



Aprendices: Rafael Dario Escalante Sandoval

Juan David Mosquera Rodríguez

Saray Agua Acosta

Danny Alexander Minota Soto

Diagramas y documentación de actividades del proyecto.

GA2-220501093-AA1-EV04.

Contenido

1. Introducción.....	3
2. Objetivos.....	3
3. Diagrama de secuencia.....	4
4. Diagrama Caso de uso.....	5
5. Caso de uso registro de usuario.....	7
6. Caso de registro de categoría.....	8
7. Caso de visualizar a los usuarios.....	9
8. Conclusión.....	

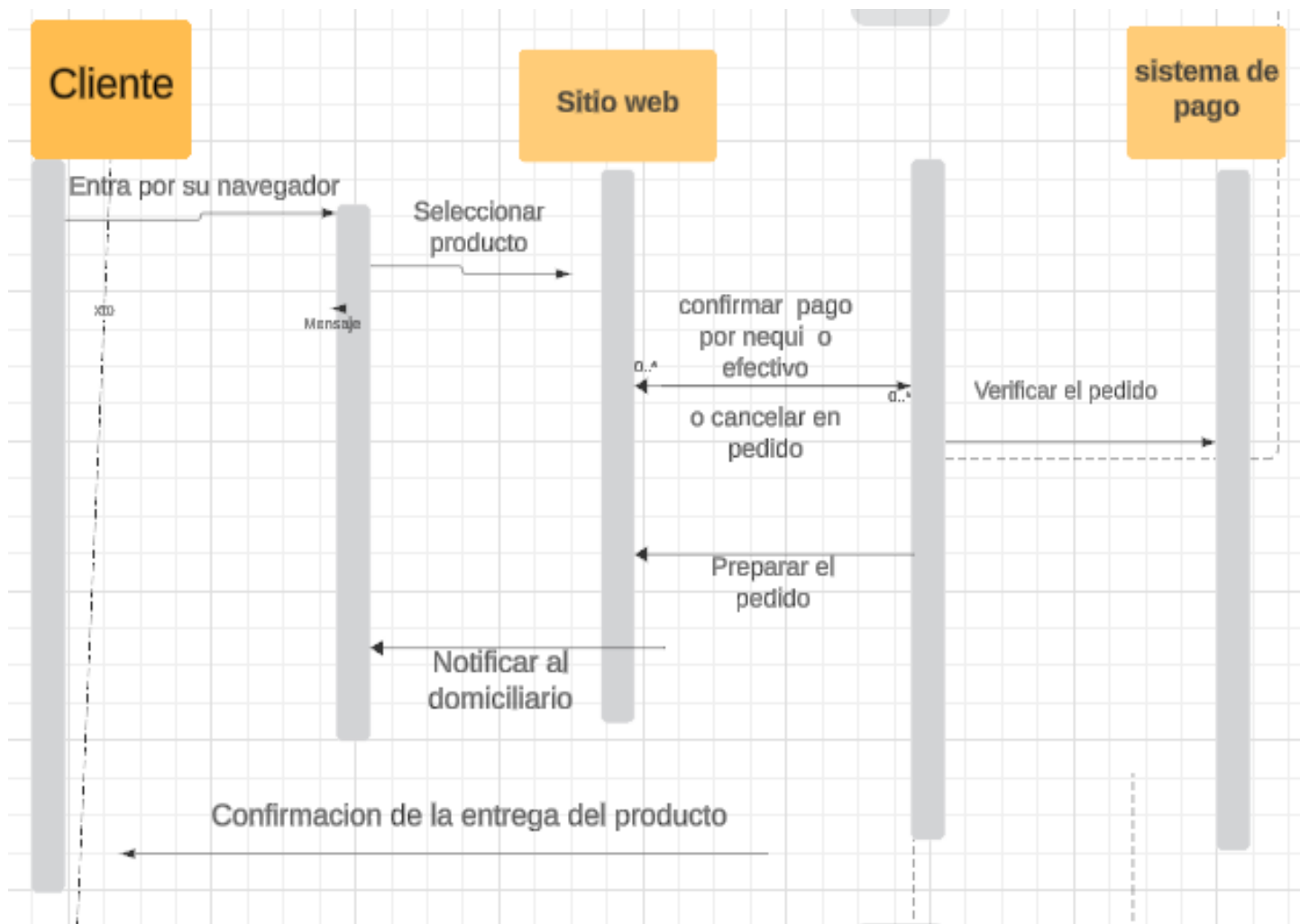
Introducción

En nuestro proyecto es importante tener en cuenta las secuencia de como de va a realizar el pedido de comida en nuestra microempresa, siendo de vital importancia ser lo más específico posible en cuanto a la funcionalidad y credencial del proyecto. De igual manera puedan manipular el sitio con mayor facilidad, como ocurre con los [servicios web](#), por lo tanto, mi herramienta preferida es LUCIDCHART para realizar el respectivo DIAGRAMA DE SECUENCIA que de cierta manera podamos entender de manera lógica y precisa el paso a paso el proyecto mitady cafetería de manera efectiva. El diagrama de secuencia ilustra el flujo de interacciones desde la selección del producto hasta la confirmación del pago y la entrega, incluyendo las posibles opciones de aceptación o rechazo del producto por parte del usuario.

Objetivos

Tener en claro el proceso de proyecto permite evitar errores y mejorar el flujo de trabajos, con respecto a los roles de los desarrolladore y administradores del emprendimiento a comenzar, también es importante tener como meta mejorar el diseño y la implementación de productos u métodos de pago mas adelante para que el usuario o cliente vea mas atractivo el sitio web. En resumen, un diagrama de actividad te ayudará a entender mejor y comunicar cómo se desarrollan los procesos clave en tu proyecto, asegurando que todos los miembros del equipo y partes interesadas tengan una visión clara y compartida de cómo debe funcionar el sistema.

Plantilla de diagrama de secuencia:

