Técnico de Gestão e Programação de Sistemas Informáticos

Prova de Aptidão Profissional

**Devlingu**

Nº101333 - Rafael Silva Santos Vieira

Orientador: Jorge Esteves

Área: Página Web

fevereiro, 2025

Agradecimentos

Gostaria de expressar a minha gratidão à comunidade de programadores e à plataforma Duolingo, que, através da abordagem interativa e inovadora, me fizeram perceber a necessidade da existência de um projeto como o Devlingu.

Foi graças à inspiração proporcionada por estas fontes que identifiquei o potencial de criar uma plataforma capaz de transformar o ensino da programação, adaptando métodos eficazes de gamificação e interatividade a este contexto.

Por fim, agradeço a todos os que, direta ou indiretamente, contribuíram para a realização deste projeto, incentivando a sua conclusão e sucesso. Índice

[1.1. Desafio 2](#_Toc726896730)

[1.2. Motivação 2](#_Toc48901051)

[1.3. Objetivos 2](#_Toc784560729)

[1.4. Contributos 2](#_Toc290447871)

[2. Enquadramento Teórico 2](#_Toc1097194981)

[3. Tecnologias 2](#_Toc1572788956)

[3.1. HTML 2](#_Toc1396397582)

[3.2. CSS 2](#_Toc435871590)

[3.4. PHP 2](#_Toc709041848)

[3.5. XAMPP 2](#_Toc41589285)

[4. Desenvolvimento da Solução 2](#_Toc1705275612)

[4.1. Análise da solução a desenvolver 2](#_Toc1660321367)

[4.2. Implementação da solução 2](#_Toc679624233)

[4.3. Avaliação da solução 2](#_Toc237353381)

[5. Conclusões 2](#_Toc2111964369)

[5.1. Objetivos concretizados 2](#_Toc1254363213)

[5.2. Limitações e trabalho futuro 2](#_Toc859136134)

[5.3. Apreciação Final 2](#_Toc148008519)

[Referências 2](#_Toc1149819411)

Introdução

**Palavras-chave (Tema):** Aprendizagem, Recapitulação, Programação, Reabilitação

**Palavras-chave (Tecnologias):**  JavaScript, Html, Css, Php, Notepad++, xampp

O objetivo deste projeto é ensinar ou rever conceitos de programação. Atualmente, muitas pessoas estão interessadas em aprender programação, entender pelo menos o básico. Com isso em mente, o Devlingu foi desenvolvido para aprender linguagens de programação.

A primeira opção é o caminho que consiste em um “caminho de pedras” cada “pedra” é um nível, antes de cada exercício quizz ou IDE sempre terá uma documentação, para explicar como executar o exercício, apos ler a documentação será possível realizar a pergunta de quizz ou IDE, ideal para quem nunca programou ou não sabe por onde começar. A segunda opção documentação, que consiste em uma página dedicada exclusivamente a informações escritas sobre a linguagem. Esse formato é ideal para aqueles que conseguem fixar informações por meio da leitura. A terceira opção é a escolha múltipla, essa abordagem é mais acessível para quem lê a documentação, mas ainda não possui uma compreensão profunda do código. A quarta opção é a "IDE", que oferece uma página voltada para o aprendizado prático da escrita de código. Essa opção proporciona uma evolução significativa para os utilizadores que preferem aprender na prática. Por fim, a quinta opção é a open source, que permite testar o projeto e ver o código por trás para estudar o mesmo. Existem outras funções que auxiliam na aprendizagem, como o Forum, mas não são métodos de aprendizagem.

A escolha desses métodos de aprendizagem existe porque cada pessoa tem um estilo de aprendizado diferente. Alguns se beneficiam mais da leitura, enquanto outros preferem a prática. O Devlingu permite que os utilizadores escolham como desejam começar, seja pela documentação, escolha múltipla ou pela IDE. Entretanto, para completar o aprendizado de uma linguagem, todos os utilizadores precisarão passar pelas perguntas de ambos os formatos e pela leitura de texto. Dessa forma, a escolha inicial se torna apenas uma questão de preferência pessoal.

