# Prova1

Entrega 23 set em 13:40 Pontos 30 Perguntas 18 Disponível 23 set em 10:40 - 23 set em 13:40 3 horas

Limite de tempo Nenhum

# Histórico de tentativas

	Tentativa	Tempo	Pontuação
MAIS RECENTE	Tentativa 1	38 minutos	25 de 30

(!) As respostas corretas estão ocultas.

Pontuação deste teste: 25 de 30

Enviado 23 set em 11:19

Esta tentativa levou 38 minutos.

Pergunta 1	1 / 1 pts
Middleware está associados aos seguintes aspe	ectos, exceto:
O middleware fornece comunicação remota entre processos nos nós de um sistema distribuído.	objetos ou
<ul> <li>O middleware proporciona um framework de dese sistemas distribuídos.</li> </ul>	nvolvimento de
O Modelo computacional uniforme para ser usado pe de serviços e de aplicativos distribuídos.	elos programadores
A combinação middleware e sistemas operacionai proporciona um equilíbrio aceitável entre os requis e acesso aos recursos.	

Pergunta 2	1 / 1 pts
No modelo cliente-servidor, o servidor é passivo e corresp programa que provê um serviço e torna algum recurso dis outros programas em qualquer lugar da rede.	
Verdadeiro	
O Falso	

## Pergunta 3 2 / 2 pts

Um sistema distribuído é um conjunto de processos que se comunicam e cooperam para resolver uma tarefa específica. Qual das alternativas a seguir define melhor os componentes de um processo?

A sequência de instruções do programa, o contador de programa, estado da memória e dos registradores, o estado das conexões de rede.

0

A sequência de instruções do programa, o contador de programa, estado da rede, o estado da rota IP

0

A sequência de todos os programas do sistema, o contador de programas, estado da memória e dos registradores, o estado das conexões de rede.

0

A sequência de todos os programas do sistema, o contador de programas, estado da rede, o estado da rota IP

# 

Pergunta 5	1 / 1 pts
Em um sistema fully-connected, elementos intermedia roteadores, não são necessários para comunicação e	
Verdadeiro	
O Falso	

Pergunta 6	2 / 2 pts
Em sistemas distribuídos, todos os processos envo tarefa desempenham funções semelhantes, tanto n cliente servidor quanto na arquitetura peer-to-peer.	
<ul><li>Falso</li></ul>	
O Verdadeiro	

#### Incorreta

# Pergunta 7 0 / 1 pts

Em relação à arquitetura Corba, pode-se afirmar que ela é um middleware ORB que visa a troca de dados entre sistemas distribuídos heterogêneos, mesmo que, para isso, seja necessário interoperar com outro software, em outro sistema operacional e em outra ferramenta de desenvolvimento.

No answer text provided.

Falso

## Pergunta 8

2 / 2 pts

Toda vez que se fala sobre um sistema distribuído específico, é essencial mencionar em qual modelo temporal e em qual modelo de falhas ele se encaixa.

O Falso

Verdadeiro

#### Incorreta

## Pergunta 9

0 / 2 pts

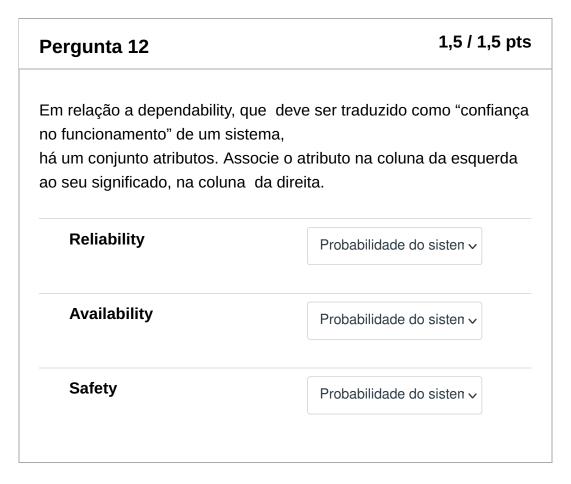
Considere as seguintes afirmações sobre modelo temporal de computação distribuída, :

I - Um sistema é síncrono se existem limites de tempo conhecidos e 100% respeitados para a transmissão de uma mensagem entre dois processos ou/e para a execução de uma tarefa por uma processo.

