

Trabalho Prático: Déjà-vu

Turma: 218040 - Engenharia de Computação

Disciplina: 08144 - Paradigmas de Programação B

Professor: Ademar Takeo Akabane

1 Objetivo

O objetivo desse trabalho prático é permitir que os alunos pratiquem os conceitos visto nas aulas teóricas, nas aulas de laboratórios e também fora delas. Os alunos deverão utilizar a linguagem de programação JAVA.

2 Grupos

O trabalho deverá ser realizado em grupo de 2 alunos.

3 Aplicação a ser desenvolvida

Implementar um sistema de gerenciamento de matrícula de uma universidade.

A inserção dos dados deve ser feita via teclado.

Funcionalidade a ser desenvolvida:

- **MENU principal** com as seguintes opções:
 1. Gerenciar Professor;
 2. Gerenciar Aluno;
 3. Gerenciar Curso;
 4. Gerenciar Disciplina;
 5. Sair.

- **SUBMENU 1** com as seguintes opções para Item 1:
 1. Cadastrar Professor;
 2. Consultar Professor;
 3. Remover Professor;
 4. Atualizar Professor;
 5. MENU Principal.
- **SUBMENU 2** com as seguintes opções para Item 2:
 1. Cadastrar Aluno;
 2. Consultar Aluno;
 3. Remover Aluno;
 4. Atualizar Aluno;
 5. MENU Principal.
- **SUBMENU 3** com as seguintes opções para Item 3:
 1. Cadastrar Curso;
 2. Consultar Curso;
 3. Remover Curso;
 4. Atualizar Curso;
 5. MENU Principal.
- **SUBMENU 4** com as seguintes opções para Item 4:
 1. Cadastrar Disciplina;
 2. Consultar Disciplina;
 3. Remover Disciplina;
 4. Atualizar Disciplina;
 5. MENU Principal.
- Um professor pode ministrar diversas disciplinas;
- Um Aluno deve possuir um Curso;
- Um Curso deve possuir Disciplinas;
- Uma Disciplina deve possuir Código da Disciplina, Nome e Carga Horária;
- Ao consultar um Professor, o sistema deve mostrar todas as disciplinas ministradas por ele;
- Ao consultar um Aluno, o sistema deve mostrar o seu curso e todas as disciplinas matriculadas;
- Ao consultar Cursos cadastrados, o sistema deve mostrar todos os cursos existentes;

- Ao consultar uma Disciplina, o sistema deve mostrar todas as informações pertinentes a disciplina.

4 Submissão do Trabalho e Data de Entrega

O trabalho deverá ser submetido no Sistema Canvas no módulo correspondente ao trabalho. **O prazo de entrega é até o dia 29/11/2020.**

5 Relatório

O relatório deve conter:

- Uma seção apresentando todos conceitos de orientação a objetos utilizados e uma breve explicação de onde cada um dos conceitos foi aplicado no trabalho;
- Apresentar um diagrama de classes UML do projeto que inclui:
 1. Atributos
 2. Métodos
 3. Relacionamentos
- Código completo.

Esse trabalho deve ser submetido em um documento em formato PDF com os nomes, RAs e emails dos integrantes do grupo.