RPG Matcher - Jira

Backlog

RPG Matcher

Resumo | **Backlog** | Quadro | Código | Cronograma | Páginas | Formulários | Todos os tickets | +

Pesquisar no backl... | Epic ⌄

Epic ✕

📑 Sem epic

⌄ 🟪 MVP

Data de início
29 de setembro de 2025

Data de entrega
5 de dezembro de 2025

Ver todas as informações

+ Criar epic

SCRUM Sprint 1 - 29 set – 10 out (3 tickets)   10 | 0 | 0 | Iniciar sprint | ⋯
Permitir que os usuários possam logar no aplicativo, incluindo longin social, e criar seu perfil

🔖 RPGM-3	Cadastrar usuário com e-mail ...	MVP	IDEIA ⌄	📅 3 de out.	3	=	👤
🔖 RPGM-4	Fazer login integrado com e-...	MVP	IDEIA ⌄	📅 8 de out.	5	=	👤
🔖 RPGM-5	Criar perfil com informações ...	MVP	IDEIA ⌄	📅 10 de out.	2	=	👤

+ Criar

3 tickets | Estimativa: 10

SCRUM Sprint 1 - 2 13 out – 24 out (3 tickets)   10 | 0 | 0 | Iniciar sprint | ⋯
Gerenciar mesas

🔖 RPGM-6	Publicar uma nova mesa	MVP	IDEIA ⌄	📅 17 de out.	5	=	👤
🔖 RPGM-7	Editar minhas mesas	MVP	IDEIA ⌄	📅 20 de out.	3	=	👤
🔖 RPGM-16	Excluir mesa	MVP	IDEIA ⌄	📅 22 de out.	2	=	👤

+ Criar

3 tickets | Estimativa: 10

RPG Matcher

Resumo | **Backlog** | Quadro | Código | Cronograma | Páginas | Formulários | Todos os tickets | +

Pesquisar no backl... | Epic ⌄

Epic ✕

📑 Sem epic

⌄ 🟪 MVP

Data de início
29 de setembro de 2025

Data de entrega
5 de dezembro de 2025

Ver todas as informações

+ Criar epic

SCRUM Sprint 1 - 3 27 out – 7 nov (2 tickets)   8 | 0 | 0 | Iniciar sprint | ⋯

| 🔖 RPGM-8 | Buscar mesas abertas | MVP | IDEIA ⌄ | 📅 29 de out. | 3 | = | 👤 |
| 🔖 RPGM-9 | Filtrar mesas por critérios | MVP | IDEIA ⌄ | 📅 7 de nov. | 5 | = | 👤 |

+ Criar

2 tickets | Estimativa: 8

SCRUM Sprint 1 - 4 10 nov – 21 nov (2 tickets)   8 | 0 | 0 | Iniciar sprint | ⋯

| 🔖 RPGM-10 | Solicitar entrada em uma m... | MVP | IDEIA ⌄ | 📅 14 de nov. | 3 | = | 👤 |
| 🔖 RPGM-11 | Gerenciar solicitações rece... | MVP | IDEIA ⌄ | 📅 21 de nov. | 5 | = | 👤 |

+ Criar

2 tickets | Estimativa: 8

SCRUM Sprint 1 - 5 24 nov – 5 dez (2 tickets)   5 | 0 | 0 | Iniciar sprint | ⋯

| 🔖 RPGM-12 | Receber notificações de a... | MVP | IDEIA ⌄ | 📅 28 de nov. | 3 | = | 👤 |
| 🔖 RPGM-17 | Concluir Mesa | MVP | IDEIA ⌄ | 📅 5 de dez. | 2 | = | 👤 |

+ Criar

2 tickets | Estimativa: 5

Sprint 1

☐ ⌄ **SCRUM Sprint 1 -** 29 set – 10 out (3 tickets)					10 0 0	Iniciar sprint	⋯
Permitir que os usuários possam logar no aplicativo, incluindo longin social, e criar seu perfil							
🔖 RPGM-3	Cadastrar usuário com e-mail ...	MVP	IDEIA ⌄	📅 3 de out.	3	🖼️ 👤	
🔖 RPGM-4	Fazer login integrado com e-...	MVP	IDEIA ⌄	📅 8 de out.	5	= 👤	
☐ 🔖 RPGM-5	Criar perfil com informa... 🖊️	MVP	IDEIA ⌄	📅 10 de out.	2	= 👤 ⋯	
＋ Criar							

⇕   3 de 3 tickets visíveis │ Estimativa: **10** de **10**

Sprint 1.RPGM-3

Cadastrar usuário com e-mail e senha

➕ ⚙️

Descrição

COMO usuário, Quero me cadastrar com e-mail e senha PARA acessar o aplicativo

NFR: A senha de usuário deve ser criptografada utilizando o SSHA - 512

Critérios de Aceitação

Caso 1 - Cadastro bem-sucedido com e-mail único

DADO QUE estou na tela de "Cadastro de usuário"

QUANDO preencho o formulário com e-mail válido, senha e confirmação de senha correspondente

E clico no botão "Cadastrar"

ENTÃO o sistema deve verificar que o e-mail não está cadastrado

E criar uma nova conta de usuário no sistema

E redirecionar para a tela de "Completar perfil"

E exibir a mensagem "Cadastro realizado com sucesso!"

Caso 2 – Tentativa de cadastro com e-mail duplicado

DADO QUE estou na tela de "Cadastro de usuário"

QUANDO preencho o formulário com um e-mail já cadastrado no sistema

E clico no botão "Cadastrar"

ENTÃO o sistema deve identificar que o e-mail já está em uso

E exibir a mensagem "Este e-mail já está cadastrado. Utilize outro e-mail ou faça login."

E não criar nova conta

Caso 3 – Validação de senha

DADO QUE estou na tela de "Cadastro de usuário"

QUANDO preencho o campo de senha com uma senha que não atende aos requisitos mínimos de segurança

ENTÃO o sistema deve validar a senha em tempo real conforme os seguintes critérios:

- Mínimo de 8 caracteres
- Pelo menos 1 letra maiúscula
- Pelo menos 1 letra minúscula
- Pelo menos 1 número
- Pelo menos 1 caractere especial (@, #, $, %, etc.)

E exibir indicadores visuais de quais critérios foram atendidos

E destacar o campo de senha com borda vermelha quando inválida

E desabilitar o botão "Cadastrar" até que todos os critérios sejam atendidos

E a confirmação de senha deve corresponder exatamente à senha digitada

---

Caso 4 – Senha e confirmação de senha não coincidem

DADO QUE estou na tela de "Cadastro de usuário"

QUANDO preencho o campo de senha

E preencho a confirmação de senha com um valor diferente

ENTÃO o sistema