* 1. Desafio

Com o crescente interesse pela programação, muitas pessoas desejam aprender conceitos fundamentais da área. Contudo, não existem, em qualquer lugar, sites gratuitos que ofereçam esse auxílio. Nos dias atuais, a ferramenta mais comum são os vídeos tutoriais, mas estes não possibilitam que os utilizadores corrijam aquilo que estão a fazer, impossibilitando a verificação se o utilizador efetivamente está a aprender da maneira correta. A enorme quantidade de linguagens de programação contribui para um estado de confusão quanto a qual delas escolher.

Para muitos principiantes, muitos sentem-se pressionados pela quantidade de informação e pela complexidade dos conceitos, tornando-os desmotivados, e algumas vezes desistentes. A escassez de interatividade e feedback próprio da internet tornam o processo de aprendizagem mais ineficiente. Muitos materiais disponíveis focam apenas na prática ou apenas na teoria, impossibilitando uma quantidade equilibrada que ajude o aluno a consolidar adequadamente o conhecimento.

Sendo este o problema que o Devlingu propõe resolver. O projeto propõe um sistema através do qual unifica diferentes métodos de ensino, permitindo a cada utilizador definir a melhor abordagem que se adapta ao seu estilo de aprendizagem. Assim, facilitando o acesso deste tipo de conhecimento e promovendo a retenção de informações, os utilizadores sentirão que estão a evoluir diariamente, gravitantes a uma aprendizagem completa, satisfatória e motivante.

* 1. Motivação

Quando comecei a procurar sobre conceitos de programação aos 8 anos, tive bastante dificuldade em encontrar um método de aprendizagem claro. Não só pela idade, que contribuía para uma queda de atenção, mas também porque realmente não existiam muitos métodos disponíveis. Os primeiros passos que dei foram abrir um editor de jogos e começar a explorar por curiosidade, o que me levou a criar muitas coisas mal feitas, resultando em problemas de desempenho, entre outros.

Aprendi com a ajuda de amigos mais experientes, mas era difícil manter a atenção em ler documentos longos e confusos, especialmente por não saber por onde começar. Com o auxílio do Devlingu, tanto pessoas mais velhas como mais novas poderão ter acesso a uma aprendizagem mais fácil e eficiente, reduzindo o tempo investido nesse processo.

* 1. Objetivos

O objetivo do site é criar um método de aprendizagem acessível e com feedback imediato para ensinar linguagens de programação, permitindo que utilizadores de idades e níveis de experiência diferentes, aprendam com o seu próprio ritmo e método de estudo de forma mais eficaz.

**Objetivos resumidos:**

* Facilitar o Acesso ao Conhecimento
* Adaptar o Ensino ao Estilo de Aprendizagem
* Promover Interatividade e Feedback Imediato
* Equilibrar Teoria e Prática
* Motivar e Promover a Retenção de Conhecimento
* Reduzir a Complexidade da Informação
* Criar uma Comunidade de Aprendizagem
  1. Contributos

**Métodos Diversificados:** Oferece opções de aprendizagem (documentação, escolha múltipla, IDE, open source) adaptadas a diferentes estilos.

**Acesso Gratuito:** torna a programação acessível a todos.

**Feedback Imediato:** Proporciona interatividade e correção instantânea, ajudando na identificação de áreas de melhoria.

**Equilíbrio Teoria-Prática:** Integra teoria e prática para uma compreensão sólida dos conceitos.

**Motivação e Retenção:** Estimula a continuidade do aprendizado e melhora a retenção de conhecimento.

**Redução da Complexidade:** Simplifica conceitos, facilitando o aprendizado para iniciantes.

1. Enquadramento Teórico

O desenvolvimento do Devlingu é sustentado por várias teorias e abordagens educativas que promovem uma aprendizagem eficaz em programação.

**1. Teorias de Aprendizagem**

Construtivismo: Enfatiza que os alunos constroem conhecimento ativamente. O Devlingu permite que os utilizadores escolham o seu método de aprendizagem, promovendo a autonomia.

**Aprendizagem Baseada em Problemas (ABP):** Foca na resolução de problemas reais, integrando teoria e prática na plataforma.

**2. Estilos de Aprendizagem**

A proposta de diferentes formatos de ensino respeita a diversidade dos estilos de aprendizagem, como sugerido por Kolb e Gardner, permitindo uma abordagem personalizada.

**3. Gamificação e Motivação**

A existência de elementos de jogo, como quizzes e feedback imediato, aumenta a motivação dos utilizadores e promove a retenção de conhecimento.

