

# Simpsons House 3D

Rafael Curado, 103199

URL para teste: <https://icg-project.rafaelcurado1.repl.co>

Imagem ilustrativa do projeto:



Objetivos:

- Ser possível controlar a câmera com o rato e movimentar com as teclas W, A, S e D como se fosse um jogo.
- Ser possível navegar fora e dentro da casa.

Feito:

- Esboço da casa e alguns modelos do exterior
- Implementação de algumas texturas
- Luz e algumas sombras
- Câmera ("Orbit Controls"), provisório
- Implementados alguns modelos GLTF

Por fazer:

- Acabar a modelação da parte exterior da casa
- Modelar o interior da casa
- Implementar a câmera controlada pelo rato e teclado
- Melhorar a qualidade das sombras, texturas, etc..