

Trabalho Teórico 1

Unidade 0 - Nivelamento - Introdução ao Java

Slide M.

Faça um programa que leia três números reais representando os lados de um triângulo e informe se seu triângulo é Equilátero, Isósceles ou Escaleno.

```
class ehTrinangulo
{
    public static void main (String[] args)
    {
        double   ladox,
                 ladoy,
                 ladoz;

        ladox=MyIO.readDouble();
        ladoy=MyIO.readDouble();
        ladoz=MyIO.readDouble();

        if(ladox==ladoy && ladox ==ladoz)
        {
            MyIO.println("Eh Equilatero");
        }
        else
        {
            if(ladox==ladoy || ladox ==ladoz || ladoy ==ladoz)
            {
                MyIO.println("Eh Isocetes");
            }
            else
                MyIO.println("Eh Escaleno");
        }
    }
}
```

Leia 3 números inteiros, selecione o menor e o maior e imprima os seus respectivos valores na tela.

```
class qualMaior
{
    public static void main (String[] args)
    {
        int x,
            y,
            z,
            aux;

        x=MyIO.readInt();
        y=MyIO.readInt();
        z=MyIO.readInt();

        if(x < y)
        {
            aux = x;
            x = y;
            y = aux;
        }
        if(x < z)
        {
            aux = x;
            x = z;
            z = aux;
        }
        if(y < z)
        {
            aux = y;
            y = z;
            z = aux;
        }

        MyIO.println("Maior" + x);
        MyIO.println("Menor" + z);
    }
}
```

Leia 10 números inteiros, selecione o menor e o maior e imprima os seus respectivos valores na tela.

```
class qualMaior10
{
    public static void main (String[] args)
    {
        int x,
            maior;
        maior = MyIO.readInt();

        for(int i =0 ;i<9;i++)
        {
            x=MyIO.readInt();
            if(x>maior)
                maior=x;
        }

        MyIO.println("Maior" + maior);
    }
}
```

Seja uma partida de futebol, leia os números de gols do mandante e do visitante e imprima quem foi o vencedor ou se foi empate.

```
class Fut
{
    public static void main (String[] args)
    {
        int x,
            y;

        x = MyIO.readInt();
        y= MyIO.readInt();

        if(x >= y)
        {
            MyIO.println("Mandante vencedor");
            if(x==y)
                MyIO.println("Empate");
        }
        else
            MyIO.println("Visitante vencedor");
    }
}
```

O banco do Zé abriu uma linha de crédito para os seus clientes. O valor máximo da prestação não poderá ultrapassar 40% do salário bruto. Fazer um algoritmo que permita entrar com o salário bruto e o valor da prestação e informar se o empréstimo será concedido.

Não sei mais cansei