

Desarrollo Web en Entorno Cliente

UD 05.

PROYECTOS

Actualizado a septiembre del 2021

Licencia



Reconocimiento – NoComercial – CompartirIgual (BY-NC-SA): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:

 **Importante**

 **Atención**

 **Interesante**

ÍNDICE DE CONTENIDO

1.	Proyecto 1. Visor de Imágenes	¡Error! Marcador no definido.
2.	Proyecto 1. Panel de Botones	¡Error! Marcador no definido.
3.	Proyecto 1. Transiciones	3
4.	Proyecto 1. Combinación de todo lo anterior	4
5.	Autores (en orden alfabético)	5

UD02. SINTAXIS JAVASCRIPT ES6 - PROYECTO 02

☐ **Importante 1:** no intentes copiar ejercicios ni tan siquiera “ver un poco” código de otros compañeros. Es el mayor error de quien empieza a programar, ya que luego no sabe resolver problemas por sí mismo y da una falsa sensación de aprendizaje.

☐ **Importante 2:** si en programación algo no sale a la primera... es totalmente normal. Es parte del aprendizaje. ¿Cómo crees que aprendieron los mejores programadores?

1. PROYECTO 1. TRANSICIONES. (BASADO EN LAS ACTIVIDADES DEL DOM)

En este proyecto vas a crear un visor de imágenes, en el cual se podrá elegir entre diferentes efectos de transición. Debemos pues solicitar al usuario el lapso de tiempo entre transición. Dos formas de solicitar el lapso de tiempo (en segundos):

- Solicitamos al inicio de la carga de la página que introduzca un tiempo.
- A través de una caja de texto (input), el cuál adecuará dicho lapso de tiempo nada más cambiemos su contenido (evento: ¿change o keyup?).

Esta vez visionaremos las fotos, no pulsando sobre las mismas, sino haciendo uso de un panel de botones.

Tipos de transición

Sin transición.
de derecha a izquierda
de izquierda a derecha
de arriba a abajo
de abajo a arriba
Transparencia
pequeño a grande
grande a pequeño

Transición de imágenes



Sin Transición.

2. PROYECTO 1. COMBINACIÓN DE TODO LO ANTERIOR

En este proyecto vas a crear un visor de imágenes que contenga **todo lo implementado anteriormente** (tanto en las actividades del DOM como en las realizadas aquí), así como cualquier otra idea que se te haya podido ocurrir, como por ejemplo las siguientes opciones:

- que permita **reordenar** un conjunto de imágenes dispuestas en una cuadrícula de modo manual con **'drag and drop'**
- que a la vez permita elegir el **tamaño** de visualización
- que disperse las imágenes en un área de manera **aleatoria** y con efectos de: **superposición** (CSS: manejo de cuadrículas con **'grid'** y uso de **'z-index'**)

Ayúdate con este artículo:

<https://www.ma-no.org/es/disenio-web/css/como-superponer-multiples-imagenes-usando-css>

, y

giro (CSS: manejo de transformadas con **'transform'**)

Ayúdate con este artículo:

<https://www.tictacsoluciones.com/blog/transformaciones-css3-girar-una-imagen/>

Modifica el valor de **'transform'** desde JavaScript, del mismo modo que modificas el valor de posición para simular el desplazamiento en los efectos.

Si tienes algún **problema**, primero **piénsalo**, luego toma algunas **notas** y por último crea un **argumento** formal que respalde tu pregunta.

Este hábito fomentará tu **autonomía** y **autosuficiencia** como profesional.

Si después de todo lo anterior tu duda persiste, no dudes en **preguntar**.

3. AUTORES (EN ORDEN ALFABÉTICO)

A continuación, ofrecemos en orden alfabético el listado de autores que han hecho aportaciones a este documento:

- García Barea, Sergi
- García, José