```
#include<stdio.h>
#include<math.h>
#include<stdlib.h>
double funcao(double t){ // funçao dada para velocidade do foguete. v(t)=200*log(1600/(1600-(27*t)))+(9.8*t)-100;
    double x = (1600 - (27*t));
    double y = log(1600/x);
    double v=(200*y)+(9.8*t)-(100);
    return v;
double secante(double x0, double x1){ // Metodo da secante, retorna um valor x
para intervalo [a,b]
   double fx0=funcao(x0);
    double fx1=funcao(x1);
    double x2=((x0*(fx1))-(x1*(fx0)))/((fx1)-(fx0));
    return x2;
double main(){
    double e=0.000000001, x0=7, x1=7.2, x2=0, fx2=0, mfx2=0; int i=1; // inicializando as
variaveis com os valores.
    // e=0.000000001 a=7, b=8, v=0, x0=0 ,fx0=0 ,mfx0=0 ; int i=1;
    // Erro, intervalo [a,b], variavel para receber valor da funçao v(t)
       x2=secante(x0,x1); // faz a primeira iteração gerando x2 como primeira raiz
       fx2=funcao(x2); // retorna o valor f(x2);
       printf("Raiz= %.11f\n",x2); // imprimi o valor da primeira raiz
printf("fx2= %.11f\n",fx2); // imprimi o valor de f(x2)
       if(fx2 < 0){ // gera o modulo do valor de f(x2)
          mfx2= fx2*-1:
       else{
              mfx2= fx2;
       printf("modulo fx2= %.11f\n\n", mfx2); // imprimi o valor do modulo de f(x2)
       while(mfx2 > e){    //repete enquanto condição de parada do metodo não é
satisfeita
           i++; // contador de iterações
          x0=0; x0=x1; x1=x2; x1=x2; x2=0; x1=x2; x1=
evitar lixo na memoria
           x2= secante (x0,x1); // chama o metodo da secante para a nova raiz x2
           fx2=funcao(x2); // chama a função que retorna o valor de f(x2)
           if(fx2 < 0){
                                         // gera o modulo do valor f(x0), que é a condição de
parada |f(x0)| < Erro.
              mfx2 = fx2 * -1;
           }
           else{
              mfx2= fx2;
           printf("Raiz= %.11f\n",x2); // a cada iteração imprimi os valores da
raiz, f(x2) e modulo de f(x2)
           printf("fx2= %.11f\n",fx2);
           printf("modulo fx2= %.11f\n\n",mfx2);
       printf("Precisao do erro= %.9f\n",e);
                                                                                   // imprimi o valor do erro dado como
entrada
                                                                                   // imprimi o valor da raiz final
       printf("Raiz= %.11f\n",x2);
       printf("%d Numero de iteracoes\n",i); // imprimi o numero de iteraçoes
realizadas pelo metodo
}
```