
Aplicativo com o uso de servidores distribuídos e servidor de nomes

Aluno: Rafael de Castro Silva

Aplicativo baseado em um modelo de negócio da família

O aplicativo em questão foi criado baseado em um modelo de negócios de venda de doces sob encomenda.

Dessa forma o negócio em questão tinha a necessidade de cadastrar seus **clientes**, **produtos** e criar **pedidos** feitos pelos seus clientes.



—

Os **serviços** do aplicativo foram construídos de forma que fossem adotados servidores específicos para cada um deles. Ou seja, foram escolhidos 5 “categorias” de serviços relacionados ao modelo de negócio, são eles:

- Autenticação
- Usuários
- Clientes
- Produtos
- Pedidos

Essa solução foi pensada, para não **sobrecarregar** um servidor específico e este fazer todas as operações que o aplicativo necessite.

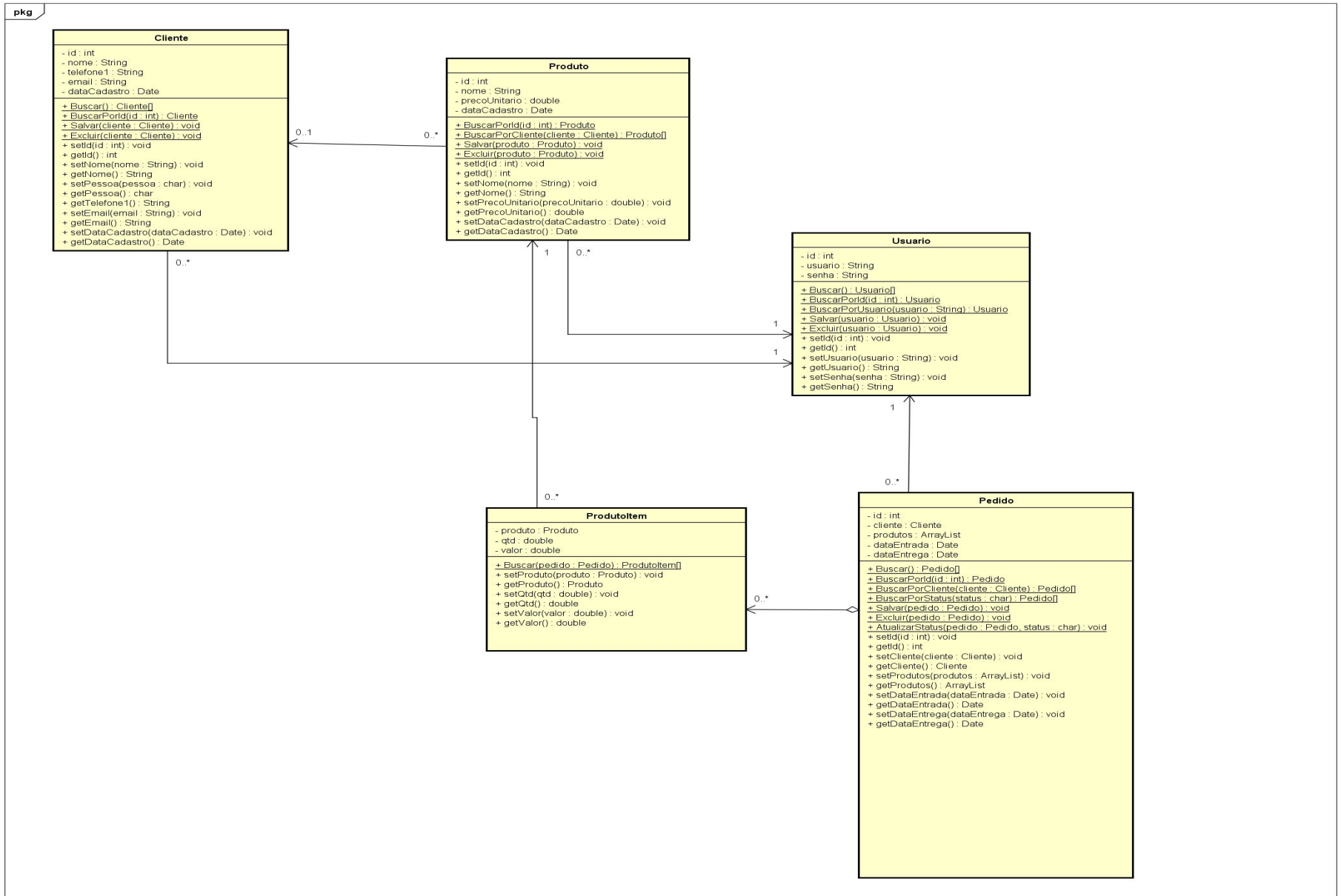
Servidor de Nomes

Para o aplicativo acessar um determinado serviço, ele tem que acessar o servidor de nomes, que no caso é centralizado.

