Publicar

Warzoneplays





Aqui mostraremos algumas das novidades mais recentes de warzone 2



NERF NA RAAL MG

A **RAAL MG** é uma metralhadora leve (LMG) com poder de fogo massivo, usada por jogadores para eliminar inimigos rapidamente em **Warzone 2**. No entanto, na **Season 6**, ela recebeu nerfs que afetaram seu desempenho em combate.

Principais nerfs:

- **Dano reduzido**: O dano em tiros na cabeça, pescoço e torso foi significativamente reduzido, especialmente em confrontos de curta distância, o que diminui sua letalidade em situações de combate intenso.
- **Modificadores de dano**: Assim como o STG44, os modificadores de dano no torso foram ajustados para tornar a arma menos eficaz em abates rápidos, forçando os jogadores a serem mais precisos para maximizar o impacto.

 Mesmo com seu poder de fogo impressionante, essas mudanças tornam a RAAL MG menos dominante, especialmente em distâncias mais curtas, onde o tempo de reação rápido é necessário. Ela continua sendo uma arma forte para controle de áreas abertas, mas menos "apelativa" após os nerfs.



NERF NA STG44

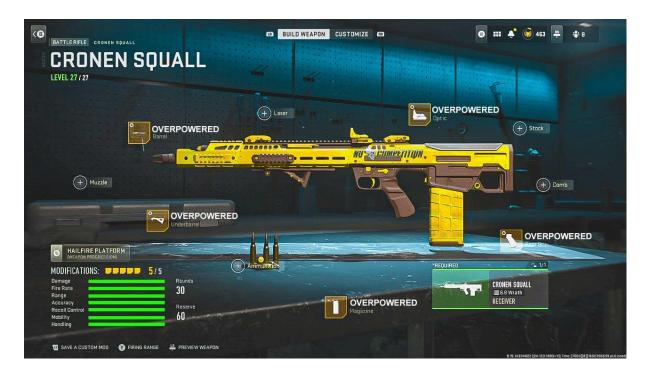
A **STG44**, um rifle de assalto clássico e popular, recebeu nerfs significativos na **Season 6 de Warzone 2**, impactando diretamente sua eficácia no jogo.

Principais mudanças:

- **Alcance de dano**: O alcance efetivo foi reduzido, tornando-a menos poderosa em engajamentos de médio a longo alcance.
- **Modificadores de dano**: Os modificadores de dano para tiros no torso e nos braços foram diminuídos, o que reduz o potencial de letalidade da arma em confrontos curtos e médios.

Esses nerfs visam equilibrar a arma, que antes dominava em várias distâncias.

Agora, jogadores podem encontrar mais dificuldade em usá-la em lutas longas, especialmente contra armas mais estáveis.



FUZIL CRONEN SQUALL LEVA BUFF

A **Cronen Squall** é um fuzil de batalha em **Warzone 2** que se destaca pelo seu dano alto e precisão, ideal para tiroteios de média a longa distância. Com o patch da **Season 6**, essa arma recebeu buffs focados em melhorar seu controle e estabilidade.

Principais mudanças:

- **Recuo**: O recuo horizontal foi reduzido de 6,9° para 6°, enquanto o recuo vertical diminuiu de 52° para 47,7°. Isso torna a Cronen Squall mais fácil de controlar durante disparos contínuos[16†source].
- **Estabilidade de tiro**: A estabilidade ao atirar foi aumentada, permitindo maior precisão durante trocas prolongadas.

Essas mudanças tornam a Cronen Squall mais eficiente em trocas de tiros a médias distâncias, reforçando seu papel como uma arma de suporte ou sniper alternativo em situações táticas.



MELHORA NA SMG AMR9

A **AMR9** é uma **submetralhadora (SMG)** no **Warzone 2**. Com a **Season 6**, ela recebeu buffs que aumentaram seu **alcance máximo de dano** de 12,7 metros para 13,97 metros, e o alcance de dano médio de 21,59 metros para 24,13 metros[16†source].

Pontos principais:

- **Alta cadência de tiro**: Como uma SMG, a AMR9 tem uma taxa de disparo rápida, ideal para combates de curta e média distância.
- **Melhorias no alcance**: Com o buff recente, a arma se tornou mais eficaz em combates de médio alcance, aumentando sua versatilidade.
- **Precisão em tiros no torso**: O modificador de dano no torso foi aumentado, o que torna a arma mais letal em disparos rápidos e precisos em áreas vulneráveis.

A AMR9 se destaca pela sua rapidez e agora com o aumento do alcance, é ainda mais eficiente em tiroteios ágeis.



BUFF NA HOLGER 556

A **Holger 556** é uma **metralhadora leve (LMG)** que combina alta mobilidade e precisão com um estilo de jogo que mistura características de rifles de assalto, tornando-a uma escolha versátil no **Warzone 2**.

