

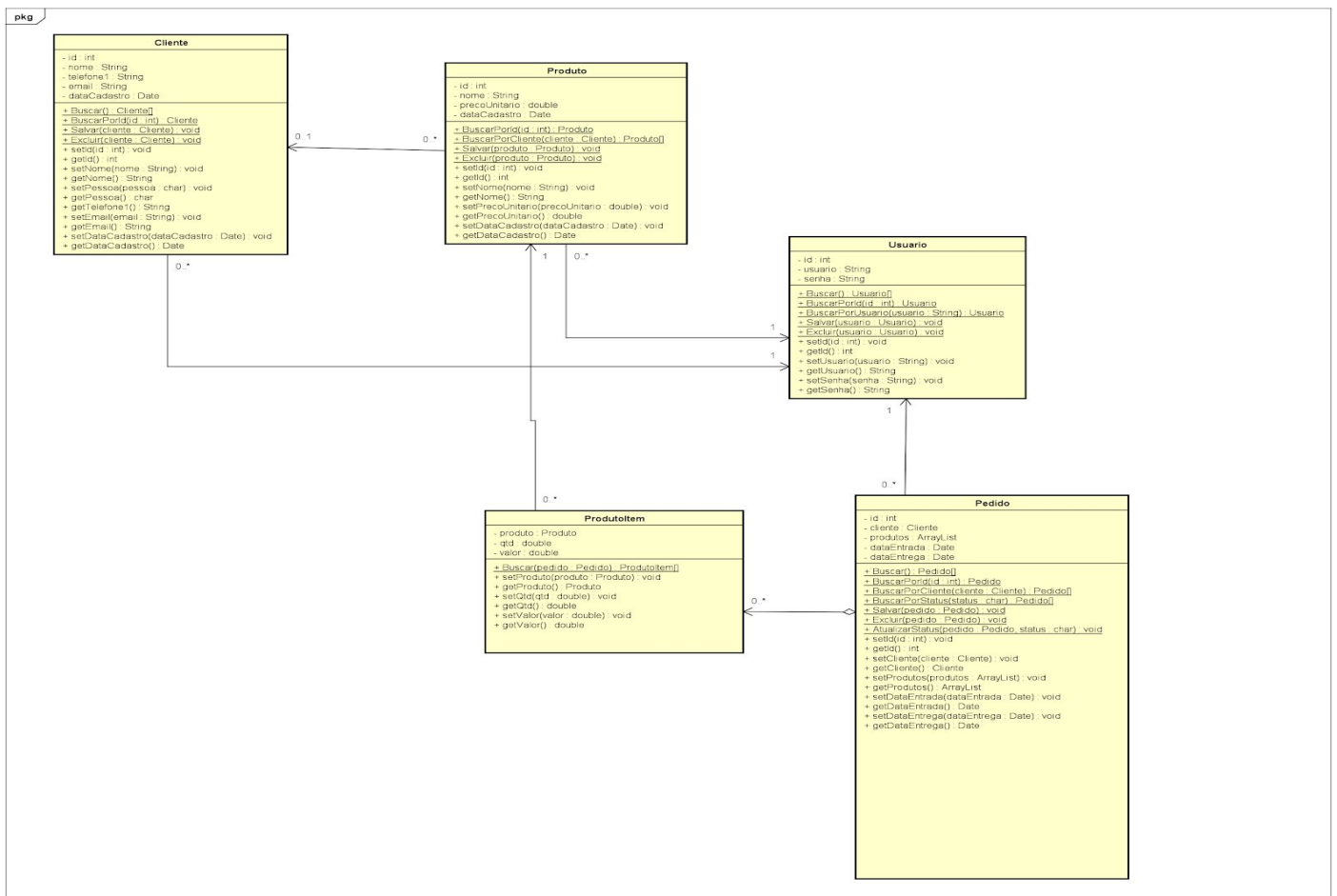
# SISTEMAS DISTRIBUÍDOS

## PROJETO FINAL

Rafael de Castro Silva

### Descrição do Problema

Sobre um modelo de Negócio de venda de doces sob encomenda, foi criado um sistema distribuído para dar base ao funcionamento de um aplicativo android. O sistema distribuído se baseia em criar vários servidores oferecendo serviços que dão base ao modelo de domínio abaixo:

