdo Marco contiene la identificación del bien o servicio, el precio máximo de adquisición, el plazo máximo de entrega, las garantías mínimas y las condiciones en las cuales los compradores pueden vincularse al Acuerdo.
CDP o Certificado de Disponibilidad Presupuestal	Documento que garantiza o respalda la existencia de recursos para atender un gasto específico.
Adición de contrato	Adición que se puede hacer en tiempo y/o valor. Si es en valor SOLO se puede adicionar hasta el 50 % del valor inicial del contrato y nunca exceder este tope.
Pasivos	Conjunto de obligaciones pendientes, tales como deudas no satisfechas.
Activos	Conjunto de bienes y derechos con valor monetario que son propiedad de una empresa, institución o individuo.
Interfaz de usuario (UI)	Componente visual del software de agendamiento que permite a los usuarios interactuar con el sistema.
Cliente	las personas que se beneficiarán directamente de un proyecto. Un equipo lleva a cabo un proyecto considerando de manera específica los requisitos de un cliente.
Restricción	una limitación en un proyecto. Entre otras cosas, las restricciones pueden ser financieras o basarse en la disponibilidad de tiempo o recursos.
Constructibilidad	La constructibilidad es un concepto que se utiliza en proyectos complejos para evaluar y analizar todo el proceso de construcción antes de iniciarla. Reduce la cantidad de errores, contratiempos y retrasos una vez que el trabajo de construcción comienza realmente.
Programación extrema (XP)	una metodología Agile de desarrollo de software que hace hincapié en un alto grado de capacidad de respuesta a las exigencias cambiantes de los clientes. Los ciclos de desarrollo en programación extrema son cortos y los lanzamientos son frecuentes. Sus principales características incluyen la comunicación de alto volumen con los clientes y la programación en pares.
Proyecto	tarea temporal basada en objetivos para crear un resultado único. Un proyecto tiene <u>fases claramente definidas</u> y su éxito se mide en función de si cumple con los objetivos establecidos.
Equipo del proyecto	Es responsable de liderar y gestionar colectivamente un proyecto y sus actividades relacionadas a lo largo del ciclo de vida del proyecto. Los equipos del proyecto pueden estar compuestos por miembros de varios grupos funcionales diferentes de una organización. Dependiendo de la naturaleza del proyecto, el equipo del proyecto puede disolverse al finalizarlo.
Requisitos	conjunto de disposiciones sobre las entregas del proyecto. Son un elemento clave del alcance y explican en detalle las expectativas de las partes interesadas respecto de un proyecto.
Matriz de trazabilidad de requisitos	Tabla que hace un seguimiento de los requisitos a través del ciclo de vida del proyecto y las pruebas del producto. Se utiliza para garantizar que un proyecto pueda cumplir con los requisitos establecidos durante el proceso de verificación.
Solicitud de propuesta	invitación formal a las expresiones de interés que extiende una organización que busca adquirir bienes o servicios. (Consulte también <i>invitación a licitación</i>).

Conclusión

Con el sistema de información (glosario), se pretende crear una herramienta de apoyo hacia los Estudiantes, Profesores y Directores de la carrera, debido a que existe una gran diversidad de términos que abarcan las diferentes disciplinas de Ciencia de la Información – Bibliotecología. Se ve una necesidad de diseñar este sistema, que permita incorporar y abarcar todo un tipo de vocabulario específico, el cual pretende generar conocimiento en las diferentes disciplinas de dicha ciencia. Por otra parte, el desarrollo de este sistema de información se convertirá en una herramienta principal y útil para el profesional de Ciencia de la Información tanto en su campo académico como laboral; ya que le permitirá el fácil acceso a la información y además, ampliar su conocimiento acerca de ésta ciencia.

Bibliografía

[https://repository.javeriana.edu.co/bitstream/handle/10554/14701/BricenoAranaAdrianaMaria2014.pdf?sequence=1&isAllowed=y%20\\$z](https://repository.javeriana.edu.co/bitstream/handle/10554/14701/BricenoAranaAdrianaMaria2014.pdf?sequence=1&isAllowed=y%20$z)