Características Gerais:

- 1. **Tipo de arma**: LMG híbrido, baseado no design da G36 de rifles de assalto.
- 2. **Alcance**: Na **Season 6**, a Holger 556 recebeu um buff no seu **alcance máximo de dano**, que foi aumentado de 41,91 metros para 50,8 metros[16†source]. Isso a torna mais eficiente em tiroteios de médio a longo alcance.
- 3. **Taxa de disparo**: Moderada para uma LMG, permitindo mais controle em disparos contínuos.
- 4. **Capacidade de Munição**: Possui grandes pentes, o que é ótimo para sustentação de fogo sem recarregamentos frequentes.

Benefícios e Pontos Fortes:

- **Versatilidade**: Com um bom equilíbrio entre precisão e mobilidade, ela é uma LMG que pode ser usada em estilos de jogo mais rápidos, semelhante a rifles de assalto.
- **Estabilidade**: A Holger 556 tem um recuo relativamente baixo para uma LMG, o que facilita o controle em disparos contínuos.

- **Atualizações Recentes**: Com o aumento do alcance de dano, ela se torna ainda mais poderosa em confrontos à distância, sendo uma excelente escolha para quem prefere tiroteios de média e longa distância.

Ponto Fraco:

- **Tempo de Recarga**: Como uma LMG, ela ainda tem um tempo de recarga mais longo, o que pode ser um problema em confrontos mais frenéticos.
- **Movimentação**: Mesmo sendo mais ágil do que outras LMGs, ela ainda é mais lenta do que os rifles de assalto típicos, o que pode prejudicar em combates de curta distância e quando é necessária alta mobilidade.
 ### Usos recomendados:
- **Modos de jogo**: Ideal para tiroteios de longa distância, especialmente em mapas com linhas de visão mais abertas. Também pode ser eficaz em suporte de fogo contínuo para segurar áreas.
- **Combinação com acessórios**: Recomenda-se usar acessórios que aumentem ainda mais a precisão e o controle de recuo, como canos que melhoram o alcance e miras para confrontos de médio a longo alcance.
 A Holger 556 continua sendo uma das LMGs mais confiáveis do **Warzone 2** após os buffs recentes, oferecendo aos jogadores uma opção sólida para combates de maior distância com um tempo de resposta ainda eficiente.



MELHORA NA BP50

A BP50 é uma arma de assalto que tem ganhado popularidade no **Warzone 2**, especialmente após as melhorias que recebeu na **Season 6**. Aqui estão os detalhes mais importantes sobre a arma:

Características Gerais:

- 1. **Tipo de arma**: Rifle de assalto automático.
- 2. **Taxa de disparo**: Alta, o que a torna ideal para combates rápidos e de curto a médio alcance.
- 3. **Alcance**: Após o buff na Season 6, a BP50 teve seu **alcance de dano aumentado para 40,64 metros** (anteriormente 35,3 metros), melhorando sua performance em tiroteios de médio alcance[16†source].

Benefícios e Ponto Forte:

- **Alto DPS (Dano por Segundo)**: Sua alta cadência de tiro compensa possíveis imprecisões, o que faz da BP50 uma boa escolha para combates em áreas abertas e corredores curtos.
- **Recuo controlável**: É relativamente fácil de controlar, mesmo em longos disparos contínuos, tornando-a uma boa opção tanto para iniciantes quanto para jogadores mais experientes.

Ponto Fraco:

- **Desempenho em distâncias longas**: Apesar do buff no alcance, ainda pode não ser tão eficaz em distâncias extremas comparada a outras armas como snipers ou rifles de longo alcance. Ela continua sendo mais indicada para distâncias curtas a médias.

Usos recomendados:

- **Modos de jogo**: Excelente para o modo de batalha real e modos de reabastecimento, onde a versatilidade em combate é necessária.
- **Combinação com acessórios**: Para melhorar a precisão e o alcance, é recomendado usar miras que aumentem a estabilidade de mira e canos que melhorem o controle de recuo.

Com essas melhorias, a BP50 está se tornando uma escolha sólida para jogadores que buscam uma arma de assalto balanceada com boa performance em combates rápidos.

teve seu alcance de dano bufado nessa season.

Sobre nós

este site foi criado apenas para entretenimento pessoal e informação

Leia mais

Contato

Obrigado por nos considerar para suas necessidades. Se você tiver alguma dúvida ou quiser entrar em contato conosco, você pode nos contatar de várias maneiras. Você pode ligar para nosso número gratuito em .-...- ou nos enviar um e-mail para info@example.com. Nossa equipe de atendimento ao cliente está disponível de segunda a sexta-feira das .:.. AM às .:.. PM PST.

Telefone

19 999235893

E-mail

00001138699925sp@al.educacao.s

p.gov.br

Skype

skype.contato