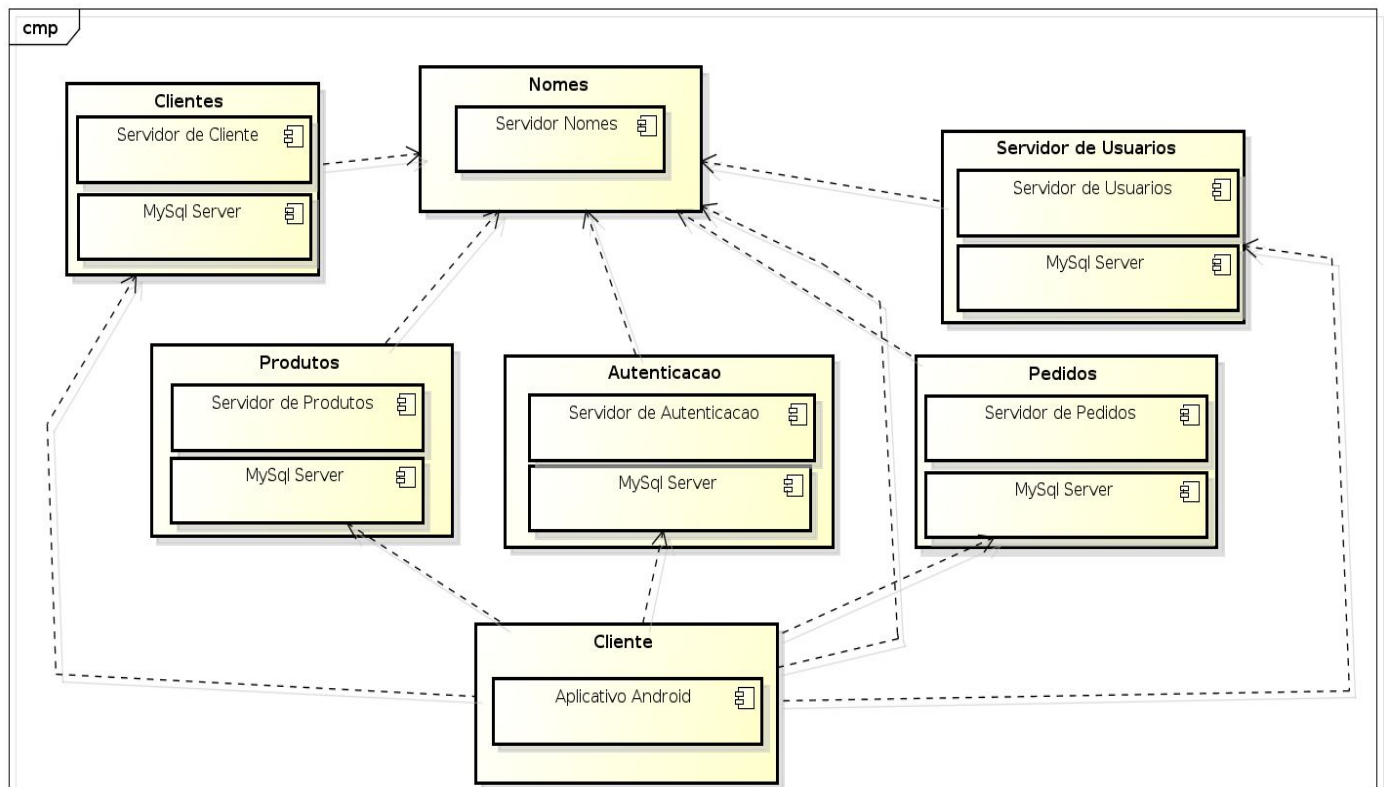


Ou seja, os servidores são separados, entre:

- Usuários (Fazem CRUD do usuário do sistema)
- Autenticação (Fazem a autenticação no sistema)
- Produto (Fazem CRUD dos Produtos)
- Cliente (Fazem CRUD dos clientes)
- Pedido (Fazem CRUD dos pedidos)

Dessa forma o sistema age com um uso de um servidor de nomes implementado que faz o cadastro dos outros servidores, e mantém um controle sobre estes, além de uma política para garantir que o melhor servidor de alguns dos serviços é oferecido quando consultado. Essa política é baseada no consumo de CPU e memória dos servidores que oferecem os serviços inerente ao modelo de domínio do negócio.

Dessa forma temos a seguinte arquitetura:



powered by Astah

## Motivação

O aplicativo deverá apoiar um negócio onde diferentes pessoas exercendo diferentes funcionalidades estarão trabalhando. Dessa forma será

fácil gerir por exemplo qual serviços terá mais demanda baseado na quantidade de pessoas por função, na prática por exemplo se tivermos um número maior de confeitadores do que de vendedores então compensa colocar mais servidores que ofereçam serviços de produtos ativos do que de clientes por exemplo.

Resumindo, podemos subir os servidores de cada tipo sobre uma demanda.