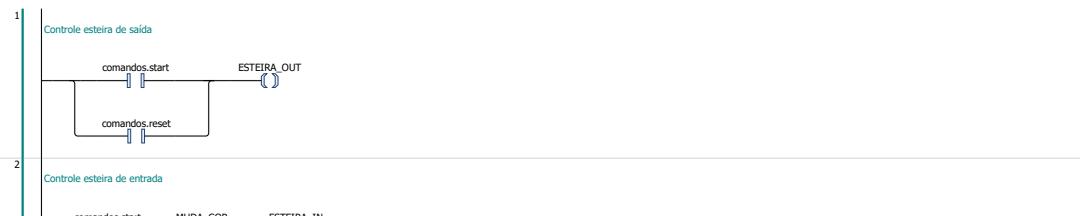


## POU: PRINCIPAL

---

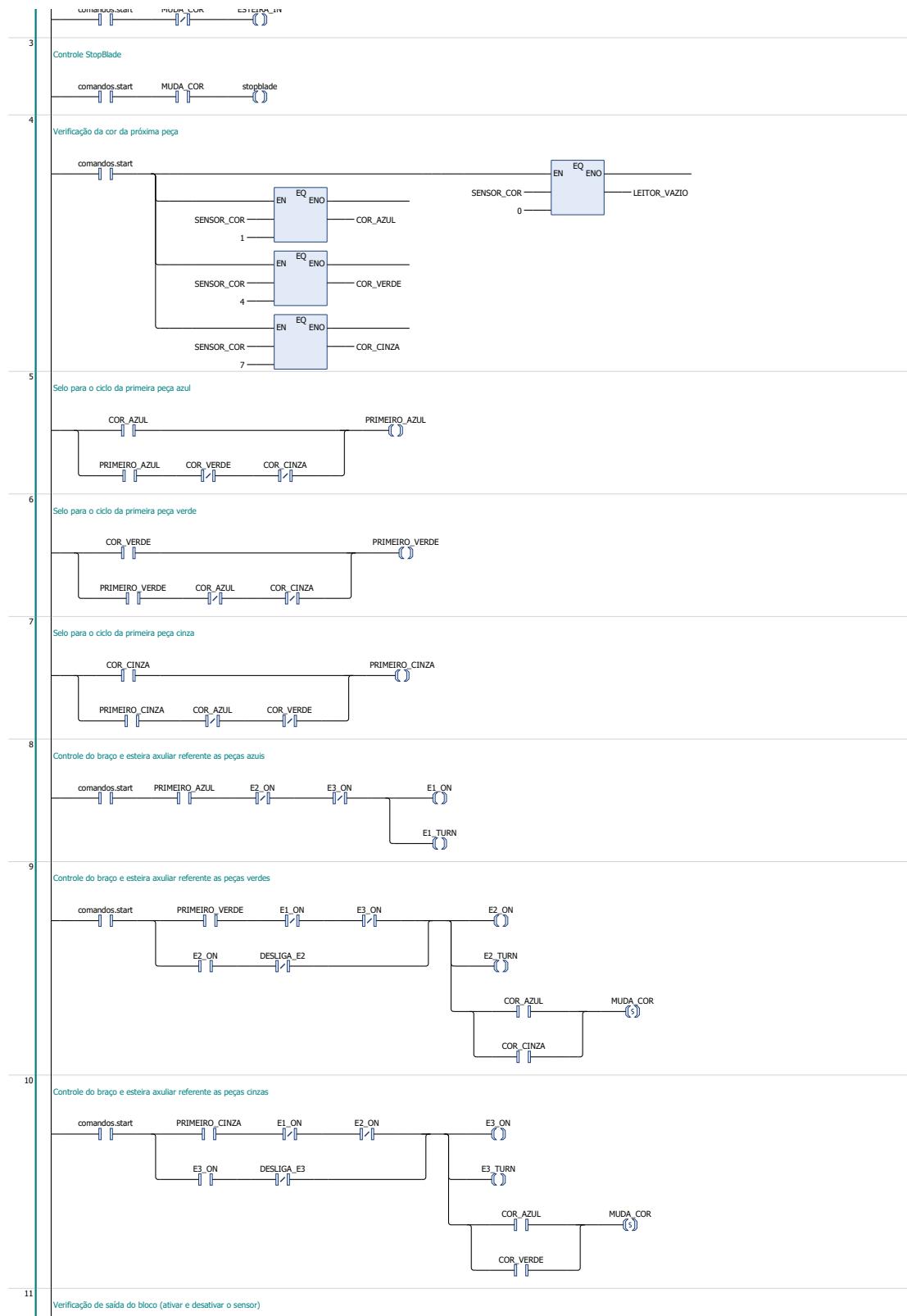
```
1   PROGRAM PRINCIPAL
2
3   VAR
4
5     SENSOR_COR : INT ;
6     SENSOR_SAIDA : BOOL ;
7
8
9     ESTEIRA_IN : BOOL ;
10    ESTEIRA_OUT : BOOL ;
11    E1_ON : BOOL ;
12    E1_TURN : BOOL ;
13    E2_ON : BOOL ;
14    E2_TURN : BOOL ;
15    E3_ON : BOOL ;
16    E3_TURN : BOOL ;
17    stopblade : BOOL ;
18
19    CONT_1 : WORD ;
20    CONT_2 : WORD ;
21    CONT_3 : WORD ;
22
23
24
25    LEITOR_VAZIO : BOOL ;
26    COR_AZUL : BOOL := FALSE ;
27    COR_VERDE : BOOL := FALSE ;
28    COR_CINZA : BOOL := FALSE ;
29
30    PRIMEIRO_AZUL : BOOL ;
31    PRIMEIRO_VERDE : BOOL ;
32    PRIMEIRO_CINZA : BOOL ;
33
34    MUDA_COR : BOOL ;
35    BLOCO_SAIU : BOOL ;
36    AUX : BOOL ;
37    DESLIGA_E2 : BOOL ;
38    DESLIGA_E3 : BOOL ;
39    CONT_VERDE : CTU ;
40
41    CONT_VERDE_SAIU : CTU ;
42    CONT_CINZA : CTU ;
43    CONT_CINZA_SAIU : CTU ;
44    CONT_AZ_SAIU : CTU ;
45    CONT_AZ : CTU ;
46
47    END_VAR
48
```

---



## POU: PRINCIPAL

---



## POU: PRINCIPAL

---

