



## TRABALHO PRÁTICO

Entrega: 10 de dezembro de 2020

### Instruções:

- ❑ O trabalho é individual, mas pode ser feito em dupla;
- ❑ Utilize os conceitos vistos na disciplina, como tratamento de exceções, validação de expressões, encapsulamento, herança, banco de dados, entre outros;
- ❑ Trabalhos que caracterizarem cópia (mesma estrutura e algumas modificações) de outro aluno ou internet não serão considerados.

### Entrega:

- ❑ Um relatório deverá ser entregue (em pdf) sobre o trabalho, contendo:
- ❑ Introdução, objetivos, detalhes da implementação, diagramas de classes da UML e Modelo ER do banco de dados;
- ❑ Especificar as ideias gerais da aplicação, da interface gráfica, explicar como os dados são armazenados e recuperados, quais operações estão disponíveis e como foram implementadas;
- ❑ Explicar os ajustes dos diagramas;
- ❑ Referências do conteúdo utilizadas para confecção do trabalho.

### Considere o seguinte contexto:

**Clinica Veterinária:** Os clientes primeiramente marcam consultas com a secretária, fornecendo suas informações pessoais e as dos animais que desejam tratar. A secretária deverá criar ou atualizar o cadastro. Em cada sessão de tratamento (uma sessão equivale a uma consulta), o cliente deve informar os sintomas aparentes do animal, os quais devem ser registrados, dependendo do diagnóstico do médico-veterinário, o veterinário pode marcar exames para o animal.

### Crie a interface gráfica para simular duas funções do sistema da clínica veterinária.

A primeira será para cadastrar um animal (considere que já constam na base de dados os registros dos clientes, médico veterinário e atendente). O usuário deverá cadastrar um novo animal vinculando-o ao seu dono (um cliente já cadastrado).

A segunda será para simular uma consulta, então o atendente irá registrar os dados necessários de acordo com o contexto acima. Antes de criar a tela de consulta, deve-se criar primeiramente a tela de cadastro do animal, pois a atendente irá acessar o banco de dados para buscar o animal que será consultado.

Utilize sua criatividade para criar as telas, mas respeitando o contexto e os dados necessários.