**4. Interatividade**

A interatividade é essencial para a aprendizagem. O Devlingu oferece feedback imediato e práticas regulares, criando um ambiente dinâmico.

**5. Inclusão Digital**

Plataformas acessíveis, como o Devlingu, promovem a democratização do conhecimento, contribuindo para a inclusão digital e reduzindo disparidades educacionais.

**Competências do Século XXI**

O domínio de linguagens de programação é vital na sociedade atual. O Devlingu prepara os utilizadores para o mercado de trabalho, onde as habilidades digitais são cada vez mais valorizadas.

O Devlingu baseia-se em metodologias que favorecem uma aprendizagem ativa, personalizada e inclusiva, contribuindo para uma sociedade mais capacitada e adaptável às exigências digitais.

1. Tecnologias
   1. HTML

É uma linguagem de marcação utilizada para criar páginas da web. Define a estrutura do conteúdo, como títulos, parágrafos, links e imagens.

**Escolha:** O html é fundamental para a construção de qualquer site, utilizado como base para o desenvolvimento de front-end.

**Propósito:** estruturar e organizar o conteúdo da plataforma Devlingu, garantindo que a informação seja apresentada de forma clara e acessível.

**Vantagens:**

* **Simplicidade:** Fácil de aprender e utilizar.
* **Compatibilidade:** Todos navegadores suportam.

**Desvantagens:**

* **Limitações em design:** Não oferece controle avançado sobre o estilo e a apresentação visual.
  1. CSS

CSS é uma linguagem de estilo utilizada para personalizar a apresentação de páginas web. Permite o controle do layout, cores, fontes, e outros aspetos visuais.

**Escolha:** O css é importante para uma estética atraente, melhorando a experiência do utilizador.

**Propósito:** Deixar o visual do devlingu mais agradável, assegurar que a interface seja amigável e intuitiva.

**Vantagens:**

* Manutenção e atualização do design facilitada
* maior flexibilidade, permite criar layouts que se adaptam aos diferentes dispositivos.

**Desvantagens:**

* Torna-se complicado em projetos grandes, quando não possuem uma boa organização.

3.3. **JavaScript**

JavaScript é uma linguagem de programação que permite criar interatividade e dinamismo nas páginas web.

**Escolha:** Escolhida para adicionar funções interativas à plataforma, como validação de formulários e feedback.

**Propósito:** Melhorar a experiência do utilizador através de interações.

**Vantagens:**

* Permite criar aplicações web dinâmicas e responsivas
* Funciona em todos navegadores modernos sem necessidade de plugins adicionais.

**Desvantagens:**

* **Dependência de scripts:** Se o JavaScript estiver desativado no navegador, a funcionalidade da aplicação pode ser comprometida.

3.4. PHP

PHP é uma linguagem de programação server-side amplamente utilizada para o desenvolvimento web.

**Escolha:** Escolhida para a construção da lógica de backend, permitindo a manipulação de dados e a interação com bancos de dados.

**Propósito:** Processar informações do utilizador, gerir sessões e armazenar dados de forma segura.

**Vantagens:**

* **Flexibilidade:** Permite a integração fácil com diversos sistemas de banco de dados.

**Desvantagens:**

* **Desempenho:** Pode ser mais lento do que algumas linguagens compiladas, dependendo da implementação.

3.5. XAMPP

XAMPP é uma distribuição que inclui o servidor Apache, MySQL, PHP e Perl, facilitando a configuração de um ambiente de desenvolvimento local.

**Escolha:** Escolhido para simplificar o processo de desenvolvimento e testes da plataforma localmente.

**Propósito:** Permitir o desenvolvimento e teste da aplicação antes da implementação em um servidor de produção.

**Vantagens:**

* **Facilidade de instalação:** Configuração rápida de um ambiente de desenvolvimento completo.
* **Multiplataforma:** Funciona em Windows, Linux e macOS.

**Desvantagens:**

* **Segurança:** Não é recomendado para ambientes de produção sem configuração adicional de segurança.

1. Desenvolvimento da Solução
   1. Análise da solução a desenvolver

O Devlingu é um projeto que visa uma plataforma de aprendizado de linguagens de programação de forma interativa e prática. A solução do Devlingu parte de uma aplicação web onde os utilizadores aprendem de forma pratica e testam os seus conhecimentos em programação com recursos como documentação da linguagem, quizzes e um ambiente de desenvolvimento integrado (IDE).