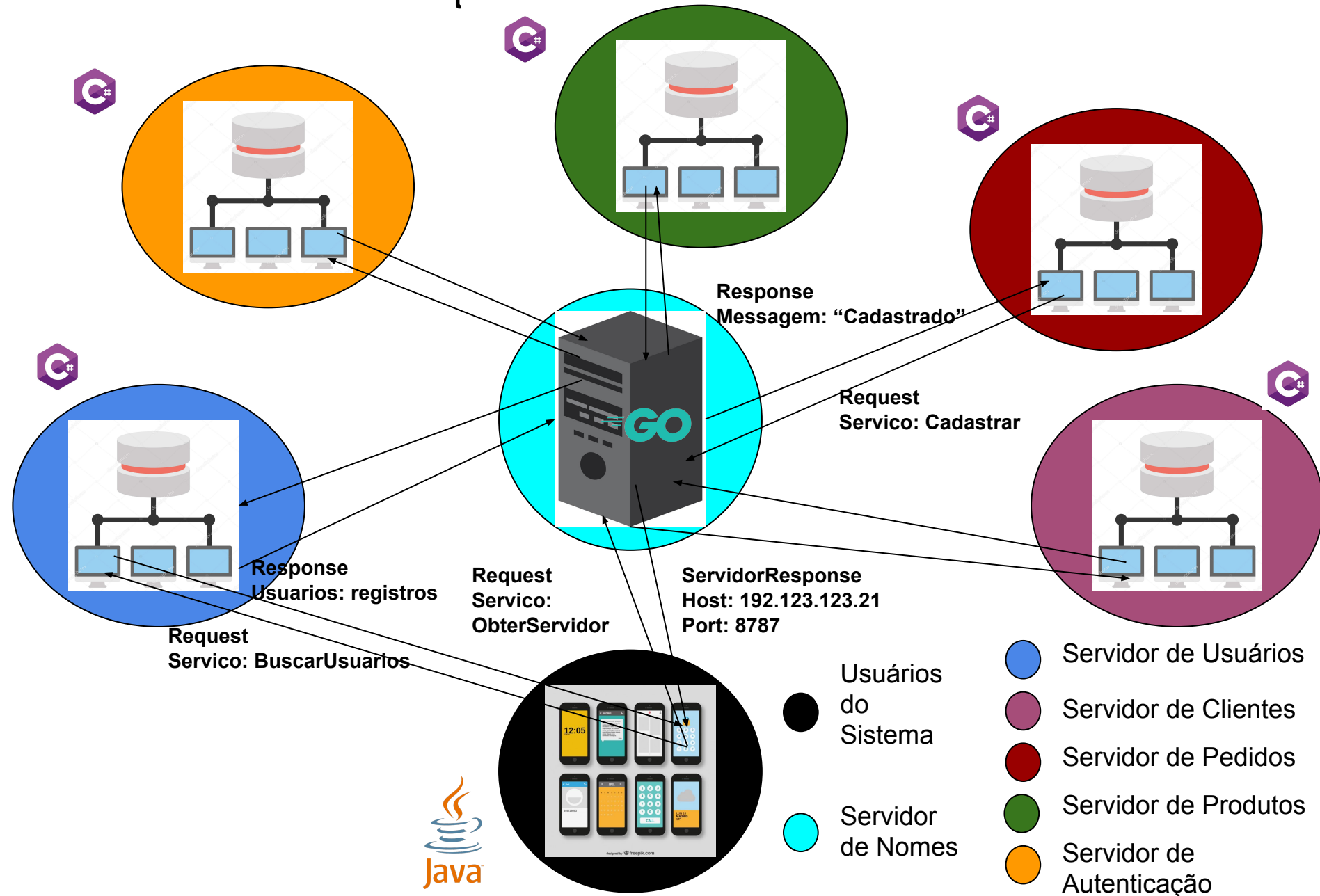
O servidor de nomes tem como um dos papéis manter servidores cadastrados de acordo com a categoria, e fazer um controle também sobre possíveis perdas de servidores, além disso quando requisitado um servidor de determinada categoria, ele deve escolher baseando no uso de cpu e memória de cada servidor cadastrado no momento.

Foi adotado também que o servidor de nomes é capaz de caso não haja um Servidor de Usuário cadastrado, este pode ser substituído por um servidor de autenticação.

Modelo de Domínio



Arquitetura do Sistema



O porquê dessa solução

O aplicativo deverá apoiar um negócio onde diferentes pessoas exercendo

diferentes funcionalidades estarão trabalhando. Dessa forma será fácil gerir por exemplo qual serviços terá mais demanda baseado na quantidade de pessoas por função, na prática por exemplo se tivermos um número maior de confeitadores do que de vendedores então compensa colocar mais servidores que ofereçam serviços de produtos ativos do que de clientes por exemplo.

