

**PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS
INSTITUTO DE CIÊNCIAS EXATAS E INFORMÁTICA
UNIDADE EDUCACIONAL PRAÇA DA LIBERDADE**



**Mateus Valadares - Matrícula: 691705
Rafael Duarte - Matrícula: 713162
Rodolfo Rocha - Matrícula: 714252
Vinícius George - Matrícula: 643540**

WeBook

Belo Horizonte
2021

WeBook

Mateus Valadares, Rafael Duarte, Rodolfo Rocha e Vinícius George
Instituto de Informática e Ciências Exatas
Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais (PUC MINAS)
Belo Horizonte – MG – Brasil

Email dos alunos:

mateus2@yahoo.com
rodolfoforrodrigues14@gmail.com
rafaelduarte1234.2015@gmail.com
vinicius.george@sga.pucminas.br

Resumo

1. Introdução

Nosso trabalho abordará a temática da difusão do conhecimento e do compartilhamento de informações, que ocorrerá por meio de um sistema de troca de livros físicos, semelhante a um sebo virtual. Na plataforma criada será possível realizar cadastro de usuários e cadastro de livros, além de que todas as informações necessárias para catalogar os livros serão disponibilizadas pelo sistema, para facilitar a troca, empréstimo e doação. Todo esse processo se dará pelo sistema (cadastro, catalogo, opção: troca, empréstimo e doação).

1.1. Objetivo Geral

Sistema WeBook permitirá a troca e empréstimo de livros entre usuários cadastrados no sistema. Serão aceitos somente livros físicos de qualquer gênero literário. Os usuários poderão realizar doação de obras literárias que ficaram disponível no sistema para troca ou empréstimo.

Na logística direta de troca e empréstimo de livros entre usuários, o envio será por correios para o endereço do usuário cadastrado no sistema. Já na logística indireta de doação de livros, o envio será realizado para endereço do WeBook. Serão permitidos a troca e empréstimo de livros entre as pessoas.

1.1.1. Objetivos Específicos

- Cadastro de livros físico no sistema WeBook;
- Troca e empréstimo de livros usados;
- Doação de livros novos ou usados;

1.2. Justificativas

Hoje em dia muitas pessoas tem acesso a livros na internet, porem tem muitas pessoas ainda não têm condições de adquiri-los, enquanto outras pessoas não possuem um destino para os livros que já tem.

Apesar do acesso aos livros estar mais facilitado, muitas pessoas ainda não têm condições de adquiri-los, enquanto outras pessoas não possuem um destino para os livros que já tem. Desta forma, nossa plataforma auxiliaria a todos, permitindo a circulação dos livros e do conhecimento.

2. Participantes do processo

Os Stakeholders (participantes do processo) são: usuário que deseja trocar seu livro por outro, usuário que deseja realizar um empréstimo do livro, usuário que deseja doar seu livro e o usuário administrador. Dentre esses participantes o perfil esperado é o de leitores e pessoas que querem desapegar dos seus livros.

3. Modelagem do processo de negócio

3.1. Análise da situação atual

Atualmente para conseguir realizar a troca de um livro o usuário precisa se encontrar pessoalmente com a pessoa que tem o livro que ele deseja. E para realizar um empréstimo é necessário ir a uma biblioteca e quanto as doações é necessário ir a centros e organizações específicas para fazer.

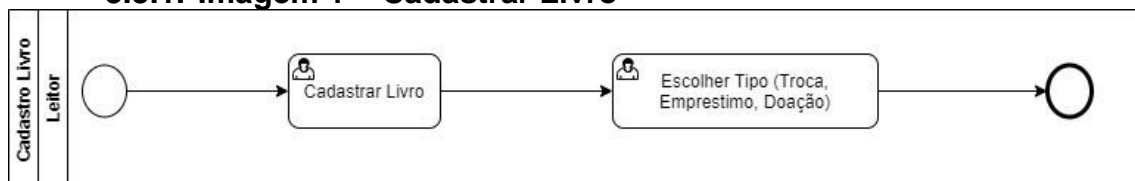
3.2. Descrição geral da proposta

Na plataforma WeBook o usuário conseguirá se cadastrar e, a partir disso, terá acesso a diversas funcionalidades do site. O usuário poderá cadastrar livros que deseja trocar ou realizar um empréstimo, livros que deseja doar e da mesma forma, ele terá acesso a outros livros que já foram cadastrados para troca, para empréstimo e para doação. Após o usuário ter definido sua escolha, o livro será entregue pelos correios para o endereço que ele cadastrou no sistema.

