Pontifícia Universidade Católica de Campinas – 11 de novembro de 2021 –

– Trabalho Final –

Disciplina: Tópicos em programação Curso: Engenharia de Software

Ano letivo: 2021-2 Turma: 0101

Professor: Alisson Linhares de Carvalho

1 Objetivo

Criar uma aplicação que explore todos os tópicos discutidos em sala. O trabalho pode ser realizado em grupo (até 5 pessoas).

2 Avaliação

A avaliação levará em consideração a criatividade, potencial de monetização e os recursos utilizados no desenvolvimento do projeto. Segue abaixo a distribuição dos pontos:

- Uso de recursos do Nodejs/Express (1pt)
- Páginas com conteúdo dinâmico (Ajax/Single Page Apps) (1pt)
- Interfaces responsivas, compatível com celulares e tabletes (1pt)
- Complexidade (2pt)
- Criatividade (2pt)
- Apresentação (1pt)
- Uso de serviços na núvem (Banco de dados, processamento de imagens, audio etc). (1pt)
- Hospedagem online (Azure, Google Clouds, etc) (1pt)
- Monetização (Google Ads/Admob) (1pt extra)

3 Entrega

Cada grupo deverá gravar um vídeo de uma apresentação de no máximo 20 minutos descrevendo os recursos do sistema desenvolvido. O vídeo deverá ser compartilhado com a turma até o dia 13/12/2021. A avaliação ocorrerá no dia 14/12/2021, em sala.

Atenção: O projeto deverá ser compartilhado com o professor. Preferivelmente, um link para o github.