Prova II - Prof. Max

Entrega 30 mai em 12:20 Pontos 20 Perguntas 13

Disponível 30 mai em 10:30 - 30 mai em 12:20 aproximadamente 2 horas

Limite de tempo Nenhum

Instruções

Nossa segunda prova de Redes de Computadores I acontece hoje, 30/mai, de 10:30 às 12:20 através do Canvas. A prova vale 20 pontos e tem 12 questões. A primeira questão é uma autoavaliação da cola autorizada para esta prova e vale 1 ponto. Em seguida, temos três questões fechadas sobre a matéria da prova valendo 1 cada. Depois, seis questões envolvendo cálculo. Finalmente, duas questões abertas. As questões de cálculo e as abertas valem 2 pontos cada. Abaixo, seguem as regras para a prova.

- 1) Após o envio de uma questão <u>não</u> é permitido que o aluno volte na mesma.
- 2) A prova é individual e é permitida a consulta à cola que contém o nome do aluno.
- 3) A interpretação faz parte da prova.
- 4) Se existir algum erro, após a divulgação do gabarito, peça a anulação da questão.
- 5) No final, você poderá entregar um arquivo com os cálculos realizados na prova.
- 6) A prova será no lab. 9 do prédio 34.

Desejo uma excelente prova para todos.

Este teste foi travado 30 mai em 12:20.

Histórico de tentativas

	Tentativa	Tempo	Pontuação
MAIS RECENTE	<u>Tentativa 1</u>	89 minutos	17,9 de 20

Pontuação deste teste: **17,9** de 20

Enviado 30 mai em 12:12

Esta tentativa levou 89 minutos.

Pergunta 1 1/1 pts

Autoavaliação sobre sua preparação para esta prova (Nota entre 0 e 1).

Correto!	1
spostas corretas	Entre 0 e 1

Pergunta 2 1/1 pts

O primeiro ponto para compreender as redes de computadores são os modelos de referência. Os modelos TCP/IP e OSI são tradicionais e possuem algumas similaridades e diferenças. Entre as similaridades, destaca-se o mesmo nome de algumas camadas. Entre as diferenças, o número de camadas e o fato do modelo TCP/IP, na verdade, ser uma arquitetura que surgiu "oficialmente" com o re-projeto dos protocolos TCP/IP no início da década de 80.

Sobre o modelo ou arquitetura TCP/IP é correto afirmar que:

A camada Inter-rede (ou Internet) é a primeira de baixo para cima e é responsável pela conversão das tensões elétricas.

A camada de Aplicação é responsável por várias tarefas como, por exemplo, o controle de erros e de fluxo.

A camada de Aplicação incorpora duas outras camadas do OSI que são as camadas de sessão e enlace.

Correto!

A camada de Transporte tem uma correspondente com o mesmo nome e funcionalidades no modelo OSI.

A alternativa está correta uma vez que os dois modelos possuem a camada de Transporte cujo objetivo é a comunicação fim-a-fim.

Pergunta 3 1/1 pts

Um dos principais diferenciais do IPv6 é um número maior de endereçamentos disponíveis. O IPv6 permite mais de 10^23 endereços por metro quadrado da Terra. O IPv6 suporta três categorias de endereços o que permite uma distribuição otimizada de endereços e possibilita um acesso mais rápido.

Considerando a categoria na qual o pacote é entregue a, avalie os complementos a seguir:

- I. somente um endereço;
- II. todos os endereços pertencentes a um determinado grupo,
- III. um endereço mais próximo e pertencente a um dado grupo.

Os complementos descritos em I, II e III são, respectivamente:

Correto!

Unicast, Multicast e Anycast.

A categoria Unicast garante que o pacote será entregue a um único endereço. A Multicast, a todos os endereços de um determinado grupo. A Anycast, ao endereço mais próximo e que pertence a um grupo desejado.

- Unicast, Anycast e Multicast.
- Anycast, Unicast e Multicast.
- Anycast, Multicast e Unicast.

Pergunta 4 1/1 pts

O Internet Protocol (IP) permite que pacotes sejam transmitidos em links cujo Maximum Transmission Unit (MTU) é menor que o valor

original.

Considerando a fragmentação de pacotes no protocolo IP, avalie as asserções abaixo:

I. O cabeçalho do pacote IPv6 não possui campos para fragmentação como no IPv4.

PORQUE

II. O cabeçalho do pacote IPv6 possui o campo "próximo", utilizado para o tratamento de casos opcionais. A fragmentação no IPv6 é tratada como um caso opcional.

A respeito dessas asserções, assinale a opção correta:

Correto!



As asserções I e II são proposições verdadeiras, e a segunda é uma justificativa correta da primeira.

As duas alternativas são verdadeiras e a segunda é justificativa da primeira. Os campos de fragmentação no IPv6 estão em um cabeçalho de extensão enviado somente quando necessário.

