

## EST OBRAS - V1.5

Pretende-se o desenvolvimento duma aplicação usando a plataforma **Outsystems**.

É requisito obrigatório que o aluno seleccione uma metodologia de desenvolvimento de software apropriada para a presente aplicação.

A aplicação EST OBRAS, como o nome indica, é uma aplicação que pretende gerir obras.

Nesta aplicação o utilizador pode seleccionar um profissional das obras (canalizador, pintor, electricista, etc), e se achar adequado proceder à contratação do mesmo, para que o serviço em causa seja executado.

O utilizador pode seleccionar o profissional ideal, através de filtros, sejam eles proximidade geográfica, ranking, preço, etc.

O utilizador pode efectuar uma selecção rápida para indicar que tipo de obra/serviço pretende, e/ou pode escrever um pequeno texto, para explicar melhor o pretendido.

Deveria existir um backoffice para permitir que os profissionais sejam aceites (os novos) ou removidos da base de dados.

Os utilizadores depois do serviço efectuado deveriam poder atribuir uma pontuação referente ao grau de satisfação. Estas pontuações atribuídas irão depois produzir uma média, de forma a ser obtido o ranking mencionado acima.

Estas são apenas algumas ideias/serviços considerados importantes para o projeto, sendo de esperar que optimizem estes requisitos, com novas e melhores funcionalidades.

Não sendo possível concretizar todas as funcionalidades básicas pedidas acima numa janela de tempo exequível, importa referir que devem ser desenvolvidas as funcionalidades que sejam consideradas mais importantes, sejam as que foram mencionadas acima ou outras não mencionadas, seguindo a metodologia de desenvolvimento de software previamente escolhida.

**Nas restantes épocas de avaliação, caso entreguem individualmente o trabalho, NÃO selecionem a metodologia SCRUM.**

Assim, será avaliado o uso da metodologia de desenvolvimento, bem como será avaliado o software produzido (elementos gráficos e funcionalidades). O relatório e a apresentação/defesa também serão tidos em consideração na avaliação final.

Alguns dos elementos, elaborados com as normas de formatação de texto em vigor no IPCB, que devem constar no relatório e na apresentação final são:

### **Especificação de Requisitos e Modelação**

- Capa e Índice (em forma de documento formal empresarial)
- Nome e Logotipo da Equipa/Empresa, Tema, Nome da Aplicação/Jogo
- Introdução, com a explicação do âmbito do trabalho a realizar e uma identificação clara do problema
- Enquadramento, onde devem referir como é que o projeto surgiu e aquilo a que se destina de forma resumida
- Objetivos
- Estrutura do Relatório, onde devem referir como é que o projeto irá ser conduzido e quais as principais etapas. Trata-se basicamente da descrição resumida dos capítulos do relatório

- Estado da Arte, onde devem apresentar projetos semelhantes e comparar os pontos fortes e fracos do projeto a implementar, de preferência com uma tabela comparativa
- Estrutura da Equipa de Projeto, descrição dos elementos da equipa com as respetivas competências
- Análise de Requisitos Funcionais e Não Funcionais
- Modelo de Desenvolvimento (SCRUM) e Calendarização, definir o *Product Backlog*, as *Epic* e *User Stories*. Apresentar as DoR (*Definition of Ready*) e DoD (*Definition of Done*). Definir os AC (*Acceptance Criteria*). Definir as estimativas do projeto através do *T-shirt Sizing* ou *Planning Poker (Scrum Poker)*.

Apresentar todos os sprints (SCRUM) convenientemente justificados, de preferência com o auxílio de imagens do software que utilizaram para apoio ao desenvolvimento do SW (Trello).

Devem apresentar a modelação desenvolvida que considerem pertinente.

**Nas restantes épocas de avaliação, caso entreguem individualmente o trabalho, NÃO selecionem a metodologia SCRUM.**

- Implementação, onde se descrevem as funcionalidades implementadas. Deve ser descrita a implementação gráfica e código acerca de cada funcionalidade implementada
- Gestão de Risco e/ou Procedimentos de Qualidade, caso tenham aplicado.
- Orçamento (Dada a possível inexperiência aceita-se que a métrica utilizada para os cálculos do orçamento seja

empírica, no entanto, é fundamental que algures no planeamento seja registado todo o esforço efectivo (com métricas adequadas) despendido neste projeto, para servir de base histórica para projetos futuros)

- Conclusão e Trabalho Futuro
- Bibliografia
- Anexos (Implementação)

#### **Implementação (Anexo ao relatório principal)**

- Código Fonte Implementado
- Testes (No Trello devem colocar imagens dos testes efetuados)

**Nota:** Esta é uma possível estrutura. A ordem dos elementos pode ser outra. A inclusão de mais elementos é aconselhável. De notar que todos os pressupostos que queiram assumir têm que ser devidamente justificados.

Devem usar as normas de formatação de texto em vigor na ESTCB.

#### **Critérios de Avaliação:**

10%	60%		30%
Utilização Adequada do Modelo de Desenvolvimento de SW	Desenvolvimento - Criação de Funcionalidades	Desenvolvimento - Optimização da Componente Gráfica	Relatório + Apresentações

**Defesa Intermédia previsivelmente no dia 18/12/2021**

**Data de Entrega do Relatório/Trabalho previsivelmente no dia 15/01/2022**

**Defesa Final previsivelmente no dia 15/01/2022**