# LISTA DE EXERCÍCIOS DE FIXAÇÃO

#### **Condicionais:**

- 1 Ler o ano atual e o ano de nascimento de uma pessoa. Escrever uma mensagem que diga se ela poderá ou não votar este ano (não é necessário considerar o mês em que a pessoa nasceu).
- 2 Um posto está vendendo combustíveis com a seguinte tabela de descontos:

### Álcool:

- . até 20 litros, desconto de 3% por litro Álcool
- . acima de 20 litros, desconto de 5% por litro

#### Gasolina:

- . até 20 litros, desconto de 4% por litro Gasolina
- . acima de 20 litros, desconto de 6% por litro

Escreva um algoritmo que leia o número de litros vendidos e o tipo de combustível (codificado da seguinte forma: A-álcool, G-gasolina), calcule e imprima o valor a ser pago pelo cliente sabendo-se que o preço do litro da gasolina é R\$ 5,30 e o preço do litro do álcool é R\$ 4,90.

Dica: utilize switch case e funções/métodos para otimizar o algorítimo.

- 3 Faça um algoritmo para ler: a descrição do produto (nome), a quantidade adquirida e o preço unitário. Calcular e escrever o total (total = quantidade adquirida \* preço unitário), o desconto e o total a pagar (total a pagar = total desconto), sabendo-se que:
  - Se quantidade <= 5 o desconto será de 2%
  - Se quantidade > 5 e quantidade <=10 o desconto será de 3%
  - Se quantidade > 10 o desconto será de 5%

Dica: utilize if / else if / else

## Estruturas de repetição:

- 4 Faça um programa que leia 10 valores digitados pelo usuário e no final, escreva o maior e o menor valor lido.
- 5 Escreva um algoritmo que imprima a tabuada (de 1 a 10) para os números de 1 a 10. Exemplo: tabuada do 1, tabuada do 2, etc... Dica: utilize um laço dentro do outro.

#### **Vetores:**

- 6 Escreva um algoritmo que permita a leitura dos nomes de 10 pessoas e armazene os nomes lidos em um vetor. Após isto, o algoritmo deve permitir a leitura de mais 1 nome qualquer de pessoa (para efetuar uma busca) e depois escrever a mensagem ACHEI, se o nome estiver entre os 10 nomes lidos anteriormente (guardados no vetor), ou NÃO ACHEI caso contrário.
- 7 Faça um algoritmo para ler 15 números e armazenar em um vetor. Após a leitura total dos 15 números, o algoritmo deve escrever esses 15 números lidos na ordem inversa da qual foi declarado.