O projeto abrange o desenvolvimento de uma plataforma online para o aprendizado de linguagens de programação, permitindo que os utilizadores naveguem entre diferentes tipos de aprendizado:

* **Documentação técnica:** Os utilizadores aprenderem de forma teórica com tutoriais e exemplos.
* **Quizzes:** Para testar seus conhecimentos, respondendo a perguntas de múltipla escolha.
* **Ambiente de desenvolvimento (IDE):** Onde podem escrever e testar código, com feedback automático sobre sua execução.
* **Código Aberto:** A plataforma permite visualizar, contribuir e criar projetos de código aberto, promovendo o desenvolvimento prático e a colaboração entre utilizadores.

**Perfis de Utilizador do Sistema**

No DevLingu, serão suportados os seguintes perfis de utilizador:

* **Anónimo:** Pode explorar o site e visualizar alguns recursos limitados, como partes de tutoriais.
* **Utilizador registado:** Tem acesso completo aos recursos, podendo fazer quizzes, usar o ambiente de desenvolvimento (IDE), e acompanhar seu progresso.
* **Administrador:** É o responsável por gerenciar o conteúdo da plataforma, incluindo a adição de novas questões aos quizzes e a supervisão dos utilizadores.

**Principais Funcionalidades da Solução**

As funcionalidades principais da plataforma estão organizadas em três grandes áreas:

**Requisitos Funcionais (RF):**

* **RF1:** Sistema de registo e login de utilizadores, com opções de autenticação social (Google e Facebook).
* **RF2:** Ambiente interativo de aprendizado com documentação técnica por linguagem de programação.
* **RF3:** Sistema de quizzes para testar os conhecimentos adquiridos.
* **RF4:** Ambiente de desenvolvimento integrado (IDE), onde os utilizadores podem praticar escrevendo e testando código.
* **RF5:** Dashboard para visualização do progresso do utilizador, incluindo pontuação, questões corretas e incorretas.
* **RF6:** Sistema de fóruns para interação e discussão entre utilizadores.
* **RF7:** Funcionalidade de código aberto para criar, partilhar e colaborar em projetos.
* **RF8:** Sistema de pesquisa de perfis de utilizadores.
* **RF9:** Sistema de comentários em diferentes secções da plataforma.
* **RF10:** Painel de administração para gestão da plataforma.

**Funcionalidades por Perfil**

O sistema será construído para atender às necessidades de cada tipo de utilizador:

**Anónimo:**

* Acesso à interface inicial com informações sobre a plataforma.
* Iniciar o processo de registo e login.
* Visualizar termos de serviço e política de privacidade.

**Utilizador registado:**

**Personalização**

* Autenticar-se na plataforma e iniciar uma sessão personalizada.
* Escolher o idioma da interface.

**Aprendizado e Teste**

* Consultar a documentação detalhada das linguagens de programação disponíveis.
* Realizar quizzes para testar e consolidar conhecimentos, com os resultados armazenados para progresso futuro.
* Escrever e executar código diretamente na plataforma, utilizando o ambiente integrado (IDE).

**Histórico e Feedback**

* Acompanhar o histórico de atividades, incluindo quizzes realizados e códigos executados.
* Visualizar e comparar seu progresso com outros utilizadores no leaderboard.
* Receber recomendações com base no desempenho anterior, incluindo áreas para melhorar.

**Interação Social**

* Participar do fórum da comunidade, postar dúvidas e responder a outras perguntas.
* Comentar na secção de feedback da plataforma.

**Perfil e Exploração**

* Modificar informações do perfil.
* Pesquisar e visualizar perfis de outros utilizadores.

**Administrador:**

* Gerenciar utilizadores, permissões e atividades na plataforma.
* Adicionar, editar ou remover linguagens de programação.
* Criar, editar ou remover perguntas para quizzes.
* Acompanhar estatísticas gerais e individuais de utilização da plataforma.
* Monitorar rankings e criar relatórios sobre o uso e a performance dos utilizadores.

**Funcionalidades Específicas**

**Documentação (RF1)**

* Oferece uma secção para cada linguagem de programação disponível.
* Inclui tutoriais detalhados e exemplos práticos de código.

