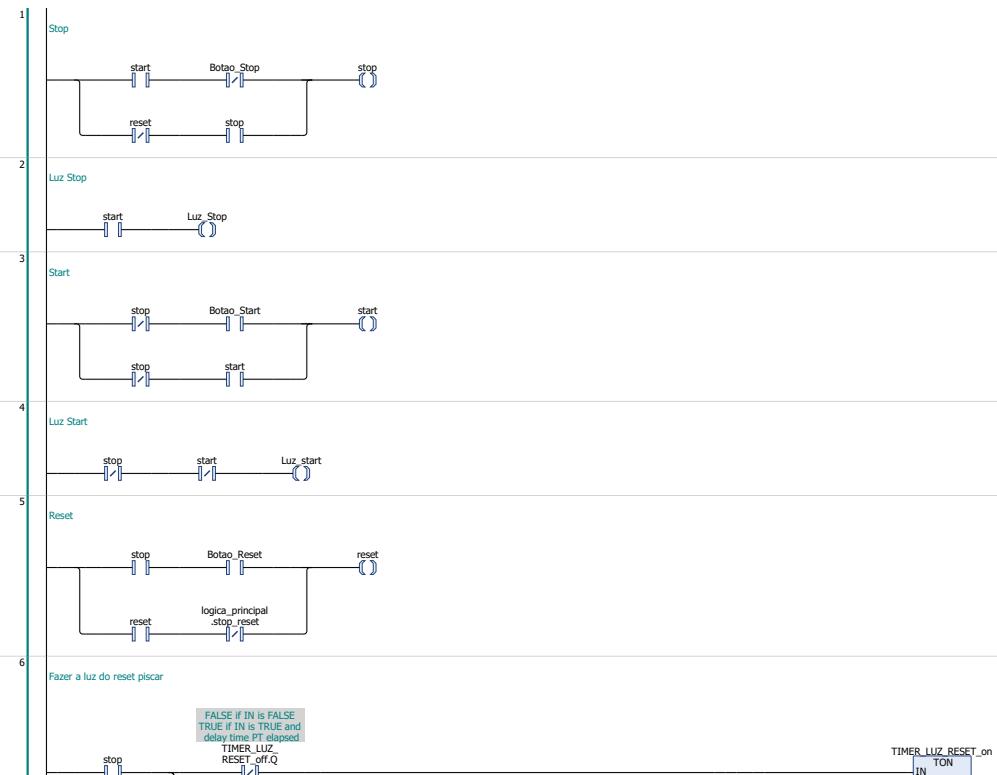


POU: comandos

```
1   PROGRAM comandos
2   VAR
3
4
5     Botao_Start : BOOL ;
6     Botao_Stop : BOOL ;
7     Botao_Reset : BOOL ;
8
9
10    Luz_Start : BOOL ;
11    Luz_Stop : BOOL ;
12    Luz_Reset : BOOL ;
13
14
15
16    start : BOOL ;
17    stop : BOOL ;
18    reset : BOOL ;
19
20
21    TIMER_LUZ_RESET_on : TON ;
22    TEMPO_PULSO_LUZ_RESET_on : TIME := T#500MS ;
23
24
25    TIMER_LUZ_RESET_off : TON ;
26    TEMPO_PULSO_LUZ_RESET_off : TIME := T#500MS ;
27
28 END_VAR
```



POU: comandos