 \bigcirc

A asserção I é uma proposição verdadeira, e a asserção II é uma proposição falsa.

O As asserções I e II são proposições falsas.

0

As asserções I e II são proposições verdadeiras, mas a segunda não é uma justificativa correta da primeira.

Pergunta 5 2 / 2 pts

A camada de enlace de duas máquinas usa o polinômio gerador $x^10 + x^7 + x^4 + x^0$ para realizar a detecção de erros usando a

técnica de CRC. Qual é a representação binária desse polinômio? Em sua resposta, informe o número decimal correspondente a essa representação binária.

Correto!

1.169

spostas corretas

1.169 (com margem: 0)

############# x^10 +

 $x^7 + x^4 + x^0$

RESPOSTA: 10010010001

RESPOSTA: 1169

Dado um polinômio gerador, sua representação binária terá m bits onde m-1 corresponde ao maior grau do polinômio. Para cada potência presente no polinômio a representação binária possui um número um. Para cada uma ausente, ela tem um número zero.

Pergunta 6

1,8 / 2 pts

A camada de Enlace de uma máquina transmitiu um fluxo de bits 101100110 utilizando o método CRC apresentado na sala de aula. Seja o fluxo de bits do polinômio gerador igual a 1011, encontre o fluxo de bits a ser transmitido. Em sua resposta, informe o número decimal correspondente a essa representação binária. Na próxima questão, você enviará um arquivo PDF contendo o desenvolvimento da solução para o exercício pedido nesta questão.

cê respondeu

2.868

spostas corretas

2.992 (com margem: 0)

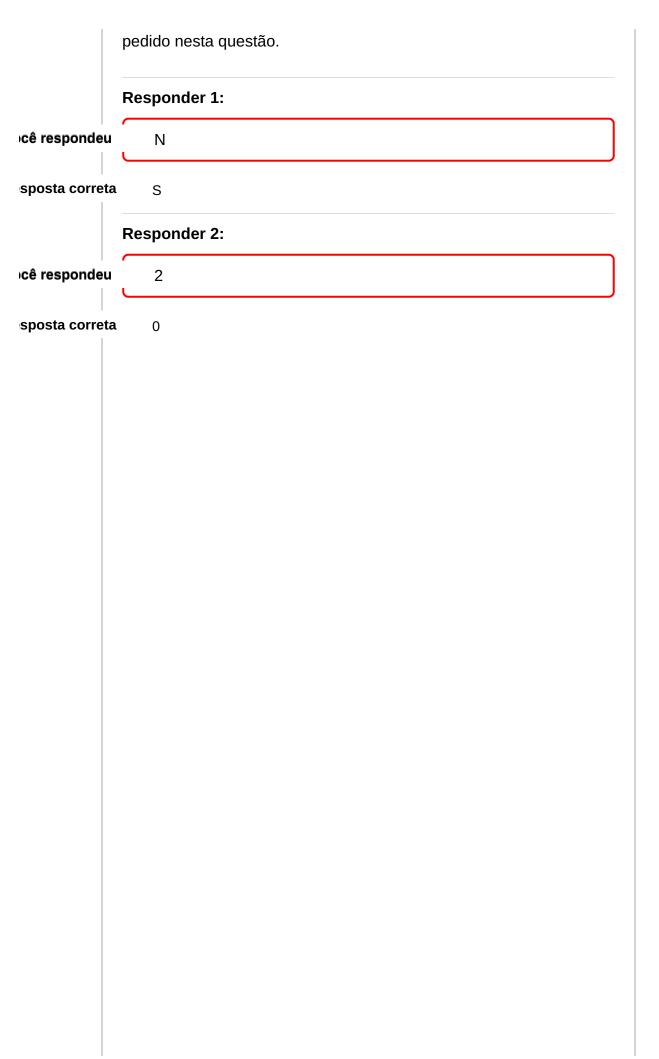
 (1) Calcular o polinômio dividendo D(x) que corresponde ao polinômio M(x) = 101100110 com mais 3 zeros à direita. D(x): 101100110000 (2) Encontrar o resto da divisão de D(x) = 101100110000 pelo polinômio gerador G(x) = 1011. 101100110000 		
1011		
xor 1011		
0		
00		
001		
0011		
xor 1011		
1000		
10000		
100000		
1000000		
10000000		
RESTO: 10000000		
(3) Calcular o polinômio T(x) a ser transmitido que será D(x)		
or com o resto da divisão de D(x) por G(x)		
T(x): (binário): 101110110000		
T(x): (decimal): 2992		

Pergunta 7 1,5 / 2 pts

A camada de enlace de um nó recebeu o fluxo de bits 101100011010 e deve utilizar o método de CRC apresentado na sala de aula para identificar a existência de um erro. Seja o fluxo de bits do polinômio gerador igual a 1001, responda se aconteceu algum erro (S/N)