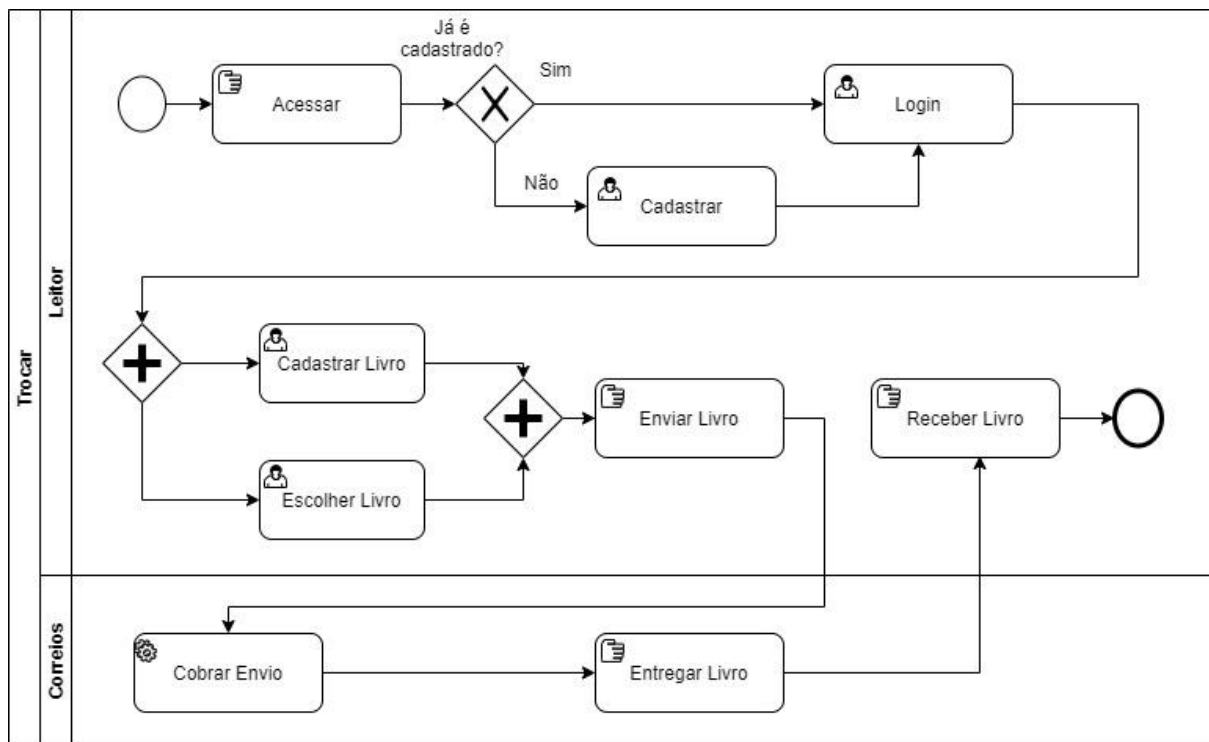
Se doação de livro, o frete será pago pelo WeBook. Em caso de empréstimo, o frete será do usuário ida e volta. Em caso de troca, cada um arca com as despesas de frete.

