



**Aprendices:**

Rafael Dario Escalante Sandoval

Saray Acosta

Cristian Mosquera Rodríguez

Danny Alexander Minota Soto

Instructor: Andrés Rubiano Cucarian

**Centro de servicios financieros**

diagrama de clases del proyecto de software - GA4-220501095-AA2-EV04.

ADSO (2977166)

## **Contents**

<b>Introduccion .....</b>	<b>3</b>
<b>Diagrama de clases .....</b>	<b>3</b>
<b>Herramienta Tic starUml .....</b>	<b>3</b>
<b>Diagrama.....</b>	<b>4</b>
<b>Conclusión .....</b>	<b>4</b>

## Introduccion

Para un proyecto de software de ventas de productos de comida y bebidas, café, etc, un **diagrama de clases** te permitirá organizar la estructura del sistema en términos de entidades clave, sus atributos y métodos, y las relaciones entre ellas. Aquí te doy una guía para un diagrama de clases básico en este tipo de sistema.

## Diagrama de clases

Recordemos que El UML se estableció como un modelo estandarizado para describir un enfoque de programación orientada a objetos (POO). Como las clases son los componentes básicos de los objetos, los diagramas de clases son los componentes básicos del UML. Los diversos componentes en un diagrama de clases pueden representar las clases que se programarán en realidad, los objetos principales o la interacción entre clases y objetos.

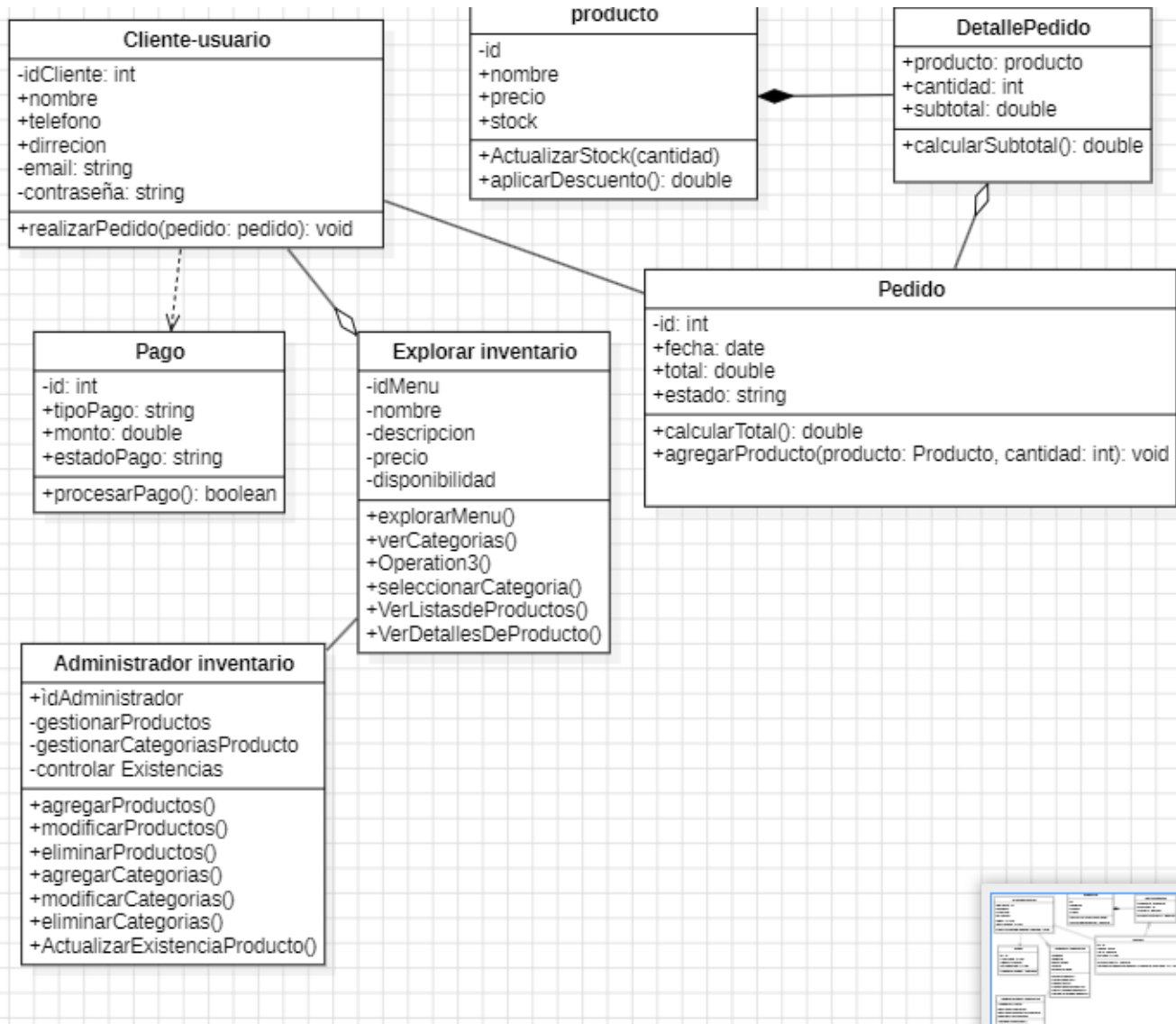
## Herramienta Tic starUml

Los diagramas de clases permiten a los desarrolladores visualizar cómo interactúan los diferentes elementos de un sistema, facilitando la comprensión y el diseño de aplicaciones complejas.

Los diagramas de clases ofrecen una serie de beneficios para toda organización. Usa los diagramas de clases UML para:

- Ilustrar modelos de datos para sistemas de información, sin importar qué tan simples o complejos sean.
- Comprender mejor la visión general de los esquemas de una aplicación.
- Expresar visualmente cualesquier necesidades específicas de un sistema y divulgar esa información en toda la empresa.
- Crear diagramas detallados que resalten cualquier código específico que será necesario programar e implementar en la estructura descrita.
- Ofrecer una descripción independiente de la implementación sobre los tipos empleados en un sistema que son posteriormente transferidos entre sus componentes.

## Diagrama



## Conclusión

Al integrar el diagrama de clases en tu proceso de desarrollo, podrás tener una visión más clara y organizada de tu proyecto, lo que conducirá a un desarrollo más eficiente y menos propenso a errores.

## **Fuentes**

<https://www.lucidchart.com/pages/es/tutorial-de-diagrama-de-clases-uml>

<https://www.lucidchart.com/pages/es/que-es-el-lenguaje-unificado-de-modelado-uml>

<https://zajuna.sena.edu.co/Repositorio/Titulada/institution/SENA/Tecnologia/228118/Contenido/OVA/CF17/index.html#/introduccion>