

### ***Atividade - semana 02***

- 1) (opcional) Fazer a instalação do pycharm, python 3.
- 2) Crie um script chamado `meuprimeiroprograma.py` na qual escreve a seguinte mensagem na tela: "Olá, mundo! Meu primeiro programa em python"
- 3) Crie um script chamado `boas_vindas.py` na qual solicite o nome do usuário imprima uma mensagem de boas vindas ao curso de bioinformática. "olá Thiago, seja bem vindo ao curso de introdução a bioinformática"
- 4) Faça um programa chamado `qtd_de_tinta.py` que leia a largura e a altura de uma parede em metros. Calcule a sua área e a quantidade de tinta necessária para pintá-la. Sabe-se que cada litro de tinta pinta uma área de 3 m<sup>2</sup>
- 5)