3.3. Modelagem dos processos

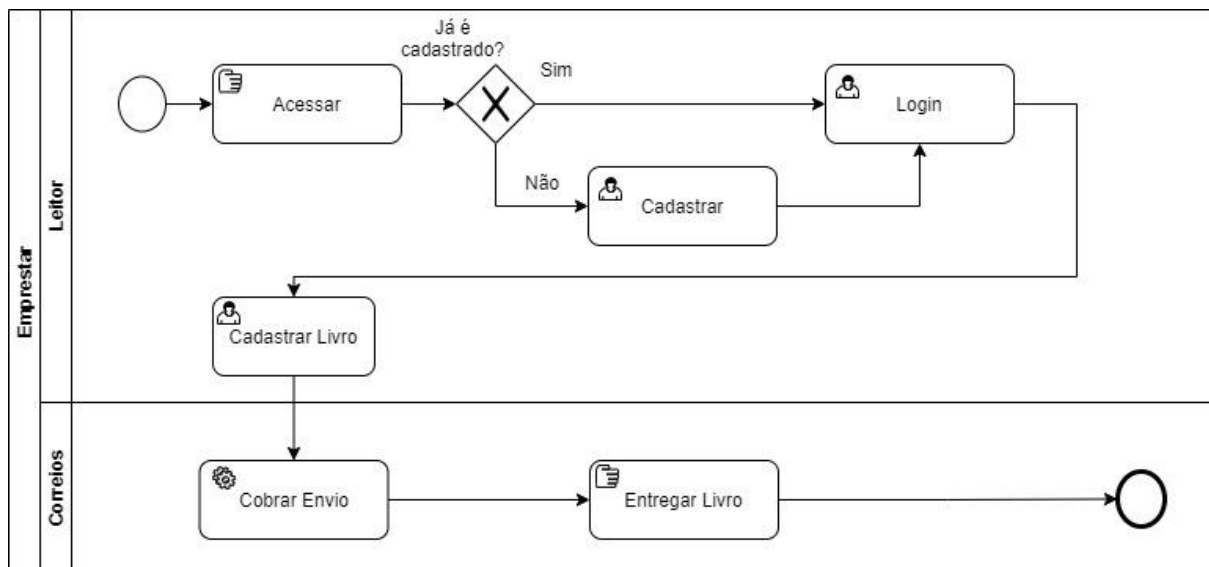
3.3.1. Imagem 1 – Cadastrar Livro



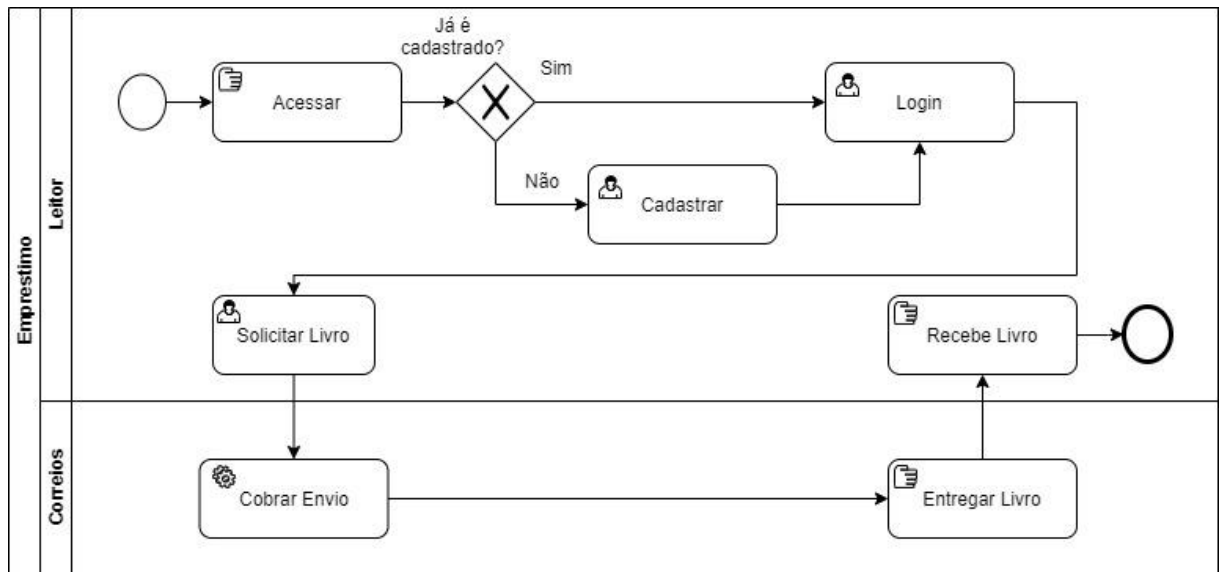
3.3.2. Imagem 2 - Trocar Livro



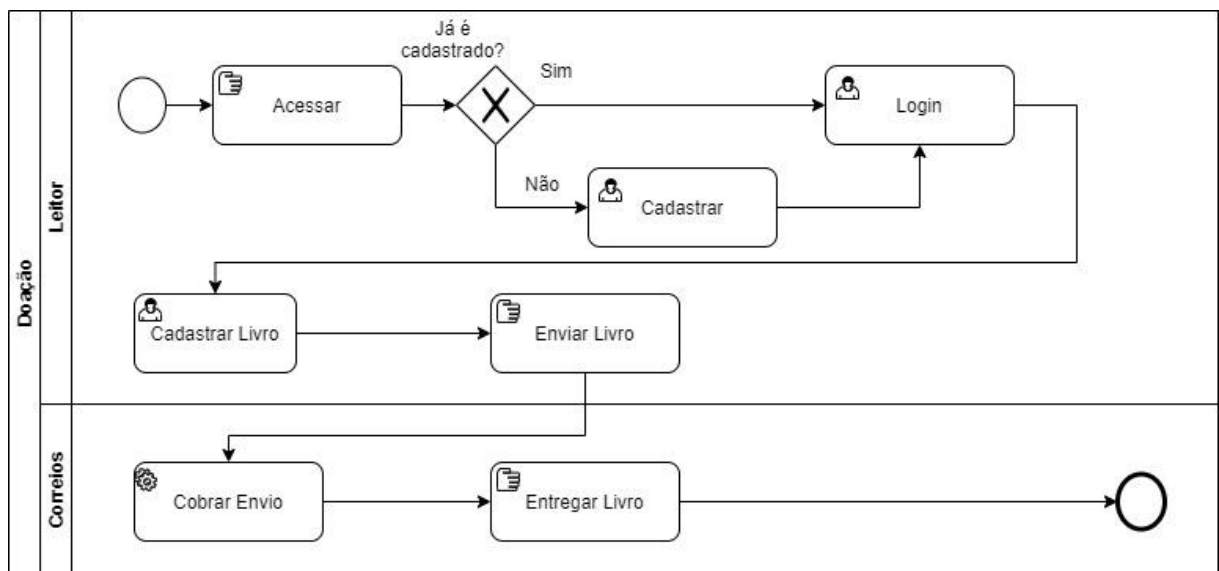
3.3.3. Imagem 3 - Emprestar



3.3.4. Imagem 4 - Empréstimo



3.3.5. Imagem 5 - Doação



4. Projeto da solução

4.1. Detalhamento das atividades

4.1.1. Cadastrar Livro: Na atividade cadastrar usuário, o leitor deve registrar título, autor, idioma, gênero, ISBN, Ano, Edição, número de páginas, editora e tipo.

Atividade	Propriedade	Tipo
Cadastrar livro	Título: String Autor: String Idioma: String Gênero: String ISBN: Int Ano: Int Edição: String Número de páginas: Int Editora: String Reservado: Boolean (Default False)	Campo de entrada <input>
Escolher Tipo	Tipo: String	Caixa de seleção <select>

4.1.2. Trocar Livro

Atividade	Propriedade	Tipo
Cadastrar	Nome: String Email: Int Senha: String CEP: Int Endereço: String Complemento: String Bairro: String Cidade: String Estado: String	Campo de entrada <input>
Login	Email: Int Senha: String	Campo de entrada <input>
Cadastrar Livro	Título: String Autor: String Idioma: String Gênero: String ISBN: Int Ano: Int Edição: String Número de páginas: Int Editora: String Reservado: Boolean (Default False)	Campo de entrada <input>
Escolher livro	Livro: string Reservar: Boolean	Botão <button>

