

O Terraform possibilita a obtenção de várias informações sobre recursos recém-criados, como é o caso de instâncias da AWS. E uma informação muito importante que precisamos é o endereço IP da máquina, para que seja possível configurá-la mais tarde.

Podemos conseguir esse endereço no console da AWS, porém, isso não possibilita nenhum tipo de automação e ainda desperdiça tempo, pois ao invés de um único comando, precisamos de vários cliques e passar por uma interface que pode mudar de tempos em tempos.

Para conseguirmos essas informações com o Terraform, precisamos ir para o arquivo algum arquivo `.tf` na pasta `infra/` e declarar uma saída, ou `output` em inglês, e em seguida definir qual será a saída. Para manter o código organizado, vamos colocar essa saída no arquivo `main.tf`, então vamos ter esse bloco de código a mais:

```
output "IP_publico" {  
  
    value = aws_instance.app_server.public_ip  
  
}
```

Lembre de trocar o “`app_server`” pelo nome do recurso do Terraform que corresponde a sua instância. Então, caso a sua instância tenha outro nome, use o padrão `aws_instance.NOME_DA_INSTANCIA.public_ip`.

Agora que temos a saída do IP na infraestrutura, precisamos colocar a saída no módulo também. Para isso, basta ir até um módulo, como o de produção, e criar outro `output`, mas com um nome diferente do primeiro e, então, declarar uma saída para o módulo desta forma:

```
output "IP" {  
  
    value = module.aws-prod.IP_publico  
  
}
```

Podemos ver que, nesse caso, a saída não é apenas da `aws_instance.app_server.public_ip`, mas sim do módulo de produção que tem como fonte, ou `source`, a pasta `infra`. Então temos `module.NOME_DO_MODULO.NOME_DA_SAIDA_DE_INFRA`. Agora você pode testar subindo uma máquina na AWS e vendo se ocorre a saída. Caso queira rever essa saída, basta usar o comando `terraform output` e a última saída será mostrada novamente.

E como desafio fica a implementação dessa mesma saída, mas no ambiente de desenvolvimento ou outro ambiente que você tenha criado. Bom trabalho!