

 [RPGM-17] Concluir Mesa Criado: 26/set/25 Atualizado(a): 26/set/25 A vencer: 05/dez/25

Status:	Ideia
Projeto:	RPG Matcher
Componentes:	Nenhum
Versões afetadas:	Nenhum
Versões corrigidas:	Nenhum
Pai:	MVP

Tipo:	História	Prioridade:	Medium
Relator:	Rafael Marcal	Responsável:	Não atribuído
Resolução:	Não resolvido(s)	Votos:	0
Categorias:	Nenhum		
Estimativa de trabalho restante:	Desconhecido		
Tempo gasto:	Desconhecido		
Estimativa original:	Desconhecido		

Rank:	0 i0002z:
Start date:	01/dez/25
Sprint:	SCRUM Sprint 1 - 5
Story point estimate:	2
Critérios de Aceitação:	<p><b>Caso 1 – Conclusão de mesa</b></p> <p><b>DADO QUE</b> estou na tela de "Minha mesa"</p> <p><b>E</b> selecionei a opção "Concluir Mesa"</p> <p><b>QUANDO</b> confirmo a ação no diálogo de confirmação</p> <p><b>ENTÃO</b> o sistema deve impossibilitar que esta seja encontrado por jogadores que não fazem parte dela</p> <p><b>E</b> impedir que esta que receba solicitações</p>
DoD:	<ul style="list-style-type: none"><li>Cobertura de no mínimo 80% dos T.U.</li><li>Critérios de Aceite cobertos</li><li>Aprovação P.O.</li></ul>
DoR:	<ul style="list-style-type: none"><li>Descrição da História no modelo [ COMO, QUERO, PARA]</li><li>Critérios de Aceite escritos no modelo [DADO QUE, QUANDO, ENTÃO]</li><li>Protótipos Figma construídos</li><li>Story Points marcados</li></ul>

Descrição

COMO mestre, QUERO concluir uma mesa PARA QUE não precise mais receber solicitações