Documentação do Projeto: Interface de Utilizador com Autenticação de Duas Fases (A2F)

1. Visão Geral do Projeto

- Nome do Projeto: Client Authentication
- Descrição: Este projeto consiste em uma interface de utilizador desenvolvida em Angular para autenticação de duas fases. O sistema valida clientes com base em um nome e código fornecido, e, após a validação, gera um código temporário que o utilizador deve inserir para completar a autenticação.

2. Arquitetura do Sistema

- Frontend: Desenvolvido em Angular usando componentes standalone.
- Backend: Não é necessário para este projeto específico, pois os dados dos clientes são armazenados em um arquivo JSON local.
- Serviços:
 - ClientService: Serviço responsável por buscar e validar os dados do cliente a partir de um arquivo JSON.
 - TempCodeService: Serviço responsável por gerar códigos temporários criptograficamente seguros.

3. Componentes e Serviços

- AppComponent: Componente raiz que gerencia a exibição do ClientCodeInputComponent.
- ClientCodeInputComponent: Componente que lida com a entrada do nome e código do cliente, valida essas informações, e gerencia a exibição e verificação do código temporário.
- ClientService: Serviço que interage com o arquivo JSON contendo os dados dos clientes, responsável pela validação do nome e código fornecido.
- TempCodeService: Serviço que gera códigos temporários de forma segura, utilizados na segunda fase da autenticação.

4. Funcionamento

O usuário insere o nome e o código do cliente na interface, após isso o ClientService valida o nome e o código comparando com os dados no arquivo JSON.

Two-Factor Authentication
Client Code Input
Client Name:
Client01
Client Code:
IUFBE2838NBFVD
Submit

Se o cliente for validado com sucesso, o TempCodeService gera um código temporário que é exibido para o utilizador, este que deve inserir o código temporário dentro do tempo estipulado para completar a autenticação. Caso o utilizador não insira o código temporário correto será mostrado uma mensagem de erro, e caso exceda o tempo estimado, é gerado um novo código temporário e o temporalizador é reiniciado.

Client Code Input Client Name: Client01 Client Code: IUFBF2R3RNBFVD Submit Temporary Code DQJTOEP0 Next code will be generated in: 17 seconds Enter Temporary Code: DQJTOFP0 Volidate Code is valid!	Two-Factor Authentication
Client Code: ILIFRF2B38NRFVD Submit Temporary Code: DQJTOEP0 Next code will be generated in: 17 seconds Enter Temporary Code: DQJTOFP0 Validate	Client Code Input
Client Code: IUFBF2R38NBFVD Submit Temporary Code: DQJTOEP0 Next code will be generated in: 17 seconds Enter Temporary Code: DQJTOFP0 Validate	Client Name:
Submit Temporary Code DQJTOEP0 Next code will be generated in .17 seconds Enter Temporary Code: DQJTOEP0 Validate	Client01
Submit Temporary Code: DQJTOEP0 Next code will be generated in .17 seconds Enter Temporary Code: DQJTOEP0 Validate	Client Code:
Temporary Code: DQJTOEP0 Next code will be generated in: 17 seconds Enter Temporary Code: DQJTOFP8 Volidate	IUFRF2B38NRFVD
Next code will be generated in: 17 seconds Enter Temporary Code: DOJTOFPR Validate	Submit
	Next code will be generated in: 17 seconds Enter Temporary Code:
Code is valid!	Validate
	Code is valid!

Se o cliente não for validado com sucesso, é mostrado uma mensagem de erro.

5. Possíveis Melhorias Futuras

- Backend Integration: Implementar uma API backend para substituir o arquivo JSON, permitindo uma validação mais dinâmica e segura com uma base de dados real.
- Melhoria na Segurança: Implementar técnicas adicionais de segurança, como encriptação dos códigos no frontend e proteções contra ataques de força bruta.
- **Testes Automatizados**: Desenvolver testes unitários e end-to-end (E2E) para garantir a robustez e confiabilidade do sistema.
- Expansão para Múltiplos Clientes: Permitir que o sistema suporte múltiplos clientes com diferentes níveis de acesso e autenticação.

6. Requisitos de Configuração

- Node.js;
- Angular CLI: Usado para iniciar, desenvolver e construir o projeto Angular.
- HTTP Server.

7. Considerações Finais

 Este projeto foi desenvolvido como uma demonstração básica de autenticação de duas fases utilizando Angular. Ele é um bom ponto de partida, mas pode ser expandido e melhorado para atender a casos de uso mais complexos e robustos.