

Case Técnico: Integração com HubSpot

Objetivo

Este desafio tem como objetivo avaliar sua capacidade de compreensão de um problema técnico, análise de soluções, estruturação do raciocínio lógico e aplicação de boas práticas de código e segurança.

Você deverá desenvolver uma API REST em Java para integrar com a API do HubSpot, implementando autenticação via OAuth 2.0, mais especificamente com o fluxo de authorization code flow, a implementação de endpoint de integração com a API e o recebimento de notificações via webhooks.

Descrição do Desafio

Sua tarefa é criar uma aplicação backend com os seguintes **endpoints obrigatórios**:

1. Geração da Authorization URL:

 Endpoint responsável por gerar e retornar a URL de autorização para iniciar o fluxo OAuth com o HubSpot.

2. Processamento do Callback OAuth:

 Endpoint recebe o código de autorização fornecido pelo HubSpot e realiza a troca pelo token de acesso.

3. Criação de Contatos:

 Endpoint que faz a criação de um Contato no CRM através da API. O endpoint deve respeitar as políticas de rate limit definidas pela API.

4. Recebimento de Webhook para Criação de Contatos:

o Endpoint que escuta e processa eventos do tipo "contact.creation", enviados

Requisitos Técnicos

- Desenvolver a API REST em Java utilizando o framework Spring Boot ou Play Framework.
- Implementar boas práticas de segurança conforme recomendações da documentação do HubSpot.
- Seguir boas práticas de código, incluindo separação de responsabilidades, tratamento adequado de erros e estruturação clara do código.
- Disponibilizar instruções detalhadas de como executar a aplicação.

Recursos Úteis

- Criar uma conta de desenvolvedor no HubSpot: HubSpot Developer Account
- Guia rápido sobre OAuth no HubSpot: OAuth Quickstart

Entrega

O prazo para a entrega do desafio é de 6 dias. Você deverá disponibilizar:

- 1. O código-fonte em um repositório GitHub.
- 2. Um arquivo README.md contendo instruções detalhadas para execução do projeto.
- 3. Uma breve **documentação técnica**, explicando as decisões tomadas, motivação para uso de libs e possíveis melhorias futuras.

Dica: Fique a vontade para utilizar libs na sua implementação, mas não esqueça de descrever a decisão de incluí-la no arquivo **README.md.**