N e mostre o resto 2 da divisão

efetuada no processo. Na próxima questão, você enviará um arquivo PDF contendo o desenvolvimento da solução para o exercício



```
(1) O receptor efetua a divisão do polinômio representado
pelos bits do quadro pelo polinômio gerador G(x) e se o resto
dessa divisão for zero, temos sucesso, ou seja, não detecção
de erros.
  101100011010
  1011
xor 1001
  ..10
   100
   1000
 xor 1001
   ...1
     10
     101
     1011
  xor 1001
   -----
     ..10
      100
      1001
    xor 1001
         0
RESTO: zero, logo, recebimento com sucesso!
```

Pergunta 8 1,5 / 2 pts

A camada de enlace de um nó recebeu a mensagem 10010101010. Sabendo que essa mensagem tem bits de controle conforme visto para o código de Hamming, responda qual é o bit que está errado na mesma. Lembre-se que o bit mais à esquerda é o de número um. Caso não exista erro, responda com o número zero.

OBSERVAÇÃO: Na próxima questão, você enviará um arquivo PDF

contendo o desenvolvimento da solução para o exercício pedido nesta questão.

cê respondeu

12

spostas corretas

0 (com margem: 0)

No recebimento da mensagem, efetuamos um XOR com as posições cujo valor é igual a 1.

Mensagem recebida:

100101010010

123456789111 (posições)

012 (posições)

Pos	Binário
1	0000001
4	00000100
6	00000110
8	00001000
11	00001011
xor	00000000

SUCESSO: A mensagem foi recebida sem erro.

MSG: 00100010(binário) -- 34(decimal) -- "(char).

Pergunta 9

1,6 / 2 pts

A camada de enlace de um nó recebeu a mensagem 000101000101. Sabendo que essa mensagem tem bits de controle conforme visto para o código de Hamming, responda qual é o bit que está errado na mesma. Lembre-se que o bit mais à esquerda é o de número um. Caso não exista erro, responda com o número zero.

OBSERVAÇÃO: Na próxima questão, você enviará um arquivo PDF

contendo o desenvolvimento da solução para o exercício pedido nesta questão.

cê respondeu

0

spostas corretas

4 (com margem: 0)

Sem erro: 000001000101 Com erro: 000101000101

No recebimento da mensagem, efetuamos um XOR com as posições cujo valor é igual a 1.

Mensagem recebida:

000101000101

123456789111 (posições)

012 (posições)

Pos Binário
4 00000100
6 00000110
10 00001010
12 00001100

xor 00000100

ATENÇÃO: A mensagem foi recebida com erro no bit 4.

000101000101(antes) 000001000101(depois)

MSG: 00100101(binário) -- 37(decimal) -- %(char).

Pergunta 10

1,5 / 2 pts

Um usuário deseja enviar uma mensagem contendo o caractere 'W', mostre como ficarão os bits dessa mensagem aplicando o Código de Hamming. Sabe-se que o código ASCII do referido caractere é 87 (decimal) e, em binário, 0101.0111.

OBSERVAÇÃO: Nesta questão, você deve informar o número decimal correspondente ao binário da mensagem a ser enviada. Na próxima questão, você enviará um arquivo PDF contendo o desenvolvimento da solução para o exercício pedido nesta questão.

cê respondeu

174

spostas corretas

3.511 (com margem: 0)

- (1) Recodificamos a mensagem de tal forma que os bits potência de dois (1, 2, 4, 8, 16, ...) serão bits de verificação. [__0_101_0111] 12.4...8....
- (2) Na nova mensagem (ainda incompleta), selecionamos os bits com 1 e efetuamos um XOR entre os valores de suas respectivas posições.

(3) Completamos a mensagem a ser enviada com os valores do XOR na ordem inversa.

[__0_101_0111] (antes) [110110110111] (depois) 12.4...8....

Mensagem a ser enviada: 110110110111 Número decimal correspondente: 3511

Pergunta 11 2 / 2 pts

Qual é o principal protocolo para evitar colisões? Apresente as variações desse protocolo apresentadas na sala de aula.

Pergunta 12

2 / 2 pts

Faça o método/função em C/Java/C++ void verificacaoColunaParidadeTx(int linha, int coluna, String matriz) que recebe os números inteiros linha e coluna e uma string composta pelos caracteres 0 ou 1 representando uma sequência de bits a ser enviada pela camada de enlace de uma máquina. A string tem exatamente (linha x coluna) caracteres. Seu programa deve mostrar na tela todos os bits de controle a serem inseridos no quadro para que a camada de enlace da máquina que receber o quadro seja capaz de efetuar a verificação em coluna de paridade. Use o esquema de paridade par.

Pergunta 13

0 / 0 pts

Envie as contas e cálculos efetuadas na prova.

<u>respostas.txt (https://pucminas.instructure.com/files/6167258/download)</u>

Pontuação do teste: **17,9** de 20

6/4/22, 01:51 13 of 13