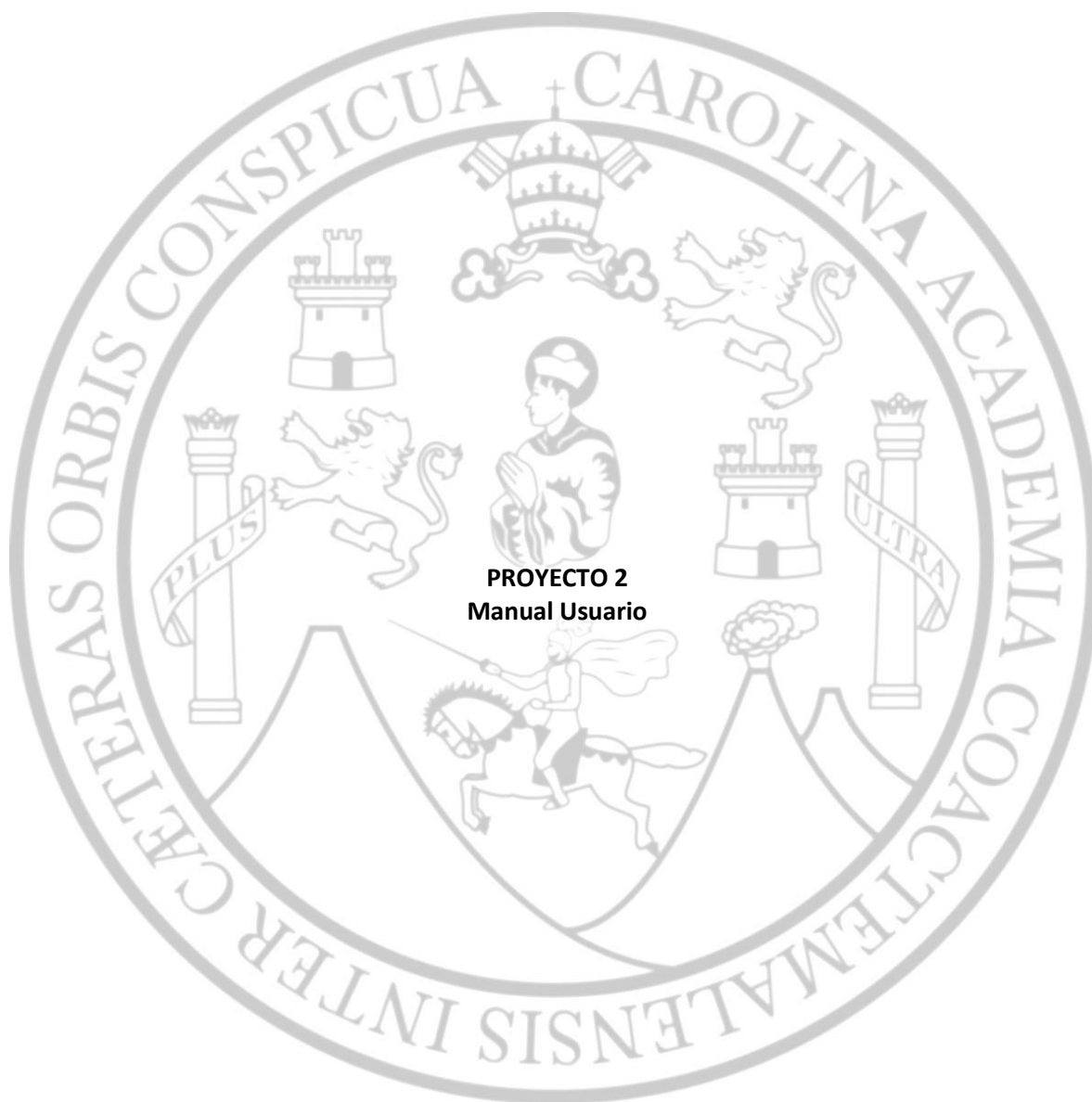


UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA
FACULTAD DE INGENIERIA
ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS



PROYECTO 2
Manual Usuario

RAFAEL ANGEL CHOCOJ XINICO
201314826
PRIMER SEMESTRE 2020

Manual

Compiladores 1: Proyecto 2



1. Cuadro de Selección del archivo principal a Analizar copias, al seleccionar archivo, se visualizará en el cuadro de texto.

Archivo Principal:

Seleccionar archivo Ningún archivo seleccionado

```
1 import ClaseA;
2 import ClaseB;
3 class ClaseC {
4     /*
5     Cuerpo de la clase C
6     */
7     @@ $$
8     suma(int a, double b, String saber) {
9         int a;
10        String b1,b2;
11        if( 3 >= 4) {
12            char c3;
13            while(1>a || a ==b){
14                double d4;
15
16                switch (c) {
17                    case 1:
18                        boolean e5, eee5;
```

Ingrese Archivos a Comparar:

2. Seleccionar archivo Ningún archivo seleccionado Guardar Nuevo Cerrar

Abrir

Analizar Copias

2. Selección de archivos a comparar, teniendo la opción de guardar, nuevo y cerrar

Ingrese Archivos a Comparar:

Seleccionar archivo Ningún archivo seleccionado Guardar Nuevo Cerrar

pru1.java **copi1.java** **3.**

```
1
2 class ClaseC {
3 /*
4 Cuerpo de la clase C
5 */
6 void suma() {
7
8 if( 3 >= 4) {
9 while(1>a || a ==b){
10 /*return;*/
11 }
12 }
13 System.out.println("7 elevado al cubo es: "+3);
14 return !(true || 1>a);
15 }
16 }
```

3. Opción de abrir varios archivos a analizar, se visualiza por pestañas

pru1.java copi1.java

```
1
2 class ClaseC {
3  /*
4  Cuerpo de la clase C
5  */
6  void suma() {
7
8  if( 3 >= 4) {
9      while(1>a || a ==b){
10         /*return;*/
11         }
12     }
13     System.out.println("7 elevado
14     return !(true || 1>a);
15 }
16 ??
17 boolean es_suma(int a, int b) {
18     return false;
19 }
20
21 void chato(){
22
23 }
24 }
```

Analizar Copias

4.

