

Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais Instituto de Ciências Exatas e Informática Dpto de Ciência da Computação – Ciência da Computação Projeto e Análise de Algoritmos – Prof. Silvio Jamil F. Guimarães 2021/2 (Trabalho – projetos de Algoritmos)

O trabalho deverá ser feita de forma individual ou em dupla. Ele deverá ser entregue no Canvas até às 23:59 horas do dia 28/11/2021 e valerá até 5 pontos extras que serão lançados em algum atividade já pontuada. Cópias serão sumariamente zeradas.

Branch and Bound e Backtracking são duas estratégias no desenvolvimento de algoritmos. Discorra sobre as duas estratégias indicando, pelo menos, os conceitos, quando se deve utilizar, além de mostrar exemplos. Apresente também as principais semelhantes e diferenças entre estas estratégias. Ainda, se houver semelhanças ou diferenças com as estratégias estudadas na disciplina, a saber, Abordagem Gulosa, Programação Dinâmia e Divisão-e-Conquista, apresente-as.

Você deverá entregar além dos códigos implementados, um relatório (em formato PDF e também os fontes em TeX) descrevendo detalhes da implementação, dos experimentos e resultados obtidos, além da descrição do solicitado no enunciado do trabalho.