Desarrollo Web en Entorno Cliente

UD 07. Almacenamiento en JavaScript - Usando Cookies y usando localStorage

Actualizado a septiembre del 2021

Licencia

Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:

Importante

Atención

Interesante

ÍNDICE DE CONTENIDO

UD07. ALMACENAMIENTO EN JAVASCRIPT - ACTIVIDADES 01

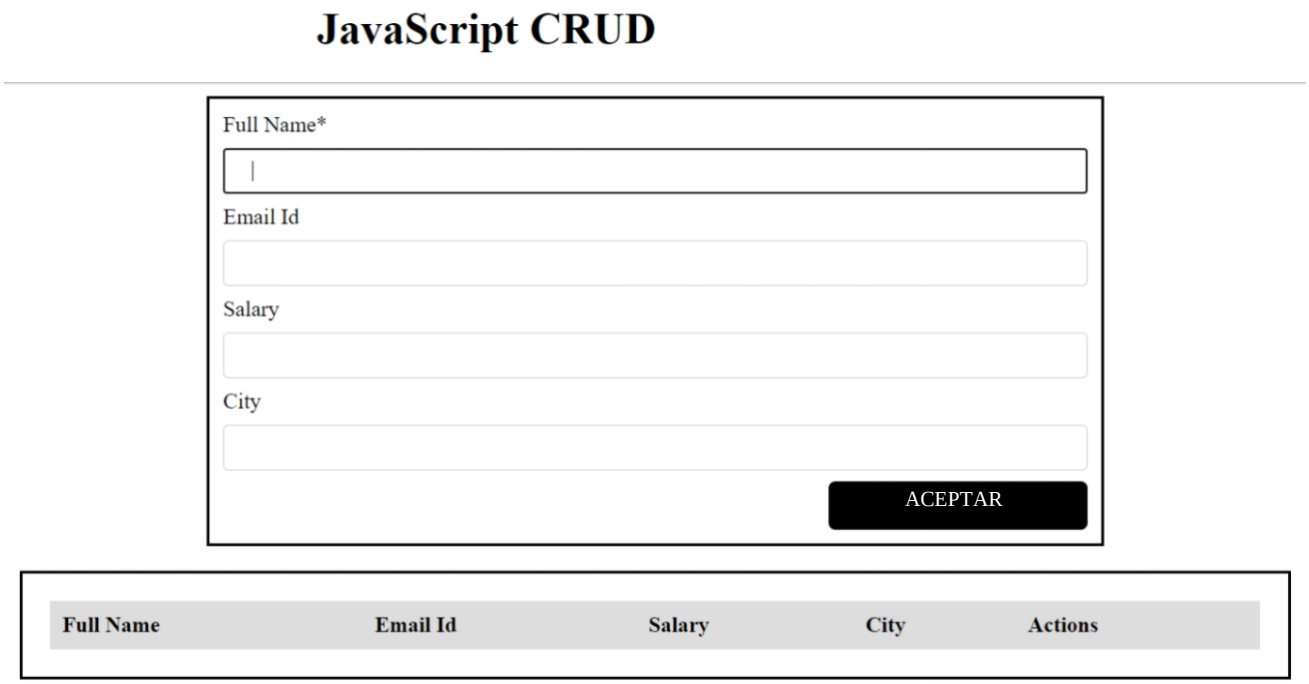
> 🕮 **Importante 1:** no intentes copiar ejercicios ni tan siquiera "ver un poco" código de otros compañeros. Es el mayor error de quien empieza a programar, ya que luego no sabe resolver problemas por sí mismo y da una falsa sensación de aprendizaje.

> 🕮 **Importante 2:** si en programación algo no sale a la primera... es totalmente normal. Es parte del aprendizaje. ¿Cómo crees que aprendieron los mejores programadores?

Con todo lo visto en clase, ejercicio de CRUD haciendo uso de localStorage, realiza las siguientes actividades.
Para que te sea mas fácil realizar parte de la actividad, una serie de indicaciones, así como trozos de código han sido adjuntados como ANEXOS al final de este documento.

