

Critérios de Avaliação:

Todas as partes são avaliadas considerando a adequabilidade do conteúdo, a análise crítica e compreensão.

Criatividade	Estrutura	Desenvolvimento	Funcionalidade e do Protótipo	Conclusões	Apresentação
3 valores	2 valores	9 valores	3 valores	2 valores	1 valores

1. Objetivos Gerais

- Pretende-se que os alunos apliquem os conhecimentos gerais da disciplina e desenvolvam trabalhos, de diversos tipos, em várias fases, sobre a temática da interatividade e de ambientes interativos.
- Os trabalhos devem ser feitos em grupos de no máximo três alunos.
- Cada grupo deve escolher um tema e escrever o enunciado do trabalho.
- No final, será entregue um relatório descritivo do trabalho desenvolvido considerando todas as fases do processo (s) de design do mesmo. Será ainda feita apresentação oral do mesmo.

2. Objetivos Específicos

- Este trabalho deve ter uma parte de suporte teórico para o artefacto ou espaço interativo a desenvolver. Têm de ser apresentados todos os métodos utilizados: cenários, 'storyboards', protótipos, e artefacto final.
- A ênfase deve ser dada na Inovação e Criatividade

3. Informação Adicional

O trabalho pode refletir qualquer forma de interação entre humanos e a informação, as tecnologias, as tarefas de negócio, de gestão, organizacionais, contextos culturais, etc.

A primeira parte do trabalho é composta pela indicação do Título do Trabalho, Enquadramento e Objetivos.

Do relatório devem constar as seguintes informações, além das referidas anteriormente:

Todas as ferramentas de usabilidade para o desenvolvimento do sistema interativo: storyboards, cenários, mapa mental, protótipos e outros diagramas ou informação que considerem necessária.

- 4. O trabalho tem um peso de 65% da nota pratica**
- 5. Data das apresentações:**
 - a. 13 de novembro**
 - b. 11 de dezembro**
 - c. A definir (janeiro)**
- 6. Data de Entrega no Moodle Janeiro de 2022 (a definir)**