

PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS

DEPARTAMENTO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

LABORATÓRIO DE PROJETO DE SISTEMAS -LPS

PROF. Dr. PIETROBON

1º SEMESTRE DE 2022

Entrega E1-Parte 1: Termo de abertura do projeto

Arrow Head Team	Termo de Abertura de Projeto (TAP)	04/03/2022
-----------------	------------------------------------	------------


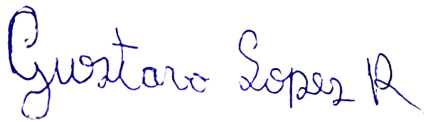

1. IDENTIFICAÇÃO DO PROJETO	
1.1 Nome do Projeto:	ArrowHead Password Manager
1.2 Gerente do Projeto:	Rafael Amauri Diniz Augusto
1.3 - Desenvolvedores	Bryan Santos Oliveira, Gustavo Lopes Rodrigues, Henrique Moraes Cota, Rafael Amauri Diniz Augusto
1.4 Cliente do Projeto:	Internautas
1.5 Tipo de Projeto:	<input type="checkbox"/> Manutenção em produto existente <input checked="" type="checkbox"/> Desenvolvimento de novo produto <input type="checkbox"/> Outro
1.5 Objetivo do projeto:	Construir uma solução que permite usuários criptografar suas senhas automaticamente com facilidade e salvar seus dados de login em um servidor. O login do usuário será feito com uma chave-mestra, o que resulta em o usuário só ter que lembrar de uma senha para acessar os seus logins. Também iremos oferecer um serviço de geração de senha aleatória, para os usuários salvarem suas senhas e anotações confidenciais de forma segura, e terem como acessá-las utilizando uma senha mestre em todas as plataformas

1.6 Benefícios que justificam o projeto:	Cloud storage, multiplataforma, segurança e criptografia
1.7 Público alvo:	Pessoas que navegam com frequência na internet e possuem várias contas (público geral)

2. ESCOPO PRELIMINAR E PREMISSAS
2.1 O que será feito (escopo do produto)
<p>Componentes principais</p> <p>“Principais” funcionalidades do sistema</p> <ul style="list-style-type: none"> Login e Cadastro de usuários Edição da conta Geração de senha forte aleatória Adicionar senha Listar senhas Editar senhas Organizar senhas por grupos

2.2 O que não será feito no projeto (contra-escopo do produto)		
<p>Optional (se não tiver, não precisa criar um de forma forçada)</p>		
2.3 Resultados / serviços / produtos a serem entregues		
1.	Código fonte	
2.	Documentação	
3.	Sistema funcionando dentro do especificado para ser desenvolvido durante a disciplina	
2.4 Condições para início do projeto		
<p>Ter um projeto aprovado</p> <p>Ter um grupo</p> <p>Separação dos grupos de desenvolvedores backend e frontend</p> <p>Escolha dos frameworks frontend</p> <p>Escolha dos frameworks backend</p>		
3. ESTIMATIVA DE PRAZO		
3.1 Esforço previsto (horas): 576 h	3.2 Data prevista de início: 14/02/2022	3.3 Data prevista de término: 07/06/2022

4. ESTIMATIVA DE CUSTO			
Item de custo			Valor total/item
4.1 Recursos Humanos (especifique):	4 Programadores trabalhando 8 horas por dia por 6 meses	Valor / hora R\$ 10	R\$ 42240,00
4.2 Hardware (especifique):	Items 1 Raspberry Pi 4 Computadores	Valor / Item R\$ 767,23 R\$ 4000,00	R\$ 767,23 R\$ 16000,00
4.4 Software de terceiros:	Items 2 licenças Windows 10 Pro	Valor / Item R\$ 1599,00	R\$ 3198,00
4.5 Serviços e treinamento:	N/A	N/A	N/A
4.6 Total Geral:			R\$ 62.205,23

5. PARTES INTERESSADAS		
Nome	Papel no projeto	Assinatura
Pietrobon	Professor	
Rafael Amauri Diniz Augusto	Gerente do Projeto e programador backend	
Gustavo Lopes Rodrigues	Programador frontend	
Bryan Santos Oliveira	Programador frontend	

Henrique Moraes Cota	Programador frontend	Henrique Cota
----------------------	-------------------------	---------------

Observações:

- As estimativas de prazo e custo são aproximadas e podem variar ao longo do projeto, devendo ser revistas após o detalhamento dos requisitos.
- Este documento, após ser completamente preenchido, deve ser assinado pelos responsáveis do projeto (gestores envolvidos).
- Este documento, se aprovado na **reunião de kickoff**, autoriza o início do projeto de acordo com a especificação supra e as normas da empresa.