



Escola Superior de Tecnologia

Curso de Mestrado em Desenvolvimento de Software e Sistemas Interactivos

1º Semestre do 1º Ano

Unidade Curricular: Metodologias de Desenvolvimento de Software

Docente: José Carlos M. M. Metrôlho

Ano Letivo 2021/22

Peso: 4% em época de Frequência

## Tarefa de Pesquisa #2

Temas a pesquisar e a descrever resumidamente:

- Na metodologia SCRUM explique as principais atividades a cargo do Product Owner e Scrum Master, evidenciando as diferenças de *role* entre ambos.
- O que caracteriza (em que consiste, artefactos e princípios) a Metodologia Ágil Kanban?
- Explique de que forma o Scrumban acomoda as características do SCRUM e do Kanban.
- Estrutura do documento:
  - Uma capa, identificando o autor do trabalho
  - Resposta a cada uma das questões
  - Colocar referência para as fontes de informação que forem usadas, as quais devem ir além dos apontamentos das aulas.

Data de entrega: 7 de janeiro de 2022.

Data: 25 de novembro de 2021

JCMetrolho