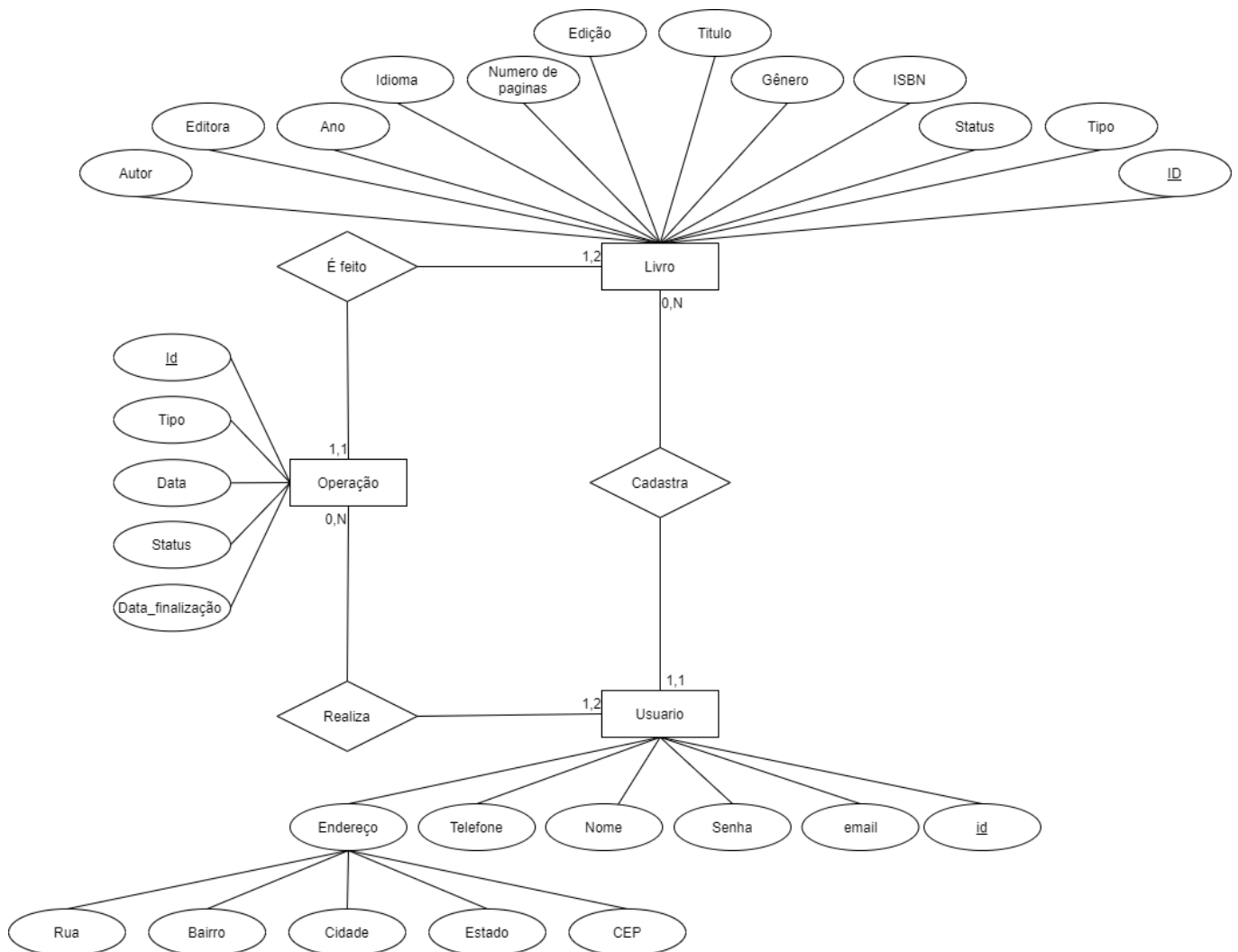
4.1.3. Empréstimo

Atividade	Propriedade	Tipo
Cadastrar	Nome: String Email: Int Senha: String CEP: Int Endereço: String Complemento: String Bairro: String Cidade: String Estado: String	Campo de entrada <input>
Login	Email: Int Senha: String	Campo de entrada <input>
Solicitar Livro	Livro: String Solicitar: Boolean	Botão <button>

4.1.4. Doação

Atividade	Propriedade	Tipo
Efetuar Login	Email: Int Senha: String	Campo de entrada <input>
Cadastrar usuário	Nome: String Email: Int Senha: String CEP: Int Endereço: String Complemento: String Bairro: String Cidade: String Estado: String	Campo de entrada <input>
Cadastrar livro	Título: String Autor: String Idioma: String Gênero: String ISBN: Int Ano: Int Edição: String Número de páginas: Int Editora: String Tipo: String Reservado: Boolean (Default False)	Campo de entrada <input>

4.2. Diagrama de Entidade-Relacionamento



4.3. Tecnologias

As tecnologias usadas na implementação do sistema WeBook são:

4.3.1. Desenvolvimento e gerenciamento de projeto

GitHub, Visual Studio Code, Microsoft Office 365, Camunda Modeler, Draw.io, Heroku App

4.3.2. Linguagens de Programação

HTML5, CSS3, PHP , SQL Server, JavaScript

4.3.3. Frameworks

JQuery, Bootstrap, FontAwesome