1. ACTIVIDAD 1

En esta actividad vas a crear el esqueleto de la siguiente página, programando el archivo .html y .css
Esta página representa a un formulario con el que daremos de alta registros que posteriormente serán tratados con las opciones de una interfaz CRUD.
El aspecto de la página será algo parecido al siguiente:



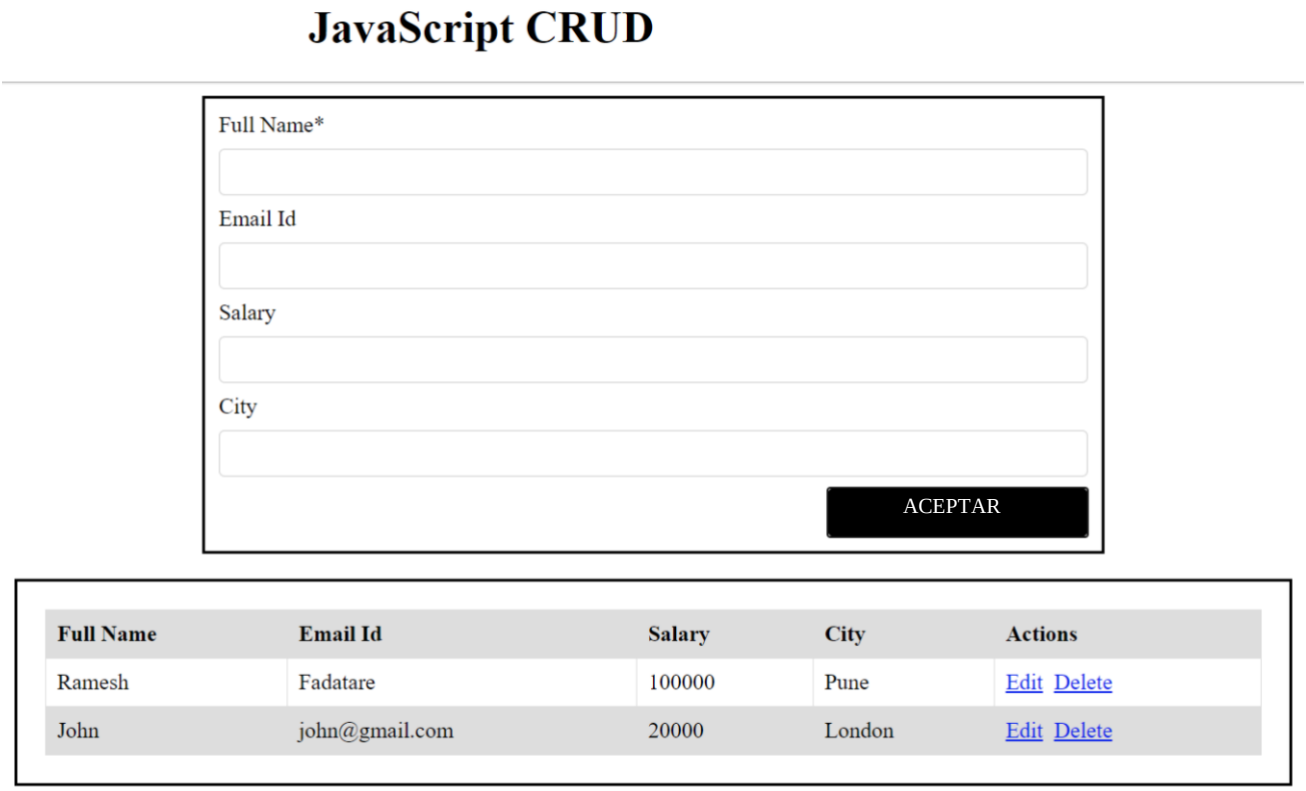
Recuerda que este es un ejemplo de diseño. El tuyo puede tener un aspecto distinto.
El asterisco en el campo 'Full Name' significa que es obligatorio rellenar ese campo para poder dar de alta una tupla de datos.

2. ACTIVIDAD 2

Una vez concluida la actividad anterior, debes programar el archivo .js que dará la posibilidad de:

- Introducir un registro
- Borrar un registro
- Editar un regisrro

La lectura del registro de considera en tanto en cuanto, cada vez que se produzca una acción: Crear, Borrar, Editar o Cargar la página, estás provocarán que todos los registros se muestren nuevamente.
El aspecto de la página será algo parecido al siguiente:



Recuerda que este es un ejemplo de diseño. El tuyo puede tener un aspecto distinto.
Funcionalidad de los botones.

- Aceptar grabará el contenido del formulario en un registro.
- Editar cargará el contenido del registro en el formulario, una vez reeditados los campos, este (el contenido del formulario) volverá a ser grabado como registro.
- Borrar eliminará el registro.

