



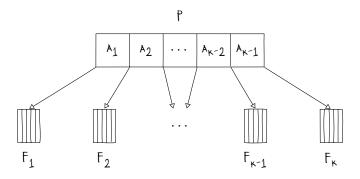
### Árvore B Estruturas de Dados

Bruno Prado

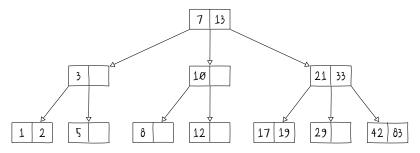
Departamento de Computação / UFS

- ► O que é uma árvore B?
  - ► É uma árvore *k*-ária balanceada
  - Mantém todos os nós folha no mesmo nível
  - Foi criada em 1970 por R. Bayer e E. McCreight

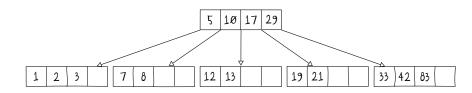
- Propriedades de uma árvore B de ordem k
  - ► Todo nó tem  $k \div 2$  até k filhos (exceto raiz e folha)
  - ► Chaves ordenadas  $a_1 \le a_2 \le \cdots \le a_{k-1} \le a_{k-1}$
  - ► Todos os nós folhas estão no mesmo nível



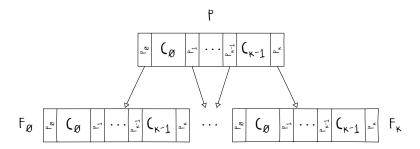
#### Árvore B de ordem 3



Árvore B de ordem 5



Definição da estrutura

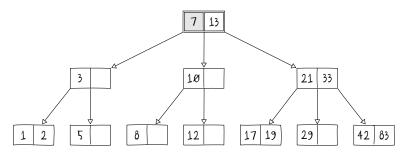


- Implementação em C
  - Estrutura e ponteiros

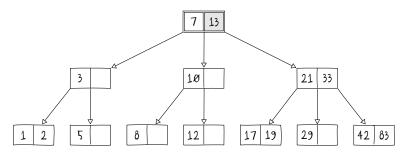
```
// Padrão de tipos por tamanho
timelude <stdint.h>
// Estrutura de nó
typedef struct no {
    // Vetor de chaves
    uint32_t* C;
    // Vetor de filhos
    struct no** P;
    // Quantidade utilizada
    uint32_t n;
} no;
```

- Operações básicas
  - Busca
  - Inserção
  - Remoção

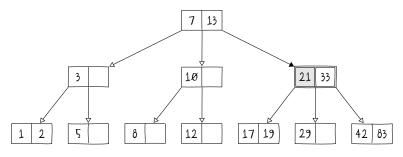
- Operação de busca
  - Parâmetro de chave: 19
  - ► A busca tem início pela raiz da árvore, checando as chaves do nó e acessando as subárvores



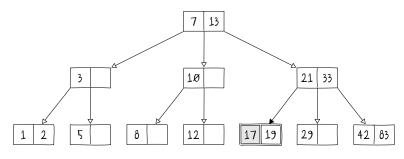
- Operação de busca
  - Parâmetro de chave: 19
  - A busca tem início pela raiz da árvore, checando as chaves do nó e acessando as subárvores



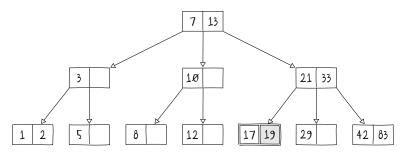
- Operação de busca
  - Parâmetro de chave: 19
  - ► A busca tem início pela raiz da árvore, checando as chaves do nó e acessando as subárvores



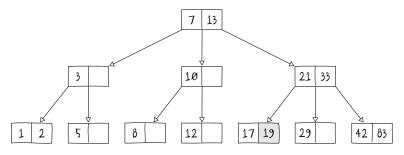
- Operação de busca
  - Parâmetro de chave: 19
  - ► A busca tem início pela raiz da árvore, checando as chaves do nó e acessando as subárvores



