Proyecto Gestión Restaurante

# Descripción de la Aplicación

Este proyecto trata sobre la aplicación “Gestión Restaurante”. Esta aplicación es una aplicación creada para facilitar la gestión de negocios de hostelería, permitirá automatizar los pedidos de los clientes y automatizar la recepción de los mismos tanto a cocina como a caja.

Esta aplicación se compone de:

* Aplicación para clientes.
* Aplicación para gestionar los productos y bebidas a vender.
* Aplicación para cocina.
* Workspace para el administrador y caja.
* Aplicación de Logueo y control de usuarios.

La aplicación ha sido desarrollada y contiene:

* PHP
* HTML
* CSS
* Javascript
* Jquery
* AngularJs
* MySql

También se han usado las librerías y frameworks:

* Jquery-Validator
* Jquery-ui
* Twig

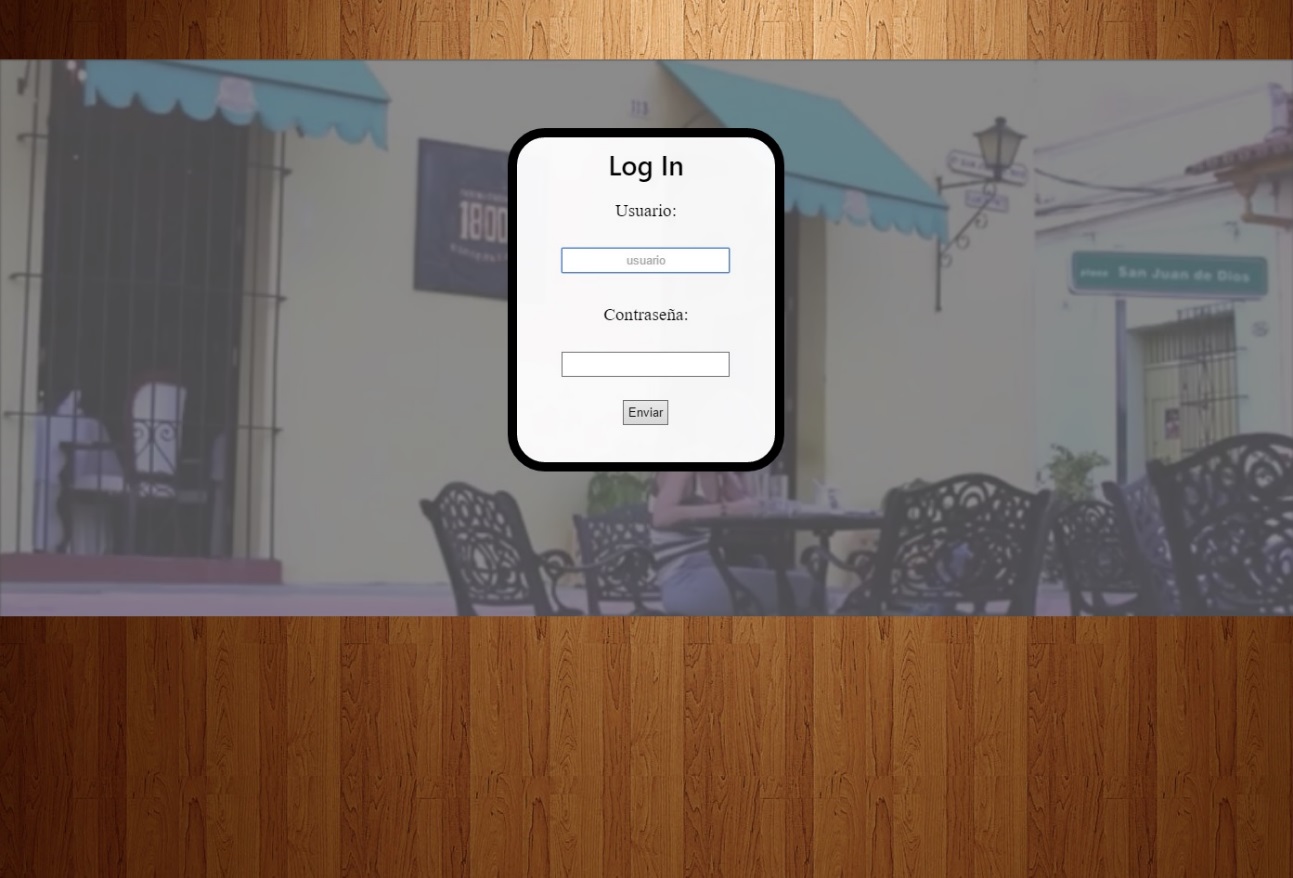
# Sitemap

# Descripción de las distintas partes de la Aplicación

## Pantalla de Log-in

La pantalla de logueo se compone de un video de fondo y una caja, en esta última se encontrara el formulario donde podremos introducir el usuario y la contraseña. Esta página es responsive.

