

DEPARTAMENTO DE TELEMÁTICA
DISCIPLINA: PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETO
LISTA EXERCÍCIO

ALUNO: RAFAEL ALEXANDRE LINHARES Data: 20/09/2021

1ª Questão (10 Escores). Associe a cada item da 2ª coluna um valor que corresponde a um item da 1ª coluna.

a)	Permite que um objeto seja usado no lugar de outro.	(C)	Encapsulamento
b)	Define a representação de um objeto.	(H)	Mensagem
c)	Separação de interface e implementação que permite que usuários de objetos possam utilizá-los sem conhecer detalhes de seu código.	(I)	Herança
d)	Possui tamanho fixo.	(A)	Polimorfismo
e)	Instância de uma classe.	(F)	Dependência
f)	Forma de relacionamento entre classes onde objetos são instanciados código.	(J)	Lista
g)	Forma de relacionamento entre classes implementado por meio de coleções.	(B)	Classe
h)	Forma de chamar um comportamento de um objeto.	(E)	Objeto
i)	Reuso de código na formação de hierarquias de classes.	(G)	Composição
j)	Permite inserções e remoções.	(D)	Array

2ª Questão (10 Escores). Aplique V para as afirmações verdadeiras e F para as afirmações falsas.

- a) Métodos construtores devem sempre ser explícitos. (F)
- b) A classe **Professor** tem um relacionamento de agregação com a classe **Disciplina**. (V)
- c) Quando uma classe possui como atributo uma referência para um objeto temos uma dependência. (V)
- d) Membros de classes static existem mesmo quando nenhum objeto dessa classe exista. (V)
- e) Um relacionamento '**tem um**' é implementado via herança. (F)
- f) Uma classe **Funcionário** tem um relacionamento '**é um**' com a classe **Dependente**. (F)
- g) Uma classe abstract pode ser instanciada. (F)
- h) Relacionamentos TODO-PARTE são tipos de associações. (V)
- i) Você implementa uma interface ao inscrever apropriada e concretamente todos os métodos definidos pela interface. (V)
- j) Um método **static** não é capaz de acessar uma variável de instância. (F)

3ª Questão (40 Escores). Escreva exemplos de código Python onde seja possível identificar os seguintes conceitos de POO.

a) Herança;

```
class Pessoa:
    def __init__(self, nome, idade, data_nasc):
        self.nome = nome
        self.idade = idade
        self.data_nasc = data_nasc

class Aluno(Pessoa):
    def __init__(self, nome, idade, data_nasc, matr, curso):
        super().__init__(nome, idade, data_nasc)
        self.matr = matr
        self.curso = curso
```

b) Encapsulamento;

```
class User:
    def __init__(self, username, password):
        self.username = username
        self.__password = password

    @property
    def password(self):
        return self.__password

    @password.setter
    def password(self, new_pass):
        raise ValueError("Impossible to change password directly, try calling set_new_pass() method.")
```

```
def set_new_pass(self):
    login = input()
    if login == self.__password:
        print("Type new password: ")
        new_pass = input()
        print("Confirm password: ")
        confirm_pass = input()
        if new_pass == confirm_pass:
            self.__password = new_pass
    else:
```

```
return "Wrong password."
```

c) Polimorfismo;

```
class Ave():  
    def __init__(self, nome):  
        self.nome = nome  
  
    def movimento(self):  
        print("Aves voam.")  
  
class Peixe():  
    def __init__(self, nome):  
        self.nome = nome  
  
    def movimento(self):  
        print("Peixes nadam.")
```

```
    def movimento(self):  
        print("Peixes nadam.")  
  
animal1 = Ave("papagaio")  
animal1.movimento()  
  
animal2 = Peixe("peixe-espada")  
animal2.movimento()
```

d) Variáveis de Instância;

```
class Triangulo:  
    def __init__(self, ang1, ang2, ang3):  
        self.ang1 = ang1  
        self.ang2 = ang2  
        self.ang3 = ang3
```

e) Métodos construtores

```
class Aluno:  
    def __init__(self, nome, matr, curso):  
        self.nome = nome  
        self.matr = matr  
        self.curso = curso
```

f) Dependência

```
class Curso:
    def __init__(self, nome, carga):
        self.nome = nome
        self.carga = carga

class Aluno:
    def __init__(self, nome, matr, curso=type(Curso())):
```

g) Associação

h) Relacionamento TODO-PARTE

4ª Questão (20 Escores)

Escreva em Python uma classe Ponto que possui os atributos inteiros x e y. Escreva uma classe Reta que possui dois pontos a e b. Escreva os métodos construtores para a classe Ponto e para a Classe Reta. Escreva os métodos get e set para acessar e alterar os atributos da classe Ponto e da classe Reta. Escreva um método distancia que retorna um valor real da distancia entre os dois pontos da reta.

```
import math

class Ponto():
    def __init__(self, x, y):
        self.x=x
        self.y=y

    def set_x(self,x):
        self.x=x

    def set_y(self,y):
        self.y=y

    def get_ponto(self):
        return "{}, {}".format(self.x, self.y)
```

```
class Reta:
    def __init__(self,a,b):
        self.a=a
        self.b=b

    def set_a(self,a):
        self.a=a

    def set_b(self,b):
        self.b=b

    def get_distancia(self):
```