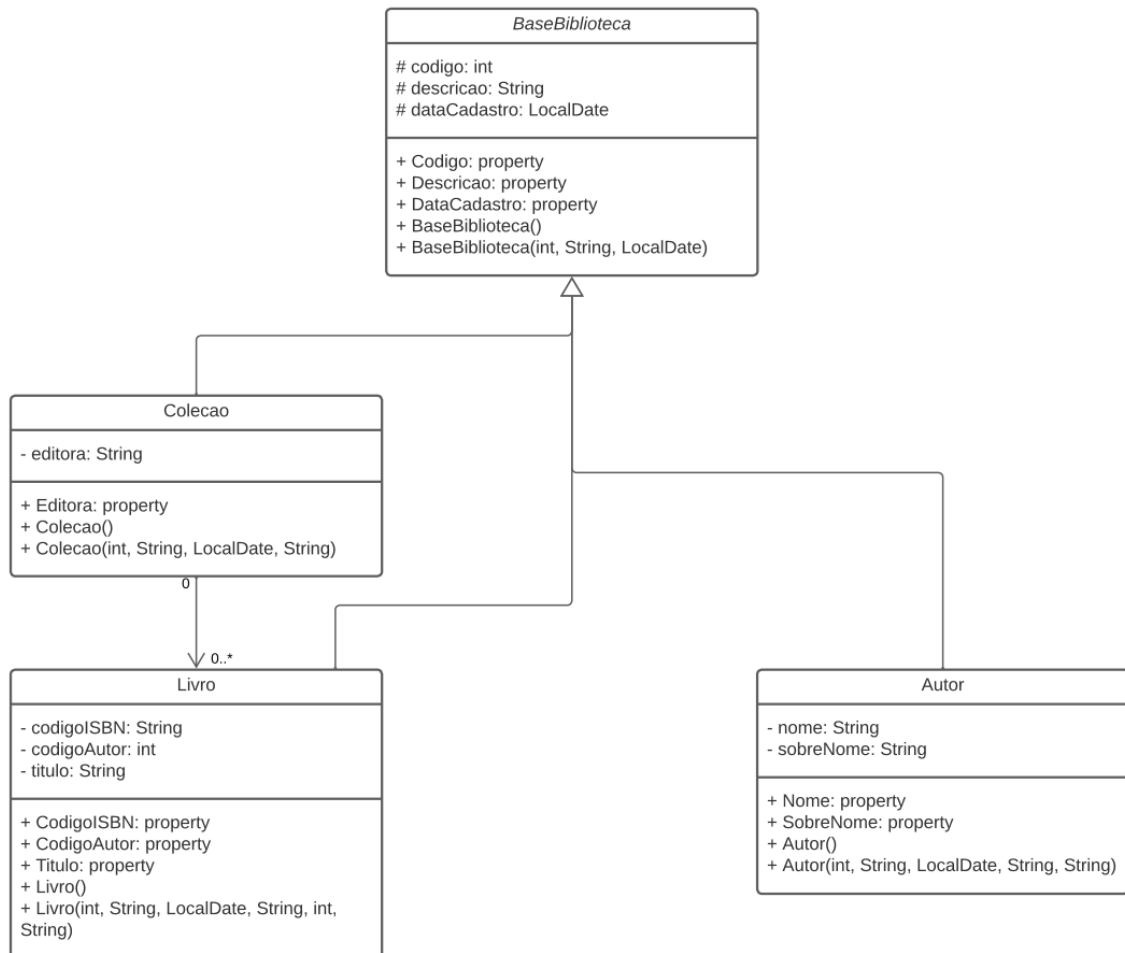


POO – 2023-1

ATIVIDADE A2: desenvolver em java o diagrama abaixo, observando as boas práticas e as instruções a seguir.



1. Utilize o VS Code.
2. Crie um projeto Java, denominado ProvaN2.
3. Crie um pacote denominado `br.com.biblioteca.dominio`, dentro da pasta `src`.
4. Codifique as classes do diagrama acima.
 - 4.1. Não se esqueça de fazer override em `toString()`, para exibir os dados no console.
5. Para os pacotes abaixo, considere o modelo de herança repassado e estudado em sala.
6. Crie um pacote denominado `br.com.biblioteca.fakedb`, dentro da pasta `src`.
7. Crie as classes `fakedb` para cada classe do domínio.
 - 7.1. Adicione apenas 3 registros para cada uma, para os testes.
8. Crie as classes do repositório para cada classe do domínio.
9. Crie as classes de serviço para cada classe do domínio.
10. Crie as classes de teste para cada classe do domínio.
11. Crie uma classe `App.java`, na pasta `src`, e nela coloque o código execução dos testes.

Após concluir todos os passos acima, avise o professor, para que possa avaliar o código. Cada pacote (Domínio, FakeDB, Repositório, Serviço e Testes + Console) vale 2 pontos, total 10 pontos. Lembrando que com o peso total, vale 2500 pontos. Assim, cada ponto de 1 a 10 deve ser multiplicado por 250.