- Operação de busca
  - Parâmetro de chave: 19
  - ► A busca tem início pela raiz da árvore, checando as chaves do nó e acessando as subárvores



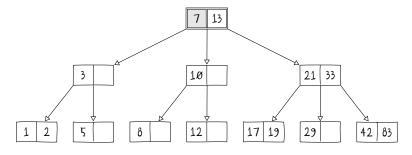
- Operação de busca
  - Parâmetro de chave: 19
  - A referência do nó encontrado é retornada



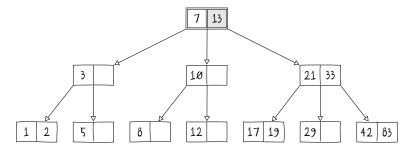
- Implementação em C
  - Busca na árvore

```
// Função de busca na árvore
    no* busca(no* x, uint32_t c) {
2
         no* r = NULL;
3
         if(x != NULL) {
5
               uint32_t i = 0;
               while (i < x \rightarrow n \&\& c > x \rightarrow C[i])
6
                    i++;
7
               if(i < x \rightarrow n \&\& c == x \rightarrow C[i])
8
                    r = x;
9
               else
10
                    r = busca(x \rightarrow P[i], c);
11
12
         return r;
13
14
```

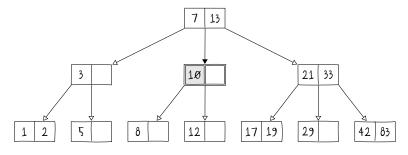
- Operação de inserção
  - Parâmetro de chave: 11
  - Caso 1: nó está incompleto



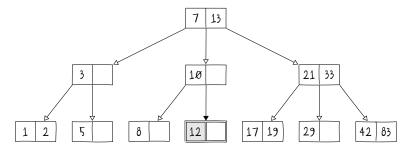
- Operação de inserção
  - Parâmetro de chave: 11
  - Caso 1: nó está incompleto



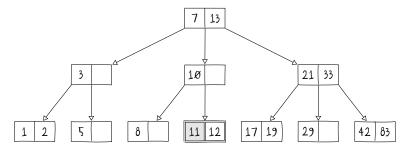
- Operação de inserção
  - Parâmetro de chave: 11
  - Caso 1: nó está incompleto



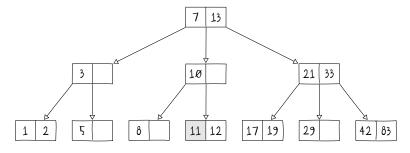
- Operação de inserção
  - Parâmetro de chave: 11
  - Caso 1: nó está incompleto



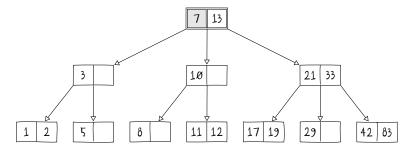
- Operação de inserção
  - Parâmetro de chave: 11
  - Caso 1: nó está incompleto



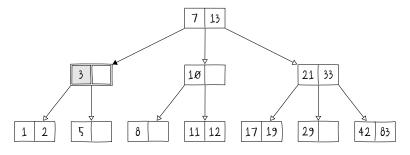
- Operação de inserção
  - Parâmetro de chave: 11
  - Caso 1: nó está incompleto



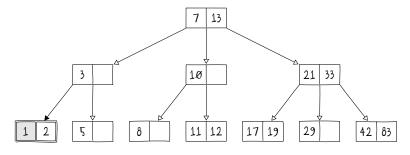
- Operação de inserção
  - Parâmetro de chave: 0
  - Caso 2: nó está completo



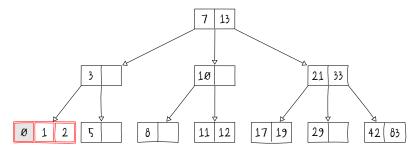
- Operação de inserção
  - Parâmetro de chave: 0
  - Caso 2: nó está completo