**Quizzes (RF2)**

* Divididos em níveis de dificuldade para atender a utilizadores iniciantes e avançados.
* Resultados dos quizzes são armazenados para referência futura.
* Feedback imediato sobre respostas corretas ou incorretas.

**IDE (RF3)**

* Ambiente de desenvolvimento integrado (IDE) acessível diretamente no navegador.
* Suporte para várias linguagens de programação.
* Feedback em tempo real sobre o código escrito, comparando com um banco de dados de respostas.

**Registros de Progresso**

Cada utilizador registado terá seu progresso guardado e monitorado pela base de dados:

* Pontuação total acumulada.
* Histórico de quizzes realizados.
* Percentagem de respostas corretas e incorretas.
* Linguagens de programação que está atualmente estudando.
* Rankings e desempenho no leaderboard.
  1. Implementação da solução

**Interface Inicial**

* **Registo e Login:** Permite que utilizadores anónimos iniciem o processo de criação de conta ou autenticação.
* **Explicação da Plataforma:** Seção "Por que escolher o Devlingu" detalha as vantagens da plataforma.
* **Feedback de Utilizadores:** Inclui comentários de utilizadores reais.
* **Links Legais:** Termos de serviço e política de privacidade estão acessíveis no rodapé.

**Seleção de Linguagem**

* Listagem das linguagens de programação disponíveis (ex.: Java, Python, JavaScipt).
* Funcionalidad de pesquisa ypara encontrar rapidamente a linguagem desejada.

**Documeação**

* Secção dedicada com tutoriais e exemplos organizados por linguagem.
* Estrutura responsiva para leitura facilitada.

**Quiz**

* Quizzes organizados por níveis (iniciante, intermediário, avançado).
* Feedback imediato após cada questão, indicando erros e acertos.
* Resultados armazenados para análise do progresso.

**IDE** (**Ambiente de Desenvolvimento Integrado)**

* Acessível diretamente no navegador.
* Suporte para múltiplas linguagens de programação.
* Feedback em tempo real sobre o código escrito.

**Código Aberto (Open Source)**

* Repositório de quatro projetos disponibilizados para os utilizadores.
* Acesso ao código-fonte com instruções para clonar e explorar os projetos.
* Explicação de como contribuir ou iniciar novos projetos utilizando a plataforma.

**Histórico e Leaderboard**

* Histórico detalhado de quizzes realizados e códigos escritos.
* Leaderboard com rankings baseados em métricas como acertos, médias e atividades recentes.

**Perfil de Utilizador**

* Modificação de informações do perfil, incluindo avatar, biografia e progresso.
* Visualização resumida do desempenho em quizzes e linguagens estudadas.

**Fórum**

* Ferramentas para postagem, comentários e respostas, promovendo a interação entre utilizadores.

**Funcionalidade em Destaque: IDE (Ambiente de Desenvolvimento Integrado)**

* A IDE do Devlingu foi projetada para oferecer aos utilizadores uma experiência completa de codificação diretamente no navegador.

**Características Principais:**

* **Editor de Código:** Suporte a várias linguagens de programação, com destaque de sintaxe e numeração de linhas.
* **Execução de Código:** O código é processado em tempo real, e os resultados são exibidos imediatamente.
* **Feedback Imediato:** Erros são destacados com mensagens explicativas, permitindo que os utilizadores aprendam com seus próprios códigos.
* **Funcionalidade Colaborativa (Planejada):** Futura integração com o fórum para que utilizadores possam compartilhar código diretamente da IDE.

**Tecnologias Utilizadas:**

* **Frontend:** Construído com HTML5, CSS3 e JavaScript para um design responsivo e intuitivo.
* **Backend:** Utilização de APIs que processam o código enviado, com suporte a linguagens como Python, Java e JavaScript.
  1. Avaliação da solução

**Análise do Trabalho Efetuado**

O projeto Devlingu alcançou grande parte dos objetivos inicialmente definidos, com a implementação de diversas funcionalidades descritas no guião. A plataforma está funcional e atende às necessidades principais de utilizadores anónimos, registados e administradores.

