

EGIBIDE ARRIAGA

Ciclo Superior Desarrollo de Aplicaciones Web

Reto 1 - Servidor Web Siemens

Grupo: 142GA (Error404)

Componentes: Rafael Blazquez

Txaber Gardeazabal

Carlos García

Índice de contenidos

OBJETIVOS DEL PROYECTO	3
RESUMEN	3
PLANIFICACIÓN DEL PROYECTO	4
ANÁLISIS DEL SISTEMA	5
DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE	5
DESPLIEGUE DE APLICACIONES WEB	5
DISEÑO DE INTERFACES WEB	5
DISEÑO DE LA APLICACIÓN	7
DIAGRAMA DE SECUENCIA	7
PROTOTIPO WEB V1	8
DISEÑO DESKTOP V2	8
DISEÑO TABLET V2	9
DISEÑO MÓVIL V2	9
MAQUETACIÓN FINAL	10
IMPLEMENTACIÓN DE APLICACIÓN WEB	11
SOFTWARE REQUERIDO	11
ESTRUCTURA DE CÓDIGO	11
CONCLUSIONES	13

Objetivos del proyecto

Con el desarrollo de este primer reto, lo que se busca es la visualización de una forma gráfica del proceso de clasificación y empaquetado de chocolates blanco y negro de la fabrica de Willy Wonka y alojado en un Servidor Web.

Resumen

Diseño y maquetación de una App Web responsive mediante HTML y CSS, incluyendo dentro de la misma una animación mediante CSS y JavaScript, la cual tendrá una conexión a un servidor web manejada mediante jQuery y AJAX que recibirá y enviará datos mediante peticiones GET y POST.

Planificación del proyecto

Para el desarrollo de este proyecto hemos seguido un orden y objetivos marcados y repartidos a cada uno de los componentes del grupo.

☐ Guia de estilos
☐ Planificación y orden
☐ Git Development Model
☐ Prototipo Web
☐ Diseño HTML y CSS
☐ Animaciones
□ Diagramas
☐ Web Responsive
☐ Gestión de datos y comunicación con Servidor Web
☐ Refactorización de código
☐ Documentación de la aplicación

Actividad	Inicio	Fin
Guia de estilos	27/09 - 01/10	27/09 - 01/10
Planificacion y orden	27/09 - 01/10	27/09 - 01/10
Git Development Model	27/09 - 01/10	27/09 - 01/10
Prototipo Web	27/09 - 01/10	27/09 - 01/10
Diseño HTML y CSS	27/09 - 01/10	04/10 - 08/10
Animaciones	27/09 - 01/10	04/10 - 08/10
Diagramas	27/09 - 01/10	27/09 - 01/10
Web Responsive	27/09 - 01/10	27/09 - 01/10
Gestión de datos y comuncación con Servidor Web	04/10 - 08/10	04/10 - 08/10
Refactorizacion de código	04/10 - 08/10	04/10 - 08/10
Documentacion de la aplicación	04/10 - 08/10	04/10 - 08/10

Análisis del sistema

Con este reto se desea cumplir los siguientes requisitos planteados:

DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE

RA1 Selecciona las arquitecturas y tecnologías de programación sobre clientes web, identificando y analizando las capacidades y características de cada una.

RA2 Escribe sentencias simples, aplicando la sintaxis del lenguaje y verificando su ejecución sobre navegadores web.

RA3 Escribe código, identificando y aplicando las funcionalidades aportadas por los objetos predefinidos del lenguaje.

RA4 Programa código para clientes web analizando y utilizando estructuras definidas por el usuario.

RA7 Desarrolla aplicaciones web dinámicas, reconociendo y aplicando mecanismos de comunicación asíncrona entre cliente y servidor.

DESPLIEGUE DE APLICACIONES WEB

RA6 Elabora la documentación de la aplicación web, evaluando y seleccionando herramientas de generación de documentación y control de versiones.

DISEÑO DE INTERFACES WEB

RA1 Planifica la creación de una interfaz web valorando y aplicando especificaciones de diseño.

RA2 Crea interfaces web homogéneos definiendo y aplicando estilos.

RA3 Prepara archivos multimedia para la Web, analizando sus características y manejando herramientas específicas.

- RA4 Integra contenido multimedia en documentos web, valorando su aportación y seleccionando adecuadamente los elementos interactivos
- RA5 Desarrolla interfaces web accesibles, analizando las pautas establecidas y aplicando técnicas de verificación.
- RA6 Desarrolla interfaces web amigables, analizando y aplicando las pautas de usabilidad establecidas.

Diseño de la aplicación

DIAGRAMA DE SECUENCIA

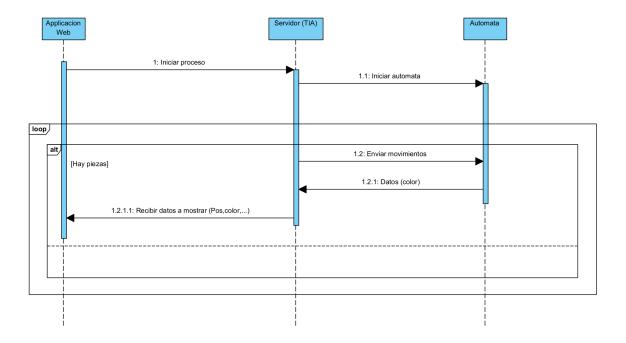
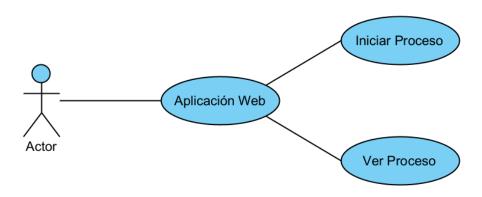
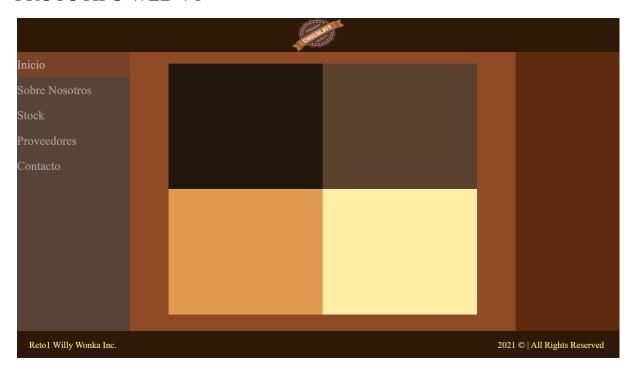