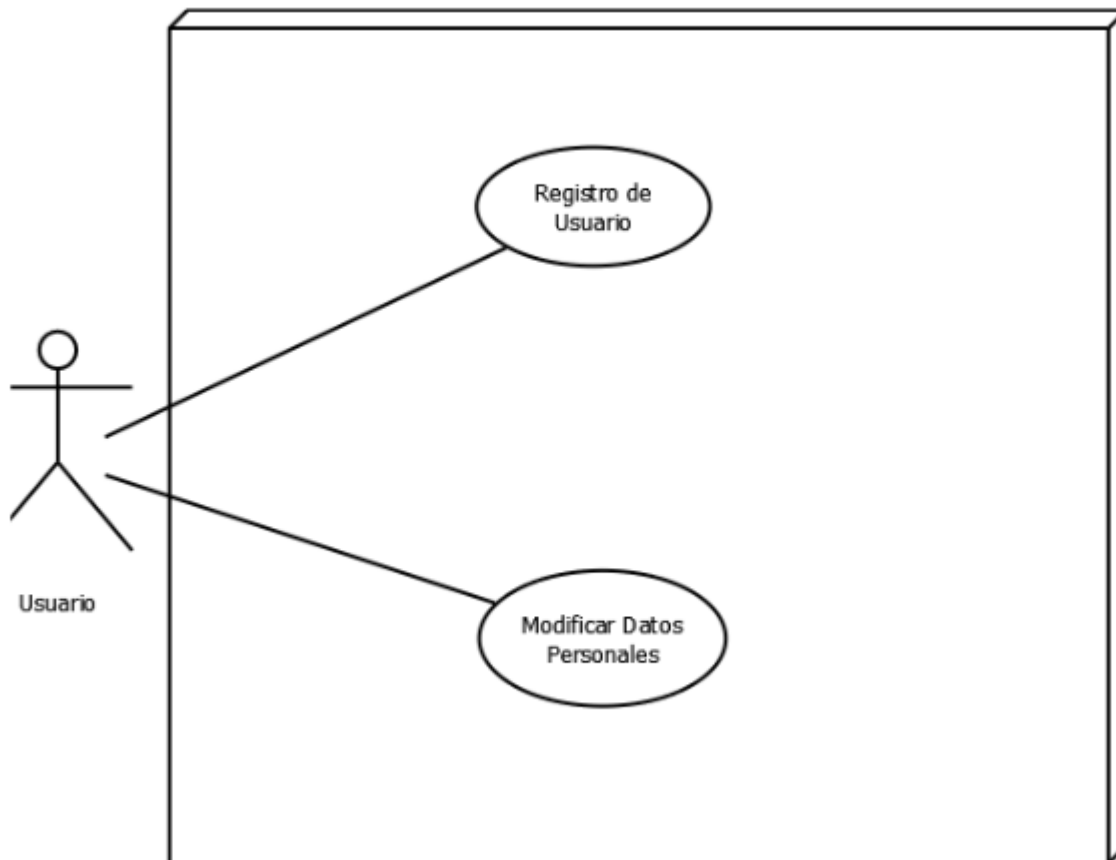


casos de uso

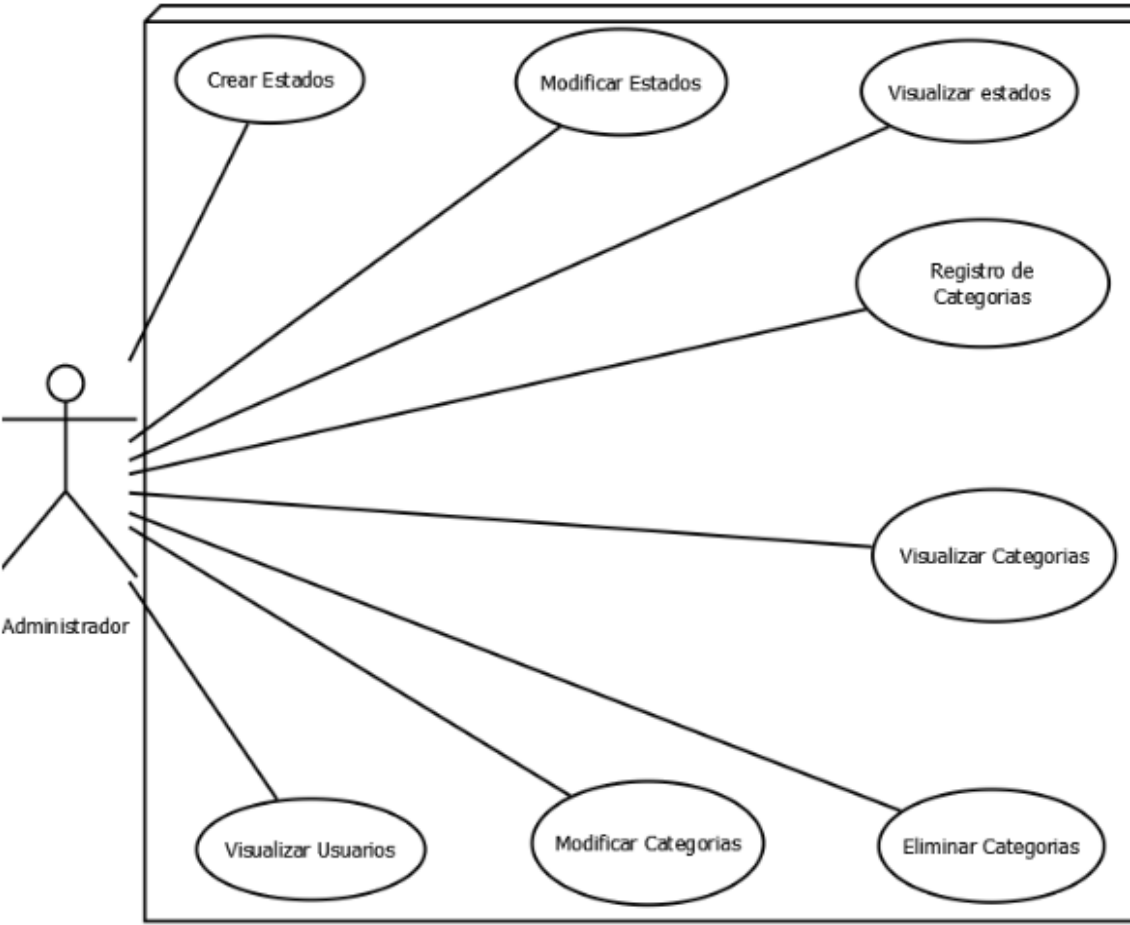
En el contexto de ingeniería de software, un caso de uso es una secuencia de interacciones que se desarrollaran entre un sistema y sus actores en respuesta a un evento que inicia un actor principal sobre el propio sistema.

A continuación, se presentarán los actores, diagramas y especificación de casos de uso desarrollados en el primer incremento del Sistema de Pedidos de Comida Online.