Una vez logueado el usuario será redirigido a la Aplicación para clientes, a la cocina o al Panel de Administración según le corresponda al usuario.



## Panel de Administración

En esta página se nos muestra el panel de administración. Este panel consta de 3 enlaces (y un cuarto en construcción) además de un EasterEgg (Konami Code). Además, cada vez que pasamos el puntero por encima de algún enlace, este se iluminara y reproducirá un sonido.

Enlaces:

* Gestión Restaurante: Aquí podremos gestionar todos los productos y usuarios de la aplicación.
* Cocina: Aquí se podrá consultar e incluso cerrar pedidos de cocina.
* Workspace: Centro de trabajo donde se puede consultar todos los pedidos de los usuarios, además de poder gestionar pedidos independientes.
* Gestión Facturas: En construcción.



## Gestión Productos

En esta parte de la aplicación podremos crear, editar y borrar categorías y productos. De categorías es posible editar el nombre y la imagen de la categoría.

Si pulsamos sobre ella la categoría se abrirá mostrando todos los productos dentro de ella.

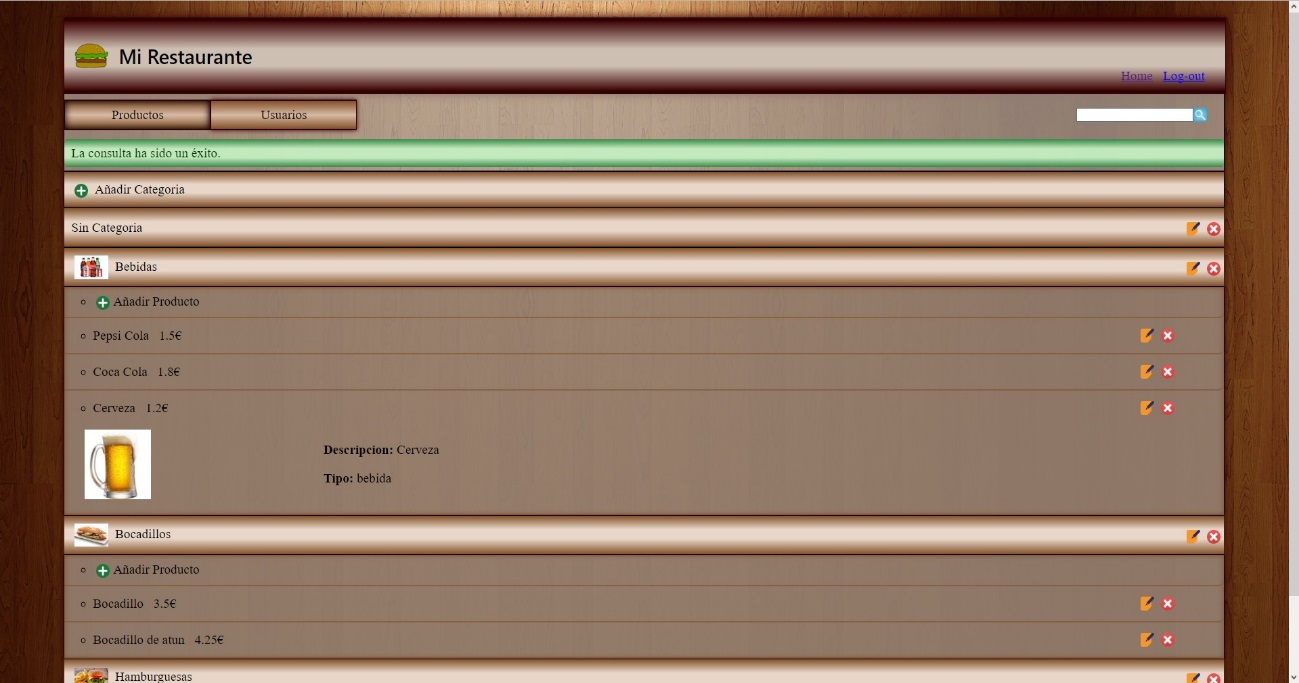
Al pulsar Añadir Categoría se nos mostrara un campo para introducir el nombre y otro campo para seleccionar la imagen para la categoría nueva que crearemos.

Si, en una categoría pulsamos el botón de la libreta, nos mostrara el mismo formulario que en añadir, salvo que esta vez para editar los datos de la categoría.

Clicando en el botón del aspa, borraremos permanentemente la categoría.

En productos, es posible editar el nombre, precio, descripción, imagen, tipo y categoría a la que pertenece.

Al pulsar sobre el producto este se abrirá mostrando la información del producto y la imagen. Para editar el producto solo tendremos que clicar sobre el icono de la libreta y rellenar los campos acordemente, así como para borrar permanentemente el producto se deberá pulsar el botón de aspa rojo.



## Gestión Usuarios

Esta ventana nos permitirá gestionar los usuarios de la aplicación. Para cada usuario se nos mostrara su nombre, el tipo de usuario que es (puede ser: administrador, usuario o cocina) y