

PRESENTACIÓN DE HALLOWEEN

Se trata de realizar una presentación web con la temática de Halloween. Usaremos todo lo visto hasta el momento:

- Etiquetas HTML: div, h1, p, img, etc...
- Reglas de estilo CSS: background-image, background-color, font-family, font-size, position, top, left, margin, etc...

Y también, y por primera vez, algunas funciones en Vanilla JavaScript para mostrar/ocultar elementos en la página y sonar/pausar sonidos

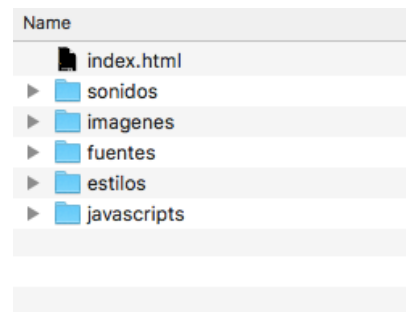
Los pasos a seguir para realizar la presentación de Halloween, grosso modo, son los siguientes:

0. Preparación:

Creamos una carpeta llamada **Halloween**

Y dentro de ella, varias subcarpetas:

- sonidos
- imagenes
- fuentes
- estilos
- javascripts

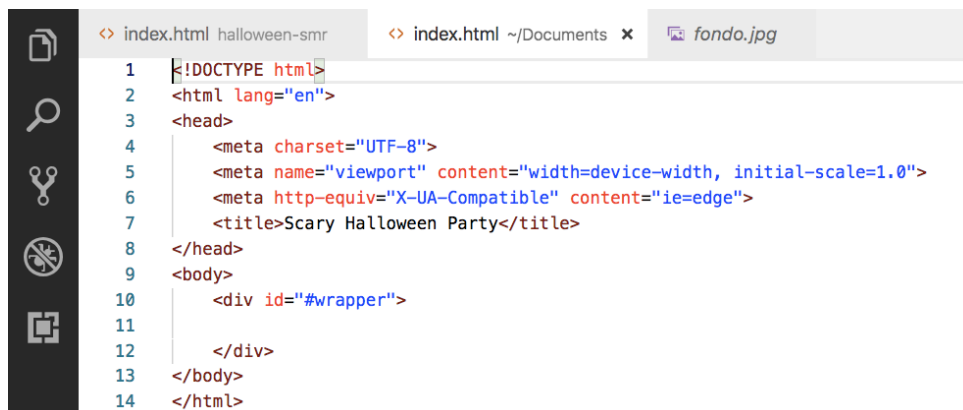


La abrimos desde Visual Studio Code, y trabajamos con ella, creando un archivo nuevo, indicamos que es html, generamos es esqueleto básico html:5, cambiamos el <title></title>, y lo guardamos con el nombre **index.html**.

OJO: el nombre debe ser OBLIGATORIAMENTE **index.html**, de lo contrario, al subirlo al servidor no se podrá ver

1. Escenario:

Debemos crear un **div** con **id="#wrapper"** dentro del **body** del documento html:



A continuación, situamos una imagen de escenario que hayamos elegido en Internet (buscar Halloween wallpaper en Google imágenes), una imagen rectangular de unos 1200px de ancha, lo mejor, y si es mayor, la edito con Paint, y modifico el tamaño para que esté en ese margen, más o menos. La guardo en mi carpeta **halloween/imagenes**

Estilo (entre `<style>....</style>`, en el head)

Después la coloco como **background-image** del **wrapper** en el estilo, pongo al wrapper exactamente el ancho y alto (width y height) de la imagen, y lo centro en el body.

Pongo un color de fondo a **body** que le vaya bien a la imagen (negro, naranja, lila, el que sea), y si quiero, redondeo los bordes de **#wrapper** con **border-radius**, y pongo sombra con **box-shadow** (solo si quiero y queda bien)

```
11 <style>
12   body {background-color:■black;}
13   #wrapper {position:relative;                               /* el wrapper se mueve para centrarse */
14               background-image:url("imagenes/fondo.jpg");    /* la que yo quiera, de unos 1200px */
15               width:1200px;                                   /* ancho exacto de mi imagen */
16               height:900px;                                   /* alto exacto de mi imagen */
17               margin: 20px auto;                             /* para centrar el wrapper en el body */
18               border-radius:200px;                           /* para redondear las esquinas si quiero */
19               box-shadow:■rgb(143, 98, 15) 20px 20px 20px, /* para poner sombreado al wrapper */
20               ■rgb(143, 98, 15) -20px -20px 20px,
21               ■rgb(143, 98, 15) 20px -20px 20px,
22               ■rgb(143, 98, 15) -20px 20px 20px;}
23
```

2. Posicionamiento de los contenidos

OJO: Muy importante

1. Para que el wrapper se mueva y se coloque siempre en el centro de body, pondremos en el estilo:
position: relative;
2. Para que todo lo que coloque dentro del escenario (texto, apariciones) sigue en la misma posición que yo lo coloco, aunque el wrapper se desplace, en cada una de esos objetos (texto, imágenes) deberé poner en su estilo:
position: absolute;

Ver en la imagen anterior, que la primera regla de estilo de wrapper es el posicionamiento, y a partir de ahora, **la de cada cosa que coloquemos dentro:** h1, p, img, etc...

