



PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS
INSTITUTO DE CIÊNCIAS EXATAS E INFORMÁTICA
DPTO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO – CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO
TEORIA DOS GRAFOS E COMPUTABILIDADE – PROF. SILVIO JAMIL F. GUIMARÃES
2021/1 (TRABALHO – PROJETOS DE ALGORITMOS)

O trabalho deverá ser feita de forma individual ou em dupla. Ele deverá ser entregue no Canvas até às 23:59 horas do dia 28/11/2021 e valerá até 5 pontos extras que serão lançados em algum atividade já pontuada. Cópias serão sumariamente zeradas.

Branch and Bound e *Backtracking* são duas estratégias no desenvolvimento de algoritmos. Discorra sobre as duas estratégias indicando, pelo menos, os conceitos, quando se deve utilizar, além de mostrar exemplos. Apresente também as principais semelhantes e diferenças entre estas estratégias. Ainda, se houver semelhanças ou diferenças com as estratégias estudadas na disciplina, a saber, Abordagem Gulosa, Programação Dinâmica e Divisão-e-Conquista, apresente-as.

Você deverá entregar além dos códigos implementados, um relatório (em formato PDF e também os fontes em TeX) descrevendo detalhes da implementação, dos experimentos e resultados obtidos, além da descrição do solicitado no enunciado do trabalho.