- Al tener el archivo principal y los archivos a analizar.
Se seleccionar la opción “Analizar Copias”, para verificar cada archivo.

ERRORES ENCONTRADOS

5.

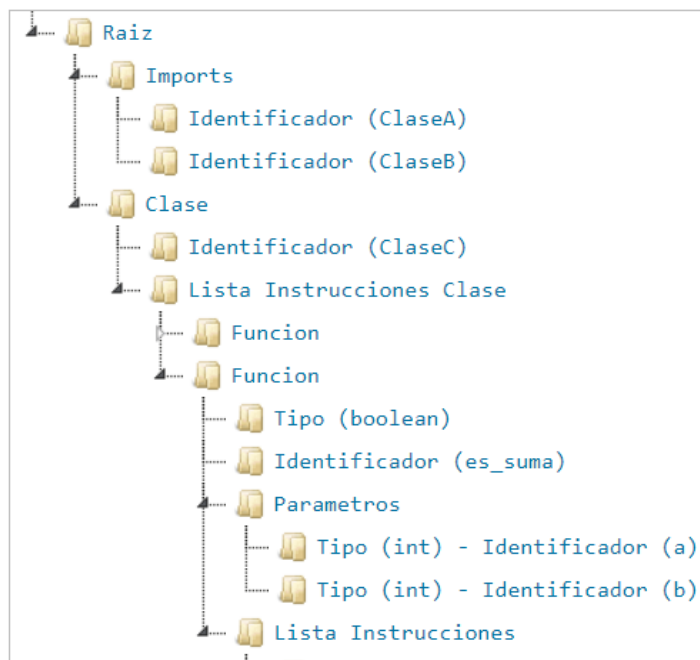
6.

No.	Error	Descripción	Línea	Columna	Tipo	Origen
1	@	Caracter invalido	7	1	Lexico	Principal
2	@	Caracter invalido	7	2	Lexico	Principal
3	\$	Caracter invalido	7	4	Lexico	Principal
4	\$	Caracter invalido	7	5	Lexico	Principal
5	@	Caracter invalido	7	1	Lexico	Pestania (1)
6	@	Caracter invalido	7	2	Lexico	Pestania (1)
7	\$	Caracter invalido	7	4	Lexico	Pestania (1)

- Si se encontraron errores se mostrará en la cuadro de Errores de textos, los Léxicos y Sintácticos
- Para un mejor control de errores, en la columna "Origen" mostrará a que pestañas pertenece el error encontrado.

7.

Reporte AST



- Si no se encontraron errores, en la opción de Reporte AST se desplegarán los nodos del árbol sintáctico construido en el análisis.

Clases Copias

8.

Origen	Nombre Clase	No. Metodo	No. Funcion
--------	--------------	------------	-------------

Funciones/Metodos Copia

9.

Origen	Tipo Retorno	Funcion/Metodo (Original)	Funcion/Metodo (Copia)	Parametros	Nombre Clase
Pestania(1)	int	suma	suma_copy	int a,double b,String saber	ClaseC
Pestania(1)	boolean	es_suma	es_suma_copy	int a,int b	ClaseC
Pestania(2)	boolean	es_suma	es_suma	int a,int b	ClaseC

Variables Copia

10.

Origen	Tipo	Nombre	Funcion/Metodo	Nombre Clase
Pestania(1)	int	a	suma_copy	ClaseC
Pestania(1)	String	b1	suma_copy	ClaseC
Pestania(1)	String	b2	suma_copy	ClaseC
Pestania(1)	char	c3	suma_copy	ClaseC

Se mostrará los reportes copias encontrados

8. Reporte de Clases Copia

Este reporte deberá mostrar un listado de todas las clases que se consideren como copia, para considerar una clase como clase copia se deberá de verificar que tenga el mismo nombre y los mismos métodos y/o funciones. Este reporte debe mostrar el nombre de la clase, cantidad de métodos y/o funciones que contiene.

9. Reporte de Funciones Copia

Este reporte deberá de retornar un listado de todas las funciones que se encontraron como copia, para definir una función copia se debe tomar en cuenta que la función tenga la misma cantidad de parámetros y que sean del mismo tipo y en el mismo orden, además de encontrarse dentro de una clase con el mismo nombre y el tipo de retorno. Este reporte mostrará el tipo de retorno del método y/o función, nombre del mismo, listado de sus parámetros con tipo y nombre, nombre de la clase al que pertenece.

10. Reporte de Variables Copia

Este reporte deberá mostrar un listado de las variables que se consideran copia, para considerar una variable como copia deberá pertenecer al mismo método y/o función y a la misma clase, así como el mismo tipo. Este reporte mostrará el tipo de la variable, nombre, la función y/o método al que pertenece, la clase a la que pertenece.