

Desarrollo Web en Entorno Cliente

UD 05.

Document Object Model (DOM) - Actividades 02

 [Actividades 02](#)

Actualizado a septiembre del 2021

Licencia



Reconocimiento – NoComercial - CompartirIgual (BY-NC-SA): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:

 **Importante**

 **Atención**

 **Interesante**

ÍNDICE DE CONTENIDO

1. Actividad 1	3
2. Actividad 2	4
3. Actividad 3	5
4. Actividad 4	5
5. Autores (en orden alfabético)	6

UD05. DOCUMENT OBJECT MODEL (DOM) - ACTIVIDADES 01

☐ **Importante 1:** no intentes copiar ejercicios ni tan siquiera “ver un poco” código de otros compañeros. Es el mayor error de quien empieza a programar, ya que luego no sabe resolver problemas por sí mismo y da una falsa sensación de aprendizaje.

☐ **Importante 2:** si en programación algo no sale a la primera... es totalmente normal. Es parte del aprendizaje. ¿Cómo crees que aprendieron los mejores programadores?

1. ACTIVIDAD 1

En esta actividad debes trabajar con el DOM, accediendo a los elementos necesarios para que puedas manipular un conjunto de listas desordenadas.

Crea al menos dos listas desordenadas predefinidas.

Una posible interfaz podría ser algo tal que así. Recuerda que no tienes porque recrear la misma.

Actividades UD5 DOM.

Actividades	Resultados
Actividad 1 - CARUD en Listas (Create, Add, Read, Update, Delete)	
CREAR Nombre de la lista: <input type="text"/> <input type="button" value="Crea"/>	verduras
AÑADE <input type="button" value="Primero"/> <input type="button" value="Último"/> Posición: <input type="text"/> <input type="button" value="Añade"/> Valor: <input type="text"/>	<ul style="list-style-type: none">patatascebollaspimientospepinos
LEER <input type="button" value="Primero"/> <input type="button" value="Último"/> Posición: <input type="text"/> <input type="button" value="Lee"/> Valor: <input type="text"/>	carnes
ACTUALIZAR <input type="button" value="Primero"/> <input type="button" value="Último"/> Posición: <input type="text"/> <input type="button" value="Actualiza"/> Valor: <input type="text"/>	<ul style="list-style-type: none">terneraavecerdopescado
BORRAR <input type="button" value="Primero"/> <input type="button" value="Último"/> Posición: <input type="text"/> <input type="button" value="Borra"/> Borrado: <input type="text"/>	legumbres
	<ul style="list-style-type: none">garbanzoslentejas

Recuerda que no tienes por qué recrear la misma.

Luego programa en JavaScript un CARUD (Creation, Addition, Reading, Updating and Deleting) para realizar las siguientes acciones:

- Creación de nuevas listas
- Creación de nuevos elementos dentro de la lista
- Acceso al valor (lectura), mediante la posición de un elemento dentro de la lista
- Actualización del valor, mediante la posición, de un elemento dentro de la lista

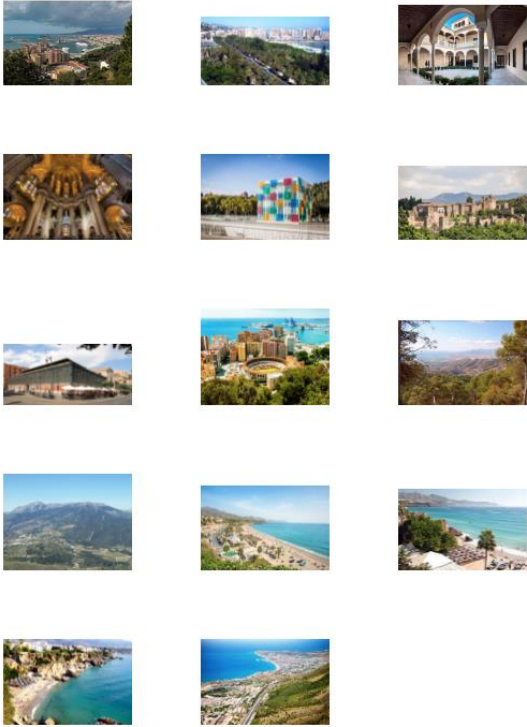

2. ACTIVIDAD 2

En esta actividad vas a crear un visor de fotos.

Dado un conjunto de imágenes en miniatura, la pulsación sobre cualquiera de ellas deberá provocar la visualización en un are mayor de la misma imagen.

La interfaz podría ser algo tal que así.

Actividades UD5 DOM.

Actividades	Resultados
<p>Actividad 2 - Visor de imágenes</p> 	 <p>Castillo de Gibralfaro.</p>

Recuerda que no tienes por qué recrear la misma.

