

Universidade de Brasília
Departamento de Ciência da Computação
Disciplina: Métodos de Programação
Código da Disciplina: 201600

Métodos de Programação - 201600

Trabalhos: Serão distribuídos durante o semestre e serão relativos ao material abordado durante o curso.

Provas: Uma ou mais provas serão realizadas durante o semestre e serão relativas ao material abordado durante o curso

Projeto da Disciplina: Um projeto da disciplina versará sobre um ou mais tópicos abordados durante o curso

Critérios de aprovação:

75% ou mais de presença nas aulas
Média superior ou igual a 5 na média final na disciplina
Média superior ou igual a 5 na média das provas
Média superior ou igual a 5 na média dos trabalhos
Média superior ou igual a 5 no projeto da disciplina

Média Final= (Média dos Trabalhos) + (2 * Média das Provas) + (Projeto da Disciplina) / 4

Bibliografia Principal

Staa, A.v.; Programação Modular; Rio de Janeiro: Campus; 2000.

Bibliografia Complementar

Gamma, E. Helm, R. Johnson, R. Vlissides, J. Padrões de Projeto. Reading, MA: Addison-Wesley, 1994.

Fowler, M.; Refatoração: Aperfeiçoando o Projeto de Código Existente; 2004.

Beck, K.; Test-Driven Development by Example; Addison-Wesley; 2003

Livros sobre C, C++