Si se prefiere, para no tener que estar introduciendo datos a mano, los campos del formulario pueden ser listbox con un listado de valores predeterminados.
Entregando ambas actividades y siendo estas funcionales al 100%, el ejercicio se dará por superado, obteniéndose una nota entre 5 y 8, según la calidad del mismo:

- uso correcto de programación en ES6: use strict, separación HTML/JS, DOM, etc…
- interfaz (aspecto visual)
- programación (simplicidad del código)
- innovación (iniciativas tomadas por el alumno para la mejora del CRUD)

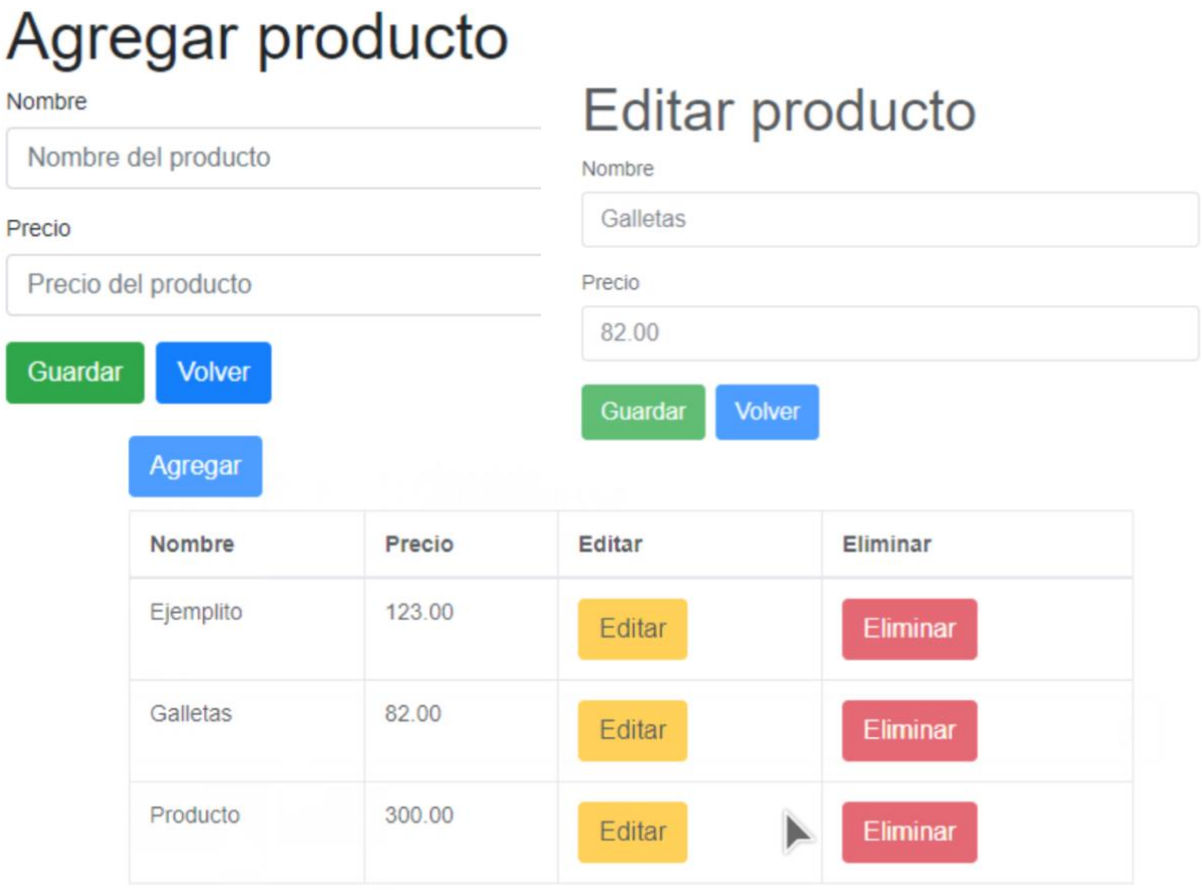
En el caso de que el alumno quisiera una mayor nota, entre 8 y 10, se deberán considerar las mejoras de la Actividad 3.

3. ACTIVIDAD 3

Propuestas de mejora:

- Ordenar el listado pulsando en la cabecera de la columna.
- Confirmando la eliminación de registros repetidos por el nombre.
- Separando las interfaces para:
  Introducir registro
  Actualizar registro

El aspecto de la página será algo parecido al siguiente:



Recuerda que este es un ejemplo de diseño. El tuyo puede tener un aspecto distinto.

ANEXO localStorage

```
- (window.localStorage)
- (localStorage.getItem("acceso") &&
                JSON.parse(localStorage.getItem("acceso")).length > 0)
- localStorage.setItem("acceso", JSON.stringify(datosAcceso))
- datosAcceso = JSON.parse(localStorage.getItem("acceso"))
```

4. AUTORES (EN ORDEN ALFABÉTICO)

A continuación, ofrecemos en orden alfabético el listado de autores que han hecho aportaciones a este documento:

- García Barea, Sergi
- García, José