

REALIZAR CADASTRO

Objetivo:

Permitir acesso ao aplicativo e seus recursos, bem como a alteração, e exclusão do mesmo.

Pré-condição:

Não há.

Pós-condição:

Uma vez cadastrado, poderá realizar o login para poder ganhar acesso a todo o conteúdo do aplicativo.

Restrições / Riscos:

Realizar a autenticação, uma vez que termina de preencher o formulário do cadastro.

Ator Principal: Algum membro da família, ou até qualquer pessoa.

Atores Secundários: Empresas responsáveis pelo transporte, ou a disponibilização de itens para a doação.

Curso de Ação Principal:

- a. Sistema deve mostrar uma tela de cadastro, onde o usuário irá preencher os itens do mesmo.
- b. Usuário pode opcionalmente escolher uma foto para mostrar em seu perfil.
- c. Sistema deve realizar a autenticação, uma vez que o usuário terminar de preencher o formulário.

Curso de Ação Alternativo:

- c. Caso algum campo do formulário não foi preenchido corretamente, avisar ao usuário, e abortar ação.

Regras de Negócio:

Não há.

REGISTRAR ANIMAL OU ACESSÓRIO

Objetivo:

Compartilhar o seu animal com outros usuários, para apreciá-lo, e possivelmente adotá-lo, caso o mesmo necessite.

Pré-condição:

A pessoa deverá possuir algum animal ou acessório referente ao mesmo, para poder cadastrá-lo. O animal ou acessório deverá conter no mínimo uma foto, e escolher entre as opções de raça/tipo de acessório para concluir o cadastro, para evitar cadastrar um animal o acessório que não existe.

Pós-condição:

Não há.

Restrições / Riscos:

Será avisado ao usuário que o aplicativo deixará disponível o animal ou acessório cadastrado, para outros usuários verem, e que estarão sujeitos à adoção caso estes forem desejados.

Ator Principal: O dono do animal ou acessório.

Atores Secundários: Empresas ou ONGs que desejam disponibilizar animais para adoção.

Curso de Ação Principal:

- Sistema deve mostrar a tela para cadastrar o animal ou acessório.
- Sistema deve conter diversas opções para direcionar o que estará disponível para doação, sendo o primeiro e principal item, a escolha entre se é um animal, ou um acessório a ser cadastrado, e outras opções para especificar qual animal que é, qual a sua raça, entre outros.
- Sistema deve também conter uma opção para colocar fotos e vídeos dos mesmos, uma vez que, para finalizar o cadastro, deve conter no mínimo, uma foto para autenticar o mesmo.
- Sistema deve disponibilizar o animal ou acessório na tela principal, ou na tela de busca, uma vez que for finalizado o cadastro.

Curso de Ação Alternativo:

- Caso algum campo não for preenchido, ou opção for selecionada, avisar ao usuário, e abortar ação.
- O mesmo serve caso o usuário esquecer-se de enviar uma foto.

Regras de Negócio:

Não há.

REALIZAR ADOÇÃO

Objetivo:

Selecionar o animal escolhido, notificar o dono do animal que o mesmo foi selecionado para ser adotado, e disponibiliza uma opção para os dois conversarem sobre o processo de adoção do animal.

Pré-condição:

Será aviso à pessoa que deseja adotar o animal, que o aplicativo irá notificar ao dono sobre a seleção de adotar o mesmo.

Pós-condição:

Uma vez selecionado, torna-se disponível uma opção para conversar com o dono sobre o animal, e como vão transportar o mesmo, caso o usuário não possuir um transporte.

Restrições / Riscos:

O usuário que selecionou poderá cancelar o pedido de adoção, caso tenha cometido algum engano. Porém não será mais capaz de cancelar esse pedido, uma vez que o dono do animal já estiver a caminho, usando uma opção para travar o cancelamento.

Ator Principal: A pessoa que deseja adotar o animal.

Atores Secundários: O dono do animal ou empresa que disponibiliza o animal para doação, e empresa responsável pelo transporte, caso necessite.

Curso de Ação Principal:

- Sistema deve notificar ao dono do animal sobre a solicitação de adoção do mesmo.
- Pessoa que for adotar poderá cancelar o pedido, até o momento que o dono for travar esta opção, para evitar fraudes e desperdícios na hora do transporte.
- Sistema deverá disponibilizar uma opção para conversar com o dono sobre o processo de adoção do animal.
- Pessoa que for adotar também terá acesso para chamar a uma empresa responsável por transportar o animal.

Curso de Ação Alternativo:

Não há.

Regras de Negócio:

A pessoa que precisar de um transporte precisará pagar uma taxa a empresa responsável, sendo este preço estipulado pela própria empresa.

CONVERSAR COM OUTRA PESSOA

Objetivo:

Bater um papo com o dono do animal, ou com outra pessoa que possui o aplicativo. Este independe do processo de adoção, apesar de possuir a mesma funcionalidade básica, que é a conversa em si.

Pré-condição:

Não há

Pós-condição:

Uma vez que o remetente enviar uma mensagem, será notificada ao destinatário aquela mensagem, para assim prosseguir a conversa. Ambos os usuários poderão configurar como serão notificado no aplicativo.

Restrições / Riscos:

Não há.

Ator Principal: O remetente e o destinatário da conversa.

Atores Secundários: Não há.

Curso de Ação Principal:

- a. Pessoa seleciona o perfil daquele que deseja conversar, e seleciona o botão responsável por abrir a tela de mensagens.
- b. Sistema envia uma notificação ao destinatário, uma vez que o remetente enviar uma mensagem.

Curso de Ação Alternativo:

Não há.

Regras de Negócio:

Não há.

PESQUISAR DICAS

Objetivo:

Procura com a ajuda de um navegador, um site, fórum, ou até em um artigo, pela dica ou ajuda que está sendo solicitada.

Pré-condição:

A tela de busca abre o navegador de escolha do usuário, com a solicitação da dica ou ajuda que o usuário procura.

Pós-condição:

Não há.

Restrições / Riscos:

Não há.

Ator Principal: Pessoa que procura pela dica.

Atores Secundários: Não há.

Curso de Ação Principal:

- a. Sistema deve mostrar uma janelinha por onde o usuário vai escrever o que deseja procurar. Como esta é uma funcionalidade que não requer colocar muitos detalhes dentro de uma tela inteira, ela vai aparecer como um tipo de formulário bem pequeno, sobreposta da tela anterior do aplicativo.
- b. Sistema deve fazer uma solicitação ao navegador de escolha do usuário, abrindo uma página de busca referente à dica que o usuário solicitou.

Curso de Ação Alternativo:

- b. Caso a dica que foi solicitada não atendeu as necessidades do usuário, ou o mesmo tiver digitado algo errado, terá a opção de reescrever no próprio navegador mesmo, ou no aplicativo novamente, reabrindo o navegador com a nova dica solicitada.

Regras de Negócio:

Não há.