

ESTADOS

El marco introduce dos grandes clases de widget: widgets estatales y apátridas.



Los widgets apátridas no tienen propiedades de clase que cambien con el tiempo.

Si las características de un widget necesitan cambiar por interacción del usuario, es estatal.

¿QUÉ SON?

Son los bloques de construcción de la interfaz de usuario de una aplicación de Flutter.



UTILIDAD

Se utilizan para describir todos los aspectos de una interfaz de usuario, incluyendo aspectos físicos como texto y botones para establecer efectos como el acolchado y la alineación.

MENU

WIDGETS EN FLUTTER

DE CONSTRUCCIÓN

Todos los widgets deben tener un método de construcción, y debe devolver otro widget. Este método puede ser llamado en cada marco y solo debe construir un widget.



DE DISEÑO

Padding, Alignment, Row, Column, y Grid no tienen una representación visual propia. En cambio, su único propósito es controlar algún aspecto del diseño de otro widget.

COMPOSICIÓN

Los widgets se componen típicamente de muchos otros widgets pequeños de un solo propósito que se combinan para producir efectos poderosos.

