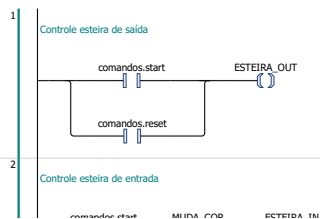
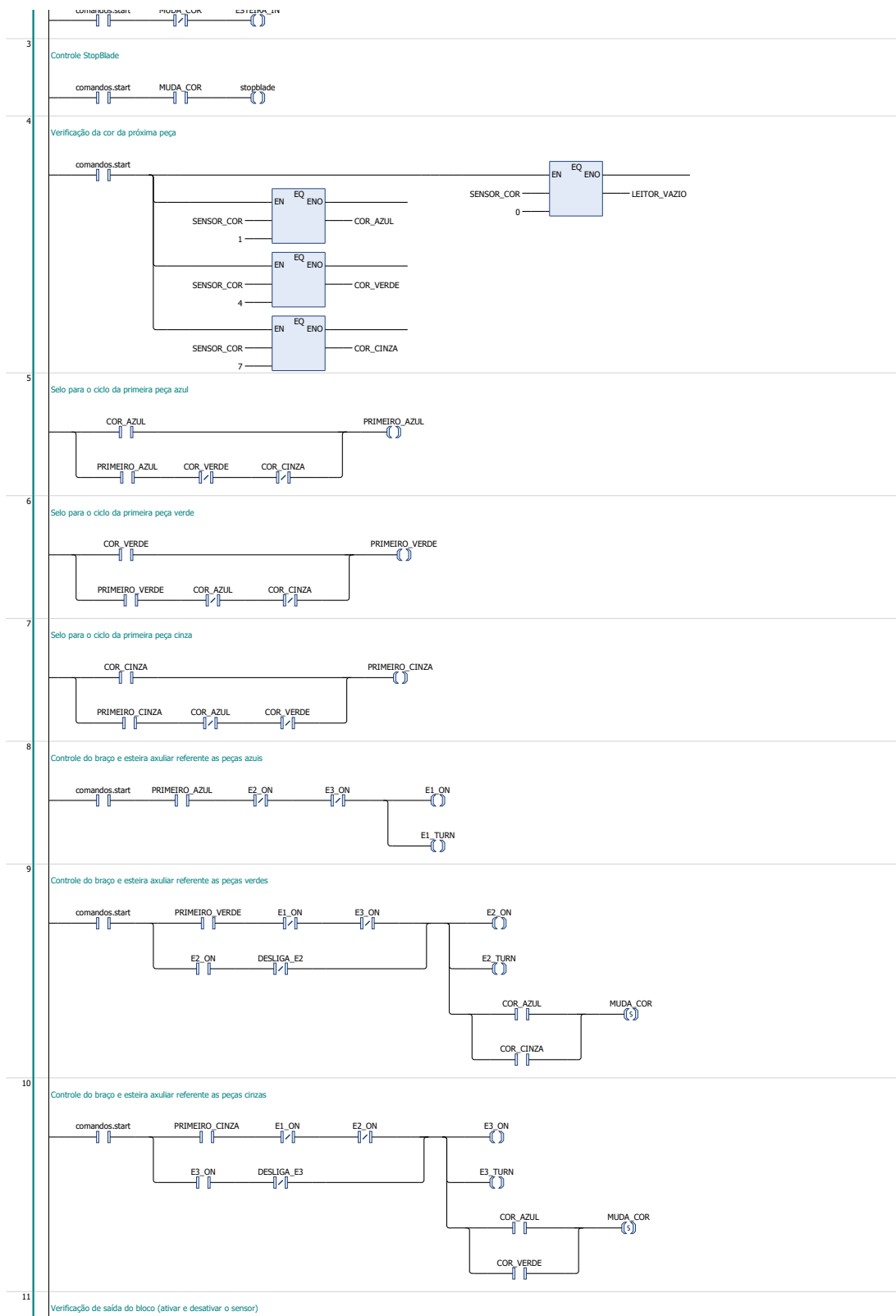


## POU: PRINCIPAL

```
1  PROGRAM PRINCIPAL
2
3  VAR
4
5      SENSOR_COR : INT ;
6      SENSOR_SAIDA : BOOL ;
7
8
9      ESTEIRA_IN : BOOL ;
10     ESTEIRA_OUT : BOOL ;
11     E1_ON : BOOL ;
12     E1_TURN : BOOL ;
13     E2_ON : BOOL ;
14     E2_TURN : BOOL ;
15     E3_ON : BOOL ;
16     E3_TURN : BOOL ;
17     stopblade : BOOL ;
18
19     CONT_1 : WORD ;
20     CONT_2 : WORD ;
21     CONT_3 : WORD ;
22
23
24
25     LEITOR_VAZIO : BOOL ;
26     COR_AZUL : BOOL := FALSE ;
27     COR_VERDE : BOOL := FALSE ;
28     COR_CINZA : BOOL := FALSE ;
29
30     PRIMEIRO_AZUL : BOOL ;
31     PRIMEIRO_VERDE : BOOL ;
32     PRIMEIRO_CINZA : BOOL ;
33
34     MUDA_COR : BOOL ;
35     BLOCO_SAIU : BOOL ;
36     AUX : BOOL ;
37     DESLIGA_E2 : BOOL ;
38     DESLIGA_E3 : BOOL ;
39     CONT_VERDE : CTU ;
40
41     CONT_VERDE_SAIU : CTU ;
42     CONT_CINZA : CTU ;
43     CONT_CINZA_SAIU : CTU ;
44     CONT_AZ_SAIU : CTU ;
45     CONT_AZ : CTU ;
46
47 END_VAR
48
```



## POU: PRINCIPAL



## POU: PRINCIPAL

