



1. Quais as normas de gestão de redes que foram abordadas nas aulas? Identifique os principais pontos de cada uma destas normas.
2. O Modelo de gestão OSI é composto por 4 modelos. Identifique-os e qual a sua respectiva função.
3. Quais os serviços e as mensagens oferecidas pelo SNMPv1 ?
4. Qual a função da community name no SNMP?
5. Considere as seguintes mensagens referentes a troca de informação entre um gestor e um agente SNMP:

0000: 30 27 02 01 00 04 06 70 75 62 6C 69 63 A0 1A 02 0'.....public ..
0016: 02 78 CA 02 01 00 02 01 00 30 0E 30 0C 06 08 2B .xÊ.....0.0...+
0032: 06 01 02 01 01 03 00 05 00

0000: 30 29 02 01 00 04 06 70 75 62 6C 69 63 A2 1C 02 0).....publicç..
0016: 02 78 CA 02 01 00 02 01 00 30 10 30 0E 06 08 2B .xÊ.....0.0...+
0032: 06 01 02 01 01 03 00 43 02 78 56 C.xV

Tendo em conta a informação oferecida pela seguinte tabela

Data Type	Identifier	Comentários
Integer	0x02	Primitive ASN.1 types
Octet String	0x04	Primitive ASN.1 types
Null	0x05	Primitive ASN.1 types
Object identifier	0x06	Primitive ASN.1 types
Sequence	0x30	Constructed ASN.1 types
IpAddress	0x40	Primitive SNMP application types
Counter	0x41	Primitive SNMP application types
Gauge	0x42	Primitive SNMP application types
TimeTicks	0x43	Primitive SNMP application types
Opaque	0x44	Primitive SNMP application types
NsapAddress	0x45	Primitive SNMP application types
GetRequest PDU	0xA0	Context-specific Constructed SNMP types
GetNextRequest PDU	0xA1	Context-specific Constructed SNMP types
GetResponse PDU	0xA2	Context-specific Constructed SNMP types
SetRequest PDU	0xA3	Context-specific Constructed SNMP types
Trap PDU	0xA4	Context-specific Constructed SNMP types

Decodifique o significado de cada um dos bytes das duas mensagens, i.e.:

1ª Mensagem

Byte: 00

Valor: 0x30

Significado: SNMP Message

Byte: 01

Valor: 0x27

Significado: Tamanho da mensagem = $0x27 = 39$ bytes