<ul> <li>II - Um sistema assíncrono é definido livre de qualquer premissa temporal.</li> </ul>
III - Um sistema parcialmente síncrono se inicia assíncrono, não respeitando qualquer limite conhecido e, a partir de um instante de tempo, denominado GST, o sistema passa a se comportar como síncrono para sempre.
O Somente II e III são verdadeiras
O Todas são verdadeiras
O Somente I e III são verdadeiras
Somente I e II são verdadeiras
O Todas são falsas

Pergunta 10	2 / 2 pts
Em relação às características de associe a coluna da esquerda à c	serviços de computação distribuída, da direita.
Acoplamento	Ruim porque trocam da v
Previsibilidade	Ruim porque podem oc v
Influência do Tempo	Há comunicação da rec 🗸
Controle	Ruim porque não há ge 🗸





Pergunta 13	2,5 / 2,5 pts

Crash	O componente simples 🗸
Crash-Recovery	O componente mantém 🗸
Fail-Stop	Os componentes sem-f 🗸
Omissão	O componente não pro
Bizantina	Qualquer comportamer >

Pergunta 14	1,5 / 1,5 pts
Em relação aos conceitos especesquerda à da direita.	cíficos de falhas, associe a coluna da
Fault	Falha decorrente da fat 🗸
Error	Falha que se manifesta ✓
Failure	Falha que se propaga ε ν

Pergunta 15 2 / 2 pts

No diagnóstico em nível de sistema, estudamos o modelo PMC. Considere as seguintes premissas, em relação ao PMC:

- I Os testes são perfeitos, no sentido que um processo testador correto ser sempre (100%) capaz de determinar corretamente o estado do processo testado, bem como reportar corretamente os resultados de testes.
- II O modelo temporal deve ser assíncrono.

1	_	11	~~~	folooo	
- 1	$\vdash$	- 11	Sau	falsas	

- I é verdadeira e II é falsa
- I é verdadeira e II é verdadeira para atender à I

#### Incorreta

### Pergunta 16

0 / 2 pts

Todas as informações sobre o algoritmo VRing são verdadeiras, exceto: O VRing é adaptativo, no sentido que os próximos testes a serem executados são definidos com base nos resultados dos testes anteriores

É distribuído, no sentido que os processos executam testes, obtém resultados de testes e completam o diagnóstico

- O modelo deve ser síncrono
- Os processos formam um anel multi-hop

É adaptativo, no sentido que os próximos testes a serem executados são definidos com base nos resultados dos testes anteriores

O diagnóstico é executado em intervalos de teste e o progresso ocorre em rodadas de testes

2 / 2 pts

Pergunta 18

send(msg);

Pergunta 17	2 / 2 pts
Analise o algoritmo VRing e marque a opção correta	
1Início	
2 j ← i;	
3 repita	
$4 j \leftarrow (j+1) / N;$	
5 teste o nodo j;	
6 se j está falho 7 então obtenha Statej[ ];	
8 para todo k não testado neste intervalo	
9 atualize Statei[k] ← Statej[k];	
10 até (encontrar j falho) ou (testar todos corretos);	
11 Fim.	
O Há erro na linha 4	
O Há erros nas linhas 6 e 10	
O Não há erros	
Há erros nas linhas 4, 6 e 10	

Qual é o objetivo do algoritmo a seguir?
Var Sent: conjunto de mensagens transmitidas
Delivered: conjunto de mensagens entregues
TimeDelay: intervalo de retransmissão pré-definido
Init: Sent vazio; Delivered ← vazio; Start-Timer(TimeDelay);
UPON Timeout: for all msg in Sent do send(msg); Start-
Timer(TimeDelay);
UPON there is a new msg to transmit: Sent ← Sent U {msg};

UPON receive(msg): if msg not in Delivered then deliver(msg); Delivered ← Delivered U {msg};
Garantir enlace perfeito com confirmação
Garantir enlace teimoso Fair-Loss
Garantir enlace perfeito fair-loss

Pontuação do teste: **25** de 30