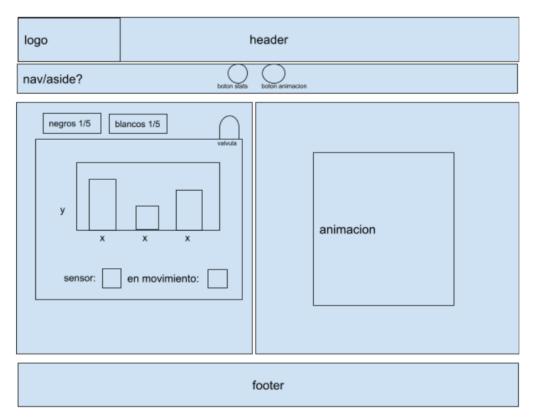
DIAGRAMA DE CASOS DE USO



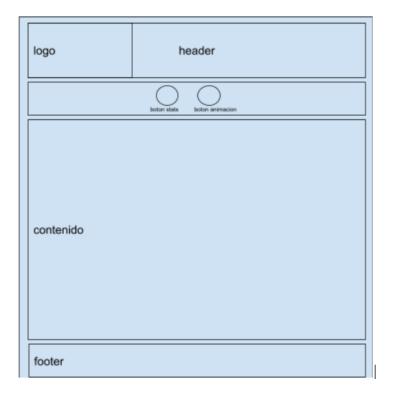
PROTOTIPO WEB V1



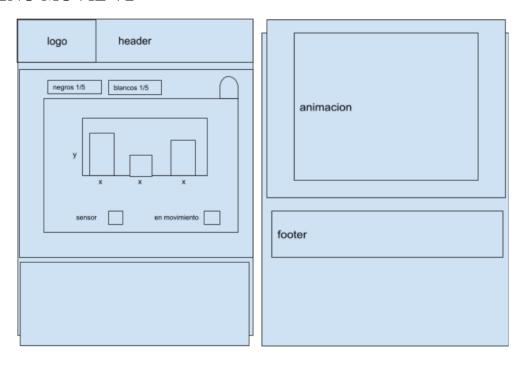
DISEÑO DESKTOP V2



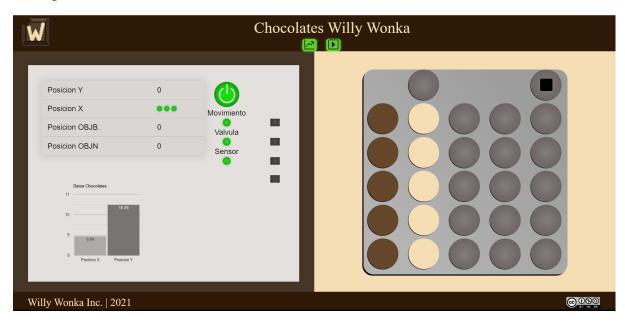
DISEÑO TABLET V2

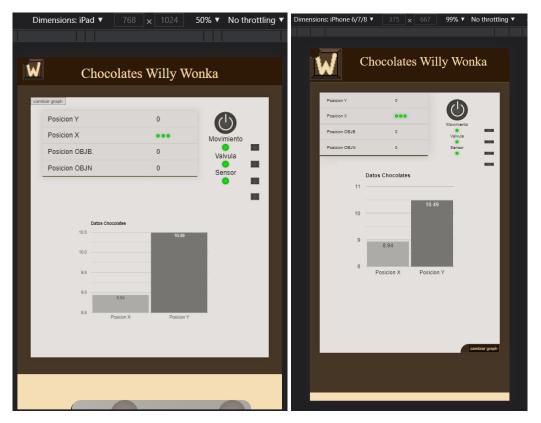


DISEÑO MÓVIL V2



MAQUETACIÓN FINAL





Implementación de Aplicación Web

SOFTWARE REQUERIDO

APLICACIÓN WEB		
Maquetación / Programación	HTML	
	CSS	
	JavaScript	
	jQuery + AJAX	
Herramientas	Visual Studio Code	
	Visual Paradigm	
	Google Chrome	
	Trello	
Control de Versiones	Git / GitHub / GitHub Desktop	

ESTRUCTURA DE CÓDIGO

Estructura HTML

Estructura CSS

Estructura JavaScript

```
### Amenacon | A Amenacon | D A
```

Conclusiones

Como conclusión del proyecto, podemos decir que hemos podido poner en práctica nuestras capacidades adquiridas de programación y enfrentarnos a un reto en el cual hemos atravesado diversas situaciones que han supuesto dificultades y nos han obligado a investigar por cuenta propia haciendo así desarrollar nuestras capacidades resolutivas.

Con ello hemos aprendido diferentes técnicas y formas de trabajar tanto en equipo como de forma individual lo cual es beneficioso para nuestro futuro profesional.