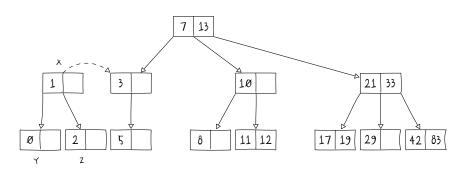
- Operação de inserção
  - Parâmetro de chave: 0
  - Caso 2: nó está completo



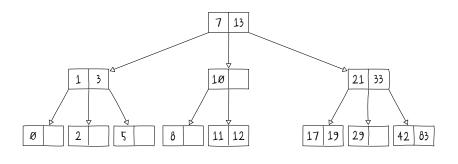
- Operação de inserção
  - Parâmetro de chave: 0
  - Caso 2: nó está completo



- Operação de inserção
  - Parâmetro de chave: 0
  - Caso 2: nó está completo (divisão do nó)



- Operação de inserção
  - Parâmetro de chave: 0
  - Caso 2: nó está completo (divisão do nó)



- ► Implementação em C
  - Divisão do nó

```
// Procedimento de divisão do nó
    void divisao_no(no* x) {
           uint32_t i = 0;
3
           no* y = criar_no(k);
           no* z = criar_no(k);
           for(i = 0; i < k / 2; i++) {
6
                 V \rightarrow C[i] = X \rightarrow C[i]; V \rightarrow P[i] = X \rightarrow P[i]; V \rightarrow n++;
7
           \rangle V \rightarrow P[i] = X \rightarrow P[i];
           for(i = (k / 2) + 1; i \langle x - \rangle n; i++) {
                 z\rightarrow C[i - (k / 2) - 1] = x\rightarrow C[i]; z\rightarrow P[i - (k / 2)]
10
                       2) - 1] = x \rightarrow P[i]; z \rightarrow n++;
           z \rightarrow P[i - (k / 2) - 1] = x \rightarrow P[i];
11
           x \rightarrow C[0] = x \rightarrow C[k / 2]; x \rightarrow P[0] = y; x \rightarrow P[1] = z;
12
                x\rightarrow n = 1:
13
```

- Implementação em C
  - Divisão do nó

```
// Procedimento de divisão do nó
    void divisao_no(no* x) {
          uint32_t i = 0;
           no* v = criar_no(k);
           no* z = criar_no(k);
          for(i = 0; i < k / 2; i++) {
6
                V \rightarrow C[i] = X \rightarrow C[i]; V \rightarrow P[i] = X \rightarrow P[i]; V \rightarrow N++;
7
          v \rightarrow P[i] = x \rightarrow P[i]:
           for(i = (k / 2) + 1; i < x -> n; i++) {
                z \rightarrow C[i - (k / 2) - 1] = x \rightarrow C[i]; z \rightarrow P[i - (k / 2)]
10
                      2) -1] = x \rightarrow P[i]; z \rightarrow n++;
           z \rightarrow P[i - (k / 2) - 1] = x \rightarrow P[i];
          x \rightarrow C[0] = x \rightarrow C[k / 2]; x \rightarrow P[0] = y; x \rightarrow P[1] = z;
12
                x\rightarrow n = 1:
13
```

#### Instanciação dos novos nós v e z

- Implementação em C
  - Divisão do nó

```
// Procedimento de divisão do nó
    void divisao_no(no* x) {
          uint32_t i = 0;
          no* y = criar_no(k);
          no* z = criar_no(k);
5
          for(i = 0; i < k / 2; i++) {
6
                 V \rightarrow C[i] = X \rightarrow C[i]; V \rightarrow P[i] = X \rightarrow P[i]; V \rightarrow N++;
7
          v \rightarrow P[i] = x \rightarrow P[i]:
           for(i = (k / 2) + 1; i \langle x-\rangle n; i++) {
                 z \rightarrow C[i - (k / 2) - 1] = x \rightarrow C[i]; z \rightarrow P[i - (k / 2)]
10
                       2) -1] = x \rightarrow P[i]; z \rightarrow n++;
           z \rightarrow P[i - (k / 2) - 1] = x \rightarrow P[i];
          x \rightarrow C[0] = x \rightarrow C[k / 2]; x \rightarrow P[0] = y; x \rightarrow P[1] = z;
12
                x\rightarrow n = 1:
13
```

