Especificação Suplementar de Requisitos

*PixelCalc*

Faculdade de Tecnologia da UNICAMP

Versão *1.0*

Histórico das Revisões

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 01/06/2016 | 1.0 | Criação e Finalização do Documento | Vitor Artoni |

Índice

[1Cartões de Atributo 4](#__RefHeading___Toc877_204576685)

[2Matriz de Rastreabilidade 7](#__RefHeading___Toc879_204576685)

[3*Categorização de Kano* 7](#__RefHeading___Toc881_204576685)

1. Cartões de Atributo

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Identificador | Nome | | |
| CALC\_01 | Inserir Valor | | |
| Descrição | | | |
| O usuário clica nos botões numéricos ou digita os valores desejados. | | | |
| Priorização | Responsabilidade | Fonte | Autor |
| Subconsciente | Vitor Artoni de Marcio | Rafael Barbaroto de Araújo | Vitor Artoni de Marcio |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Identificador | Nome | | |
| CALC\_02 | Selecionar Operação | | |
| Descrição | | | |
| O usuário clica nos botões ou digita o símbolo relativo à operação desejada (Soma, Subtração, Multiplicação, Divisão). | | | |
| Priorização | Responsabilidade | Fonte | Autor |
| Consciente | Vitor Artoni de Marcio | Rafael Barbaroto de Araújo | Vitor Artoni de Marcio |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Identificador | Nome | | |
| CALC\_03 | Calcular Resultado | | |
| Descrição | | | |
| Os valores de entrada e a operação escolhida é interpretada pelo sistema e calculada de acordo com a expressão obtida. | | | |
| Priorização | Responsabilidade | Fonte | Autor |
| Subconsciente | Vitor Artoni de Marcio | Rafael Barbaroto de Araújo | Vitor Artoni de Marcio |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Identificador | Nome | | |
| CALC\_04 | Exibir Resultado | | |
| Descrição | | | |
| Após realizados os cálculos, o programa exibe o resultado da(s) operação(ões). | | | |
| Priorização | Responsabilidade | Fonte | Autor |
| Subconsciente | Vitor Artoni de Marcio | Rafael Barbaroto de Araújo | Vitor Artoni de Marcio |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Identificador | Nome | | |
| CALC\_05 | Escolher Modo de Exibição | | |
| Descrição | | | |
| O usuário pode escolher em qual base numérica os resultados serão exibidos, sendo elas: Decimal, Hexadecimal, Octal e Binária. | | | |
| Priorização | Responsabilidade | Fonte | Autor |
| Consciente | Vitor Artoni de Marcio | Rafael Barbaroto de Araújo | Vitor Artoni de Marcio |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Identificador | Nome | | |
| COR\_01 | Inserir Cores | | |
| Descrição | | | |
| O usuário digitará o código RGB (três valores) de duas cores desejadas nos campos apropriados. | | | |
| Priorização | Responsabilidade | Fonte | Autor |
| Consciente | Vitor Artoni de Marcio | Rafael Barbaroto de Araújo | Vitor Artoni de Marcio |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Identificador | Nome | | |
| COR\_02 | Selecionar Operação com Cores | | |
| Descrição | | | |
| O usuário escolhe se irá fazer uma adição ou subtração de cores, seja apertando o botão ou pressionando a tecla referente. | | | |
| Priorização | Responsabilidade | Fonte | Autor |
| Consciente | Vitor Artoni de Marcio | Rafael Barbaroto de Araújo | Vitor Artoni de Marcio |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Identificador | Nome | | |
| COR\_03 | Realizar Operação com Cores | | |
| Descrição | | | |
| O sistema realiza a operação (soma ou subtração) de cores. | | | |
| Priorização | Responsabilidade | Fonte | Autor |
| Consciente | Vitor Artoni de Marcio | Rafael Barbaroto de Araújo | Vitor Artoni de Marcio |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Identificador | Nome | | |
| COR\_04 | Exibir Cor Resultante | | |
| Descrição | | | |
| O sistema exibe na tela qual foi a cor resultante da operação escolhida e os valores RGB dessa cor. | | | |
| Priorização | Responsabilidade | Fonte | Autor |
| Subconsciente | Vitor Artoni de Marcio | Rafael Barbaroto de Araújo | Vitor Artoni de Marcio |

1. Matriz de Rastreabilidade

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | CALC\_01 | CALC\_02 | CALC\_03 | CALC\_04 | CALC\_05 | COR\_01 | COR\_02 | COR\_03 | COR\_04 |
| CALC\_01 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| CALC\_02 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| CALC\_03 | D | D |  |  |  |  |  |  |  |
| CALC\_04 | D | D | D |  |  |  |  |  |  |
| CALC\_05 |  |  |  | D |  |  |  |  |  |
| COR\_01 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| COR\_02 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| COR\_03 |  |  |  |  |  |  | D | D |  |
| COR\_04 |  |  |  |  |  |  |  |  | D |

1. *Categorização de Kano*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Requisitos Subconscientes | Requisitos Conscientes | Requisitos Inconscientes |
| Inserir Valor  Calcular Resultado  Exibir Resultado  Exibir Cor Resultante | Selecionar Operação  Escolher Modo de Exibição  Inserir Cores  Selecionar Operação com Cores  Realizar Operação com Cores |  |