

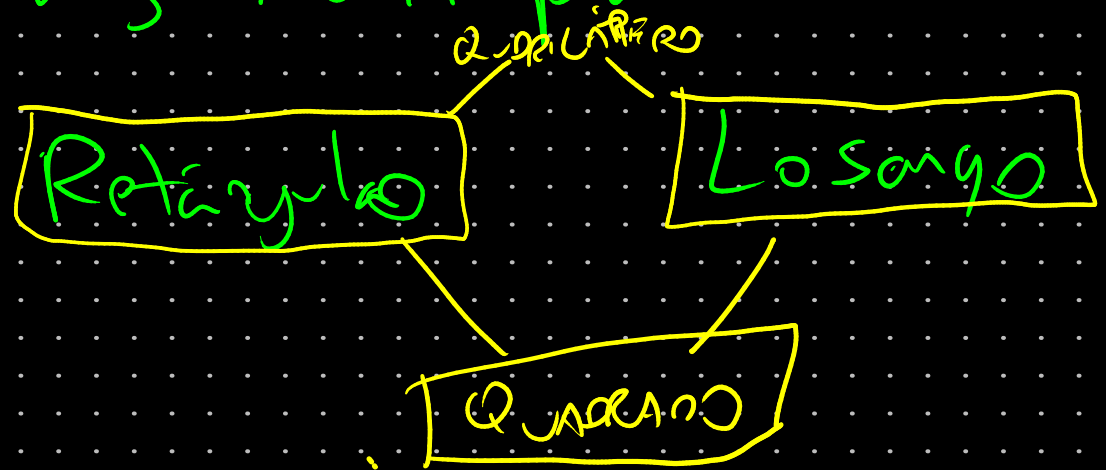
Bola → extremamente abstrata

Vamos deixar a classe Bola menos abstrata

- ① Bola vai saber onde ela está → inteiro com o ambiente
- ② Bola vai saber se desenhar → outros classes podem instruí-la a se desenhar

Interfaces → contornar os problemas da
herança múltipla

↓
Não dá apenas a
característica sem
o código



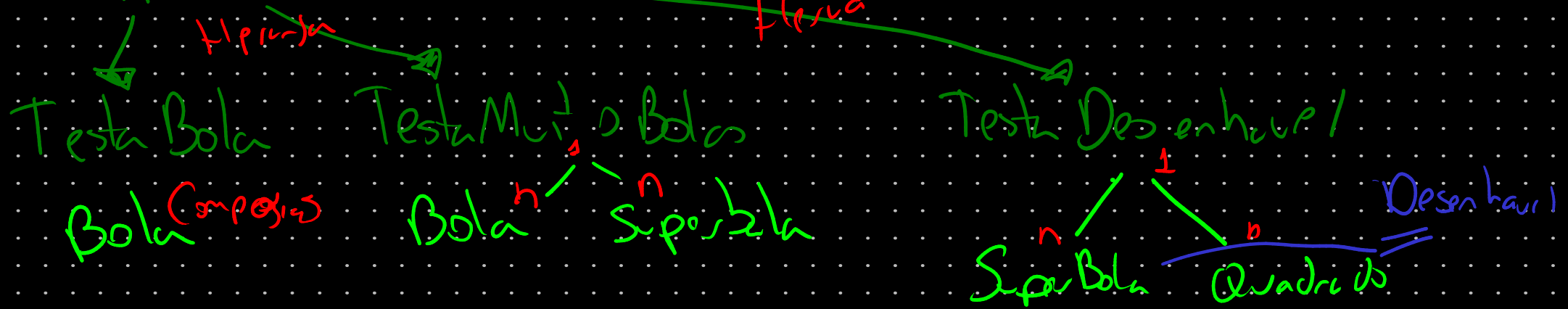
PApplot -> Processing

Testa Superbola
bola
quadrados?

Testa Desenhar
desenho

Interface

PAppet



Maximal map

Interests
Cor

- cor
- posico
- valor
- desenho