3.Colocamos texto en el escenario

Podemos colocar el título y los párrafos que queramos, ponerle tipo de letra terrorífica, y posicionarlo adecuadamente en el escenario con:

```
position: absolute;
top: ....;
left: ....;
```

Y por supuesto, cambiar tamaño de texto, color, y si queremos cualquier otro efecto: cursiva, negrita (si tiene), borde, sombra, etc...

```

h1 {position:absolute;      /* lo que va dentro de wrapper se mueve con él */
    left:80px;              /* para mover a otro sitio del escenario */
    top:20px;
    font-family: 'Nosifer', cursive; /* tipo de letra */
    font-size:250%;          /* tamaño */
}
#p1 {position:absolute;
    top:475px;
    left:900px;
    font-size:200%;
    font-family: 'Creepster', cursive;}

```

OJO importante:

Mirad en la imagen, que si es un solo h1, puedo usar el selector:

```
h1 {.....}
```

pero si es un párrafo p y hay más, tengo que colocarle en el body un id, por ejemplo:

```
<p id="p1">...</p>
```

Y luego en el estilo, como selector (con almohadilla #):

```
#p1 {.....}
```

```

<div id="wrapper">
  <h1>Scary Halloween Party</h1>
  <div id="window"></div>
  <p id="p1">Don't disturb the cat!!!...</p>

```

4. Incluimos una imagen que ocultaremos y mostraremos posteriormente de repente:

Busco en internet algún **gif animado transparente** (transparent animated gif) que le vaya bien a mi escenario: bruja, murciélago, zombie, demonio... y lo guardo en mi carpeta de **halloween/imágenes**.

Si el tamaño no es adecuado, le puedo poner un **height** dentro de la propia etiqueta, en pixeles, **pero sin indicar px**

```

```

Coloco una etiqueta dentro de mi wrapper en el body de la página, y le pongo un estilo para posicionarla donde quiero que aparezca.

```

#zombie {position:absolute;
    top:600px;
    left:500px;
}

```

Ahora mismo, la imagen no está oculta, sino visible. A continuación veremos el mecanismo para mostrar/ocultar.

5. Mecanismo para mostrar/ocultar

Ahora bien la parte más divertida, pero es la más delicada. La divido en pasos también:

5.1 Elijo un elemento de mi página para que sea el desencadenante de la aparición/desaparición de la imagen terrorífica (el zombie, bruja, murciélago o lo que sea). En mi ejercicio de ejemplo, es el gato.

5.2 Creo un **div** dentro de body con id="cat" y vacío:

```
<div id="cat"></div>
```

5.3 En el estilo le doy **width**, **height**, y lo posiciono para que se sitúe encima del gato, y además le pongo un borde blanco, por que al estar vacío, si no no se ve:

```
#cat {position:absolute; /* posicionamiento del recuadro del gato */
      top:600px;
      left:920px;
      width:160px;      /* ancho y alto del cuadro */
      height:130px;
      border:1px solid white;} /* borde para que se vea mientras lo coloco */
```



5.4 y ahora hay que colocar en la etiqueta div del gato, el evento de ratón que va a disparar el suceso (onmouseover, onclick, u ondoubleclick). Yo elegí onmouseover (pasar el ratón por encima):

```
<div id="cat" onmouseover="mostrar('zombie');"></div>
```

y en el estilo del **#zombie**, ocultarlo con
visibility="hidden";

5.5 Finalmente, debemos crear la zona de funciones de JavaScript con mostrar/ocultar. Copiad y pegar también de paso las funciones de sonar/parar para los efectos de sonido que veremos después en otro

apartado. Toda esta sección entre `<script>` y `</script>` va detrás y fuera de `<style>` y `</style>`, pero ambas dentro de la zona head de la página :

```
<script>
function mostrar(elemento) {
    document.getElementById (elemento).style.visibility="visible";
}
function ocultar(elemento) {
    document.getElementById (elemento).style.visibility="hidden";
}

function sonar(elemento) {
    document.getElementById(elemento).play();
}
function parar(elemento) {
    document.getElementById(elemento).pause();
}
</script>
```

```
    #bats { position:absolute;
            visibility:hidden;}
</style>
<script>
function mostrar(id){
    document.getElementById(id).style.visibility="visible";
}
function ocultar(id){
    document.getElementById(id).style.visibility="hidden";
}
function sonar(id){
    document.getElementById(id).play();
}
function parar(id){
    document.getElementById(id).pause();
}
</script>
</head>
```

Debemos probar que el mecanismo funciona, y entonces, quitar el borde blanco de #cat en el estilo

6. Incluir audio de terror

En primer lugar, debo seleccionar un archivo mp3 de sonido terrorífico (alarido, risa, carcajada, aullido de lobo....), buscándolo en Internet como: scary Halloween sound free mp3.

Una vez elegido, lo descargo en mi carpeta Halloween/sonidos.

Después, debo incluir la etiqueta `<audio>...</audio>` en el body, antes del div del wrapper:

```
<audio id="demon">
  <source src="sonidos/Demon_Girls_Mockingbir-Hello-1365708396.mp3" type="audio/mpeg">
</audio>
```

Y finalmente, activar el audio desde el recuadro que muestra la imagen oculta (en mi ejemplo, el recuadro del gato que muestra el zombie:

```
<div id="cat" onmouseover="mostrar('zombie');sonar('demon')"></div>
```

7. Completar con ocultar y parar el sonido:

Si quiero ocultar la imagen terrorífica y parar el sonido, deberé colocar otro evento asociado a otro elemento de la página, por ejemplo en mi ejercicio de clase, el evento que muestra y hace sonar es onmouseover sobre el gato, pues lo contrario será onmouseout sobre el mismo gato.

```
<div id="cat" onmouseover="mostrar('zombie');sonar('demon')"  
  onmouseout="ocultar('zombie');parar('demon')"></div>
```

Pero también, si hubiera usado onclick sobre el gato, se podría haber puesto onclick en el propio zombie para ocultar y parar.

Para más información, ver el código comentado del ejercicio.