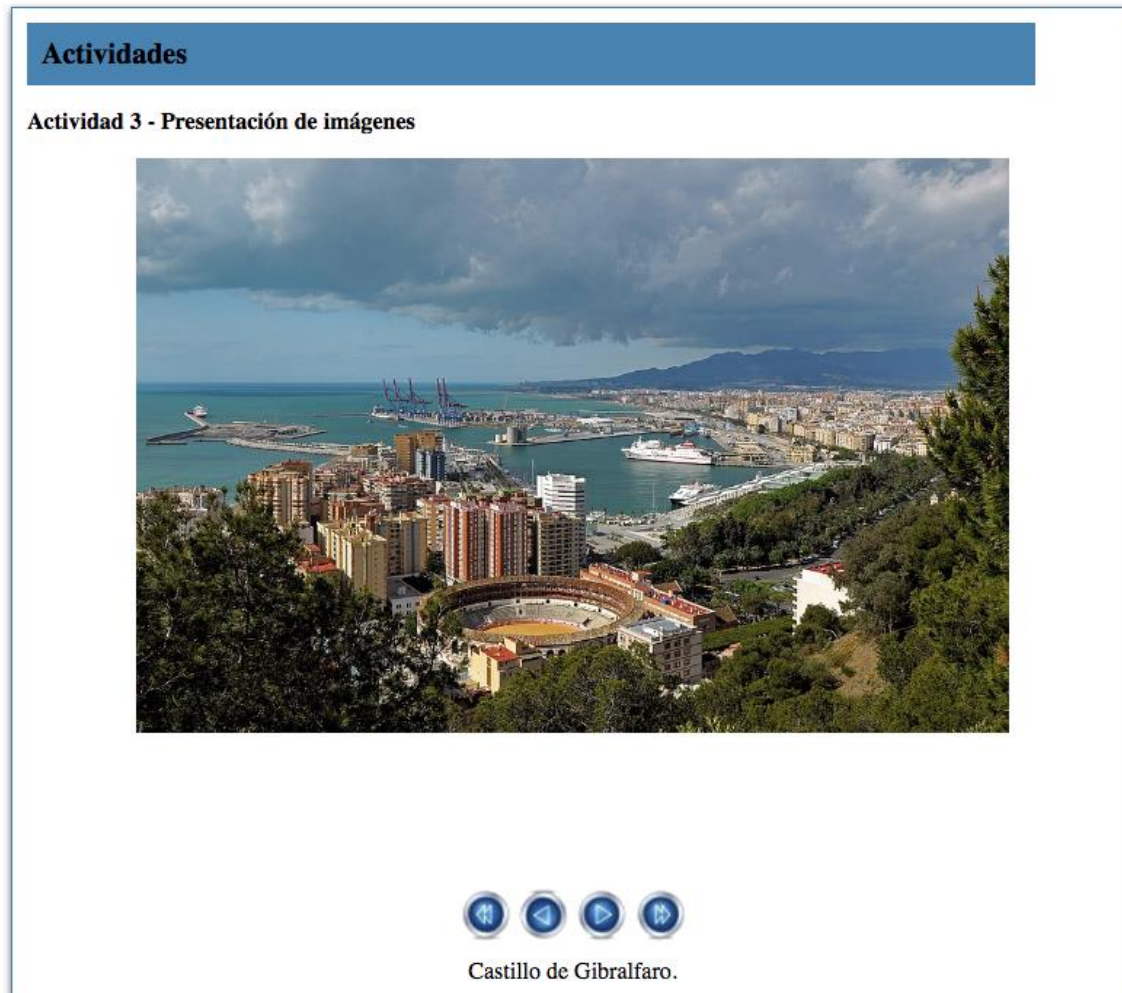
Para más información sobre 'grid' ([distribución de objetos](#)) consulta [esta guía](#).

3. ACTIVIDAD 3

En esta actividad debes modificar el visor de fotos anterior para que se muestre de un modo más sofisticado respondiendo no a la pulsación de la foto, sino a la de botones.

La interfaz podría ser algo tal que así.

Actividades UD5 DOM.



Recuerda que no tienes por qué recrear la misma.

Si tienes algún **problema**, primero **piénsalo**, luego toma algunas **notas** y por último crea un **argumento** formal que respalde tu pregunta.

Este hábito fomentará tu **autonomía** y **autosuficiencia** como profesional.

Si después de todo lo anterior tu duda persiste, no dudes en **preguntar**.

4. AUTORES (EN ORDEN ALFABÉTICO)

A continuación, ofrecemos en orden alfabético el listado de autores que han hecho aportaciones a este documento:

- García Barea, Sergi
- García, José