Usuario



Administrador



Nombre	Registro de Usuario.
Actores	Usuario.
Referencia	Registro de usuarios (RF)
Precondiciones	El actor usuario debe estar dentro del sitio web para que pueda visualizar los productos disponibles.
Post-condiciones	El actor usuario deberá registrar sus datos (dirección, etc...) en el sistema Y mencionar el producto o los productos elegidos.
Usuario nombre	Pedro Sánchez Fecha: 12/07/2024
Propósito	Almacenar la información del usuario mediante un previo registro en línea.
Flujo Principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. El caso de uso empieza cuando el actor usuario ingresa en la opción "Registrar Cuenta" del menú principal del sistema de pedidos de comida online. 2. El actor usuario ingresa su username, password, nombre, apellidos, dirección particular, número telefónico, correo electrónico. 3. El actor usuario aprieta el botón "Registrar". 4. El Sistema de Pedidos de Comida Online verifica que los datos hayan sido ingresados y sean correctos. 5. El Sistema de Pedidos de Comida Online almacena los datos del usuario. 6. Finaliza el caso de uso.
Flujos Alternos	<ol style="list-style-type: none"> 1. Si no se completa uno de los campos solicitados, el Sistema de Pedidos de Comida Online mostrará el mensaje: "Campo no puede estar vacío". 2. Si se ingresa un username o un email ya registrado, el Sistema de Pedidos de Comida Online mostrará el siguiente mensaje: "El username ingresado ya está en uso".

Caso de uso registro de categoría:

Nombre	Registro de Categoría
Actores	Administrador.
Referencias	Registro de Categoría
Precondiciones	El administrador debe estar dentro del sistema de pedidos de comida online.
Post-condiciones	El Sistema de Pedidos de Comida Online deberá permitir al administrador registrar una categoría nueva en el sistema.
Autor	Sarah Agua 12/07/2024
Propósito	Registrar categorías en el sistema
Flujo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. El caso de uso empieza cuando el actor administrador ingresa en la opción “Categorías” del menú principal del Sistema de Pedidos de Comida Online (en el lado izquierdo de la pantalla).2. El Sistema de Pedidos de Comida Online muestra las categorías existentes en el sistema.3. El administrador debe hacer click en el botón verde que dice “Agregar categoría”.4. El sistema muestra el campo para poder darle un nombre a la categoría nueva.5. El administrador rellena el campo y da click en el botón verde que dice “crear”9. Finaliza el caso de uso.
Flujo Alternativo	<ol style="list-style-type: none">1. Si no rellena el campo del nombre de la categoría nueva a crear, el sistema envía un mensaje diciendo “el campo no puede estar vacío “

Caso de Uso Visualizar Usuarios:

Nombre	Visualizar Usuarios
Actores	Administrador.
Referencias	Visualizar Usuarios
Precondiciones	El actor administrador debe estar dentro del sistema de pedidos de comida online.
Post-condiciones	El Sistema de Pedidos de Comida Online deberá permitir al administrador visualizar los usuarios existentes en el sistema
Autor	Daniel Minota 12/07/2024
Propósito	Visualizar Usuarios en el sistema.
Flujo Principal	1. El caso de uso empieza cuando el actor administrador ingresa en la opción "Usuarios" del menú principal del Sistema de Pedidos de Comida Online. 2. El Sistema de Pedidos de Comida Online muestra los Usuarios existentes en el sistema. 3. Finaliza el caso de uso.

Conclusión

Un factor clave para el éxito de proyectos de desarrollo de software, es lograr hacer una representación correcta, exacta y sin omisiones, de las funciones que debe ejecutar un sistema para satisfacer los requerimientos de clientes y usuarios. En esto, una de las técnicas de mayor difusión en el ámbito académico y empresarial es el Diagrama de casos de uso.

La principal ventaja que ofrece esta técnica es que establece un lenguaje común entre desarrolladores, expertos en arquitectura de software y lenguajes de programación, con los usuarios finales que están proporcionando el levantamiento de información.

Bibliografía

https://www.pmoinformatica.com/2021/02/diagrama-de-casos-de-uso-definicion-elementos-ejemplos-como-hacer.html#google_vignette

<https://www.ionos.com/es-us/digitalguide/paginas-web/desarrollo-web/diagrama-de-casos-de-uso/>