



Escola Superior de Tecnologia

Curso de Mestrado em Desenvolvimento de Software e Sistemas Interactivos

1º Semestre do 1º Ano

Unidade Curricular: Metodologias de Desenvolvimento de Software

Docente: José Carlos M. M. Metrôlho

Ano Letivo 2021/22

Peso: 4% de época de frequência

## Tarefa de Pesquisa #1

Temas a pesquisar e a descrever resumidamente:

- Significado de Qualidade de Software?
- Principais etapas/fases de um processo de desenvolvimento de software
- Como se processa e quais as vantagens e desvantagens da metodologia Waterfall/Cascata
- Como se processa e quais as vantagens de desvantagens da metodologia Rapid Application Development.
- Quais os princípios das metodologias ágeis de desenvolvimento de software (recomenda-se a consulta do manifesto para desenvolvimento ágil de software, https://agilemanifesto.org/)
- Estrutura do documento a entregar:
  - Uma capa, identificando o autor do trabalho
  - Resposta a cada uma das questões
  - Colocar referência para as fontes de informação que forem usadas, as quais devem ir além dos apontamentos das aulas.

Data de entrega: 7 de janeiro de 2022.

Data: 25 de novembro de 2021

**JCMetrolho**