
Funções

cubos
//academy//

Bloco de código que executa uma tarefa específica

Função

Motivação

Imagine que tenho as seguintes **atividades** para serem feitas **todos os meses para cada aluno**:

- Calcular a média final;
- Calcular a presença nas aulas;
- Fazer isso de forma manual **para cada aluno**, mesmo que usando loops, seria uma **atividade muito custosa**.
- Se a gente fizer um **bloco de código** que receba o **contexto** de cada aluno e nos retorne a informação definida, economizaria muito tempo, **como uma fórmula** que a gente só encaixa os **parâmetros**.

Funções



Argumentos



Retorno

Funções

Pedaço de código que realiza alguma tarefa específica:

- Podem ser chamadas em qualquer parte do programa
 - Quantas vezes desejarmos
- Deixa nosso programa mais limpo e organizado
 - Evita escrever código repetitivo



```
def nome_funcao(arg1, arg2, ...):  
    comandos a serem executados  
    return(resultado da funcao)
```

Exemplo

Função que recebe dois números **x** e **y** e retorna o valor da sua soma

```
def soma(x,y):  
    resultado = x + y  
    return(resultado)
```

```
soma(1,2)  
#3
```

Exemplo

Função que recebe o nome, idade, altura e profissão de alguém e retorna o texto:

"Olá! Meu nome é **<nome>**, tenho **<idade>** anos, **<altura>**m de altura e sou **<profissão>**."

```
def introducao(nome, idade, altura,
profissao):
    print(f"Olá! Meu nome é {nome}, tenho
{idade} anos, {altura}m de altura e sou
{profissao}.")

introducao("helen", 26, 1.67,
"estatística")

#Olá! Meu nome é helen, tenho 26 anos,
1.67m de altura e sou estatística.
```

Exemplo

Função que recebe uma idade e retorna a faixa etária da pessoa:

- Até 18 anos: “Jovem”
- De 19 a 60 anos: “Adulto”
- Acima de 60 anos: “Idoso”

```
def faixa_etaria(idade):  
    if idade <= 18:  
        fx_etaria = "Jovem"  
    elif idade <= 60:  
        fx_etaria = "Adulto"  
    else:  
        fx_etaria = "Idoso"  
  
    return(fx_etaria)  
  
faixa_etaria(50)  
  
#Adulto
```


Exemplo

Função que recebe uma lista de números e retorna a soma dos seus valores

```
def soma(lista):  
    total = 0  
    for item in lista:  
        total += item  
    return(total)  
  
minha_lista = [1,2,3,4]  
soma(minha_lista)  
  
#10
```

Exercícios

cubos
//academy//

Escopo

cubos
//academy//

Escopo

Dentro de um programa python teremos:

- **Variáveis Globais:** podem ser acessadas em qualquer momento no código, a partir do momento em que foi declarada
- **Variáveis Locais:** só podem ser acessadas dentro da função em que ela foi declarada



```
idade_glob = 23
```

```
def calc_idade(ano_nasc, ano_atual):  
    idade_loc = ano_atual - ano_nasc  
    return(idade_loc)
```

Vamos ver como
funcionam os escopos

Na prática, no Colab!

cubos
//academy//

Utilizando Funções

Utilizando Funções

- Não há limitações para a utilização de funções!
- Podemos usá-las:
 - Como argumento de uma função
 - Dentro de uma função

```
#função que efetua soma
def soma(lista):
    total = 0
    for item in lista:
        total += item
    return(total)

#função que efetua produto
def produto(lista):
    prod = 1
    for item in lista:
        prod = prod * item
    return(prod)
```

Função Dentro de Outra Função

```
def calcula(lista, nome_operacao):  
    if nome_operacao == 'soma':  
        resultado = soma(lista)  
    elif nome_operacao == 'produto':  
        resultado = produto(lista)  
  
    print(f"O resultado é {resultado}")  
  
minha_lista = [1,2,3,4]  
  
#chama as funções para a lista criada  
calcula(minha_lista, 'produto')  
calcula(minha_lista, 'soma')  
  
#O resultado é 24  
#O resultado é 10
```


Função como Argumento



```
#função que retorna a soma ou o produto
def calcula(lista, operacao):
    resultado = operacao(lista)
    print(f"O resultado é {resultado}")

minha_lista = [1,2,3,4]

#chama as funções para a lista criada
calcula(minha_lista, produto)
calcula(minha_lista, soma)

#O resultado é 24
#O resultado é 10
```



Helena Guimarães
Professora Cubos Academy

cubos
// academy //

www.cubos.academy