#### Cópia da metade inferior de x para y

- Implementação em C
  - Divisão do nó

```
// Procedimento de divisão do nó
    void divisao_no(no* x) {
          uint32_t i = 0;
          no* y = criar_no(k);
          no* z = criar_no(k);
5
          for(i = 0; i < k / 2; i++) {
6
                 V \rightarrow C[i] = X \rightarrow C[i]; V \rightarrow P[i] = X \rightarrow P[i]; V \rightarrow n++;
7
          v \rightarrow P[i] = x \rightarrow P[i]:
           for(i = (k / 2) + 1; i \langle x - \rangle n; i++) {
                 z\rightarrow C[i - (k / 2) - 1] = x\rightarrow C[i]; z\rightarrow P[i - (k / 2)]
10
                       2) - 1] = x \rightarrow P[i]; z \rightarrow n++;
          z \rightarrow P[i - (k / 2) - 1] = x \rightarrow P[i];
11
          x \rightarrow C[0] = x \rightarrow C[k / 2]; x \rightarrow P[0] = y; x \rightarrow P[1] = z;
12
                x\rightarrow n = 1:
13
```

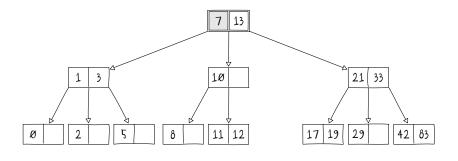
#### Cópia da metade superior de x para z

- Implementação em C
  - Divisão do nó

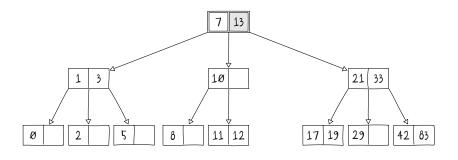
```
// Procedimento de divisão do nó
    void divisao_no(no* x) {
          uint32_t i = 0;
          no* y = criar_no(k);
          no* z = criar_no(k);
          for(i = 0; i < k / 2; i++) {
6
                V \rightarrow C[i] = X \rightarrow C[i]; V \rightarrow P[i] = X \rightarrow P[i]; V \rightarrow N++;
7
          v \rightarrow P[i] = x \rightarrow P[i]:
           for(i = (k / 2) + 1; i < x -> n; i++) {
                z \rightarrow C[i - (k / 2) - 1] = x \rightarrow C[i]; z \rightarrow P[i - (k / 2)]
10
                      2) -1] = x \rightarrow P[i]; z \rightarrow n++;
           z \rightarrow P[i - (k / 2) - 1] = x \rightarrow P[i];
          x \rightarrow C[0] = x \rightarrow C[k / 2]; x \rightarrow P[0] = y; x \rightarrow P[1] = z;
12
                x\rightarrow n = 1:
13
```

#### A chave de x e os ponteiros para y e z são atualizados

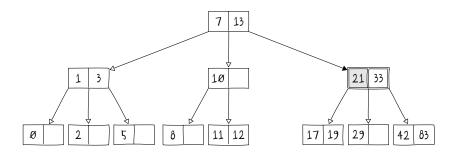
- Operação de remoção
  - Parâmetro de chave: 17
  - Caso 1: nó folha com  $n > \frac{k}{2}$



