

Nem sempre temos acesso a todos os comandos que gostaríamos, por isso o Ansible disponibiliza o `shell`. Contudo, precisamos ter um cuidado extra com os comandos executados no shell, já que por padrão o shell não é idempotente, e, sendo assim, pode retornar diferentes tipos de erros.

No nosso caso, o erro ocorre porque não podemos iniciar um projeto em uma pasta que já contém um projeto. Essa é uma medida de segurança para não perdermos as configurações do projeto existente, mas o retorno de um erro interrompe completamente o playbook e não conseguimos prosseguir.

Podemos contornar esse problema fazendo uma verificação para ver se o projeto já foi iniciado, e, em caso positivo, podemos pular essa tarefa. Para isso, vamos utilizar o comando `stat`, que fará uma verificação de um caminho, podendo ser um arquivo ou pasta, e então vamos salvar o resultado usando o `register`: seguido de um nome.

Esse `register`: (ou registro, em português) funciona muito parecido com uma variável nas linguagens de programação, salvando um conjunto de valores na memória para podermos acessar mais tarde.

Podemos decidir quando executar uma tarefa ou não usando o comando `when`: (ou quando em português) e definindo um valor, quando o projeto não foi iniciado.

Se formos montar a lógica teríamos algo como, `quando: não existe`, que quando passado para inglês acaba ficando `when: not exists`, agora precisamos apenas informar o que ele deve verificar se existe, passando o nome do registro e qual o comando que foi salvo neste registro, então teremos algo como:

- `name`: verificando se o projeto já foi iniciado

`stat`:

`path`: `/home/ubuntu/tcc/setup/settings.py`

`register`: projeto

- `name`: Iniciando o projeto

```
shell: ' /home/ubuntu/tcc/venv/bin/activate; django-admin startproject setup  
/home/ubuntu/tcc/'
```

```
when: not projeto.stat.exists
```