**Funcionalidades Bem-Sucedidas:**

* **Interface Inicial:** Foi desenvolvida uma interface intuitiva e responsiva, que facilita a navegação e apresenta claramente os recursos da plataforma.
* **Documentação:** Uma seção robusta, com tutoriais bem organizados e exemplos práticos para várias linguagens de programação.
* **Quiz:** Implementação eficiente de quizzes com feedback instantâneo, organizados por nível de dificuldade.
* **IDE:** Um ambiente integrado funcional que permite escrever e executar código diretamente no navegador, com feedback em tempo real.
* **Código Aberto:** Repositório bem estruturado com projetos acessíveis, incentivando o aprendizado prático e a colaboração.
* **Leaderboard:** Rankings claros e informativos que promovem um espírito competitivo saudável entre os utilizadores.
* **Perfil Personalizável:** Funcionalidade de perfil, permitindo personalização e acesso fácil ao progresso individual.

**Maiores Dificuldades**

* **Integração da IDE com o Backend:**
  + **Desafio:** Implementar um sistema de execução de código confiável, especialmente para múltiplas linguagens, sem comprometer a segurança.
  + **Solução:** Gerar o arquivo no PC e correr o arquivo no site com os kits necessários (Exemplo java: JDK)

**Maiores Vitórias**

* **Conexão com a Comunidade:**
  + A implementação do fórum e dos projetos open source foi um grande passo para criar uma comunidade ativa e colaborativa.
* **Feedback Positivo dos Utilizadores:**
  + O sistema de quizzes e a IDE receberam elogios em testes iniciais, pela facilidade de uso e valor educacional.
* **Integração Bem-Sucedida de Múltiplos Módulos:**
  + Conseguir conectar diferentes componentes da plataforma (ex.: perfil, quizzes, histórico e leaderboard) foi uma conquista técnica importante.
* **Facilidade de Expansão:**
  + A arquitetura modular da aplicação permite a adição de novas linguagens, quizzes e funcionalidades futuras sem grandes reestruturações.

1. Conclusões

O **Devlingu** representou um projeto desafiador e enriquecedor, que possibilitou o desenvolvimento de uma plataforma funcional e alinhada com os objetivos iniciais. A solução final cumpre sua proposta de oferecer uma experiência de aprendizado diversificada e interativa, integrando diferentes métodos de ensino, como documentação, quizzes, e um ambiente de desenvolvimento (IDE).

* 1. Objetivos concretizados

O desenvolvimento do **Devlingu** alcançou a maioria dos objetivos propostos inicialmente, consolidando-se como uma plataforma educativa robusta e funcional. Entre os principais objetivos concretizados estão:

* **Criação de um ambiente de aprendizado diversificado**, com documentação, quizzes e um IDE integrado.
* **Desenvolvimento de um sistema de feedback personalizado**, que ajuda os utilizadores a identificar áreas para melhoria.
* **Estabelecimento de uma comunidade interativa**, por meio do fórum e dos projetos open source.
* **Implementação de funcionalidades de gamificação**, como o leaderboard, para motivar os utilizadores.

Estes resultados mostram que o projeto foi capaz de proporcionar uma experiência rica para diferentes perfis de utilizadores, desde iniciantes até programadores mais experientes.

* 1. Limitações e trabalho futuro

**Apesar do sucesso geral, algumas limitações foram identificadas:**

**IDE Avançada:**

* Limitação: A IDE atual possui suporte básico para execução de código e feedback.
* Trabalho Futuro: Expandir a funcionalidade para incluir depuração e integração com repositórios Git.

**Customização da Aprendizagem:**

* Limitação: O sistema não permite que os utilizadores criem seus próprios quizzes ou percursos de estudo personalizados.
* Trabalho Futuro: Desenvolver um módulo para personalização do conteúdo.

**Expansão de Linguagens:**

* Limitação: Apenas algumas linguagens de programação estão disponíveis.
* Trabalho Futuro: Incluir suporte a linguagens mais recentes e populares, como Rust e Go.
  1. Apreciação Final

O projeto Devlingu não apenas atingiu os objetivos técnicos, mas também serviu como um catalisador para o desenvolvimento pessoal e profissional, consolidando conhecimentos e práticas que serão aplicáveis em projetos futuros. Além disso, a plataforma demonstrou um grande potencial para transformar o ensino de programação, promovendo acessibilidade, interatividade e aprendizagem contínua.

Referências

[Duolingo](https://pt.duolingo.com/)

[API Tradutor](https://cloud.google.com/translate)