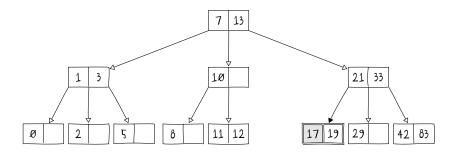
- Operação de remoção
  - Parâmetro de chave: 17
  - Caso 1: nó folha com  $n > \frac{k}{2}$



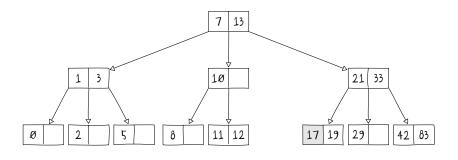
- Operação de remoção
  - Parâmetro de chave: 17
  - Caso 1: nó folha com  $n > \frac{k}{2}$



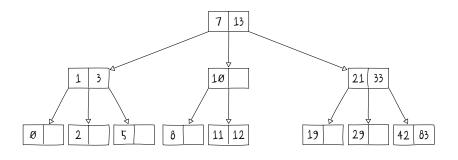
- Operação de remoção
  - Parâmetro de chave: 17
  - Caso 1: nó folha com  $n > \frac{k}{2}$



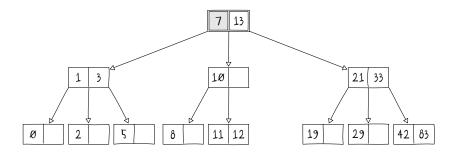
- Operação de remoção
  - Parâmetro de chave: 17
  - Caso 1: nó folha com  $n > \frac{k}{2}$



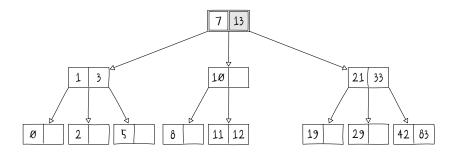
- Operação de remoção
  - Parâmetro de chave: 17
  - Caso 1: nó folha com  $n > \frac{k}{2}$



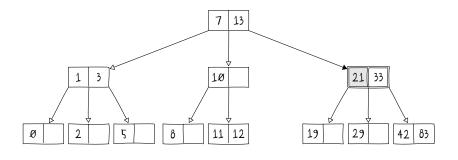
- Operação de remoção
  - Parâmetro de chave: 19
  - Caso 2: nó folha com  $n = \frac{k}{2}$



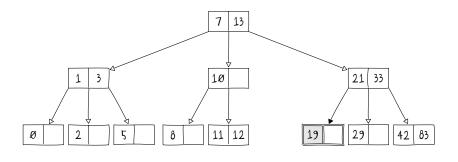
- Operação de remoção
  - Parâmetro de chave: 19
  - Caso 2: nó folha com  $n = \frac{k}{2}$



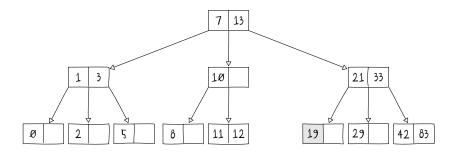
- Operação de remoção
  - Parâmetro de chave: 19
  - Caso 2: nó folha com  $n = \frac{k}{2}$



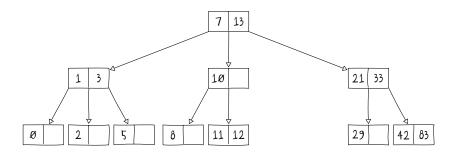
- Operação de remoção
  - Parâmetro de chave: 19
  - Caso 2: nó folha com  $n = \frac{k}{2}$



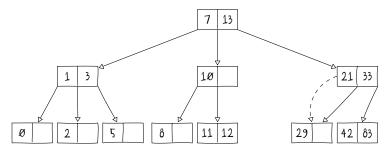
- Operação de remoção
  - Parâmetro de chave: 19
  - Caso 2: nó folha com  $n = \frac{k}{2}$



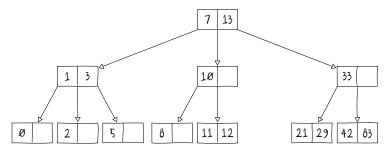
- Operação de remoção
  - Parâmetro de chave: 19
  - Caso 2: nó folha com  $n = \frac{k}{2}$



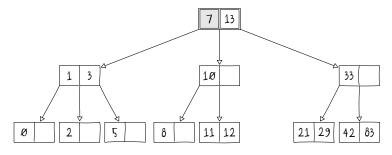
- Operação de remoção
  - Parâmetro de chave: 19
  - Caso 2: nó folha com  $n = \frac{k}{2}$



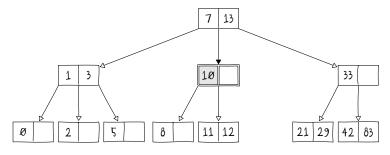
- Operação de remoção
  - Parâmetro de chave: 19
  - Caso 2: nó folha com  $n = \frac{k}{2}$



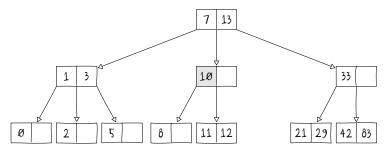
- Operação de remoção
  - Parâmetro de chave: 10
  - Caso 3: nó interno com um filho  $n > \frac{k}{2}$



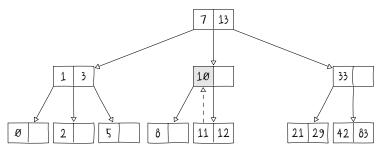
- Operação de remoção
  - Parâmetro de chave: 10
  - Caso 3: nó interno com um filho  $n > \frac{k}{2}$



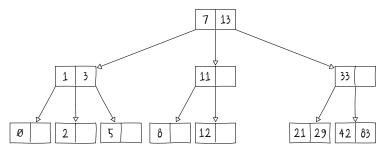
- Operação de remoção
  - Parâmetro de chave: 10
  - Caso 3: nó interno com um filho  $n > \frac{k}{2}$



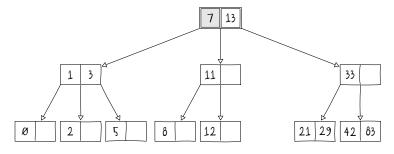
- Operação de remoção
  - Parâmetro de chave: 10
  - Caso 3: nó interno com um filho  $n > \frac{k}{2}$



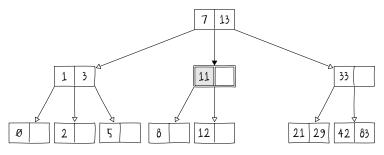
- Operação de remoção
  - Parâmetro de chave: 10
  - Caso 3: nó interno com um filho  $n > \frac{k}{2}$



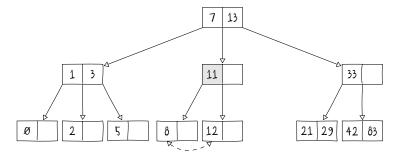
- Operação de remoção
  - Parâmetro de chave: 11
  - Caso 4: nó interno com filhos  $n = \frac{k}{2}$



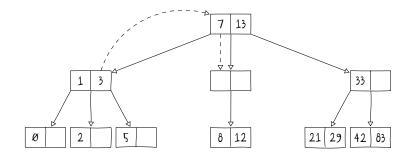
- Operação de remoção
  - Parâmetro de chave: 11
  - Caso 4: nó interno com filhos  $n = \frac{k}{2}$



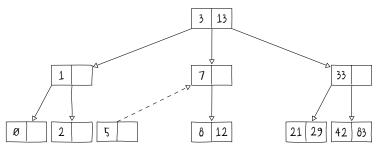
- Operação de remoção
  - Parâmetro de chave: 11
  - Caso 4: nó interno com filhos  $n = \frac{k}{2}$



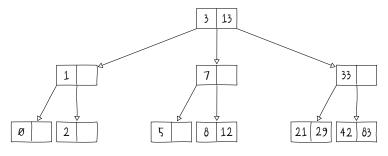
- Operação de remoção
  - Parâmetro de chave: 11
  - Caso 4: nó interno com filhos  $n = \frac{k}{2}$



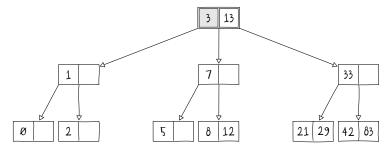
- Operação de remoção
  - Parâmetro de chave: 11
  - Caso 4: nó interno com filhos  $n = \frac{k}{2}$



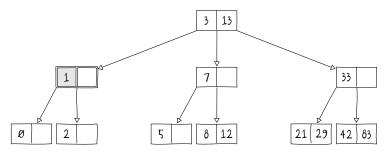
- Operação de remoção
  - Parâmetro de chave: 11
  - Caso 4: nó interno com filhos  $n = \frac{k}{2}$



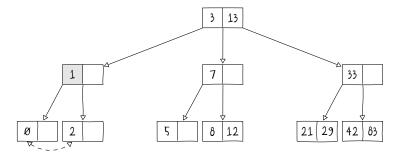
- Operação de remoção
  - Parâmetro de chave: 1
  - Caso 4: nó interno com filhos  $n = \frac{k}{2}$



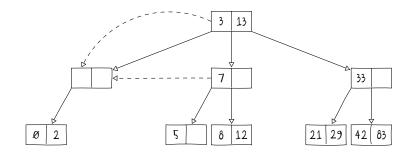
- Operação de remoção
  - Parâmetro de chave: 1
  - Caso 4: nó interno com filhos  $n = \frac{k}{2}$



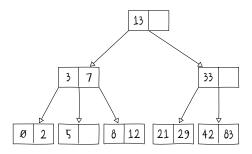
- Operação de remoção
  - Parâmetro de chave: 1
  - Caso 4: nó interno com filhos  $n = \frac{k}{2}$



- Operação de remoção
  - Parâmetro de chave: 1
  - Caso 4: nó interno com filhos  $n = \frac{k}{2}$



- Operação de remoção
  - Parâmetro de chave: 1
  - Caso 4: nó interno com filhos  $n = \frac{k}{2}$



- Análise de complexidade
  - Com ordem k, no pior caso, as operações percorrem a altura  $h = log_k n$  da árvore com n nós
  - ▶ Espaço:  $\Theta(n)$
  - Tempo:  $\Omega(1)$  e  $O(\log_k n)$

#### Exemplo

- Construa uma árvore B de ordem 3
  - Insira os elementos com chaves 13, 2, 34, 11, 7, 43 e 9
  - Realize a remoção dos elementos de chave 7 e 9
  - Compare a eficiência desta estrutura com relação às árvores binárias balanceadas

- A empresa de tecnologia Poxim Tech está desenvolvendo um banco de dados distribuído para arquivos baseado em blockchain e árvore B
  - Os arquivos possuem nomes + extensão com até 30 caracteres, compostos exclusivamente por letras
  - A codificação do código hash é feita em hexadecimal de 128 bits com caracteres maiúsculos, sendo utilizado como chave para buscas
  - Operações disponíveis:
    - ▶ **INSERT** nome tamanho hash
    - SELECT hash

- Formato de arquivo de entrada
  - ► [#Ordem da árvore]
  - ► [#Quantidade de arquivos (n)]
  - ightharpoonup [Nome<sub>1</sub>] [Tamanho<sub>1</sub>] [Hash<sub>1</sub>]

  - ightharpoonup [Nome<sub>n</sub>] [Tamanho<sub>n</sub>] [Hash<sub>n</sub>]
  - ► [#Número de operações (m)]
  - ▶ [Operação<sub>1</sub>]

  - ▶ [Operação<sub>m</sub>]

#### Formato de arquivo de entrada

- Formato de arquivo de saída
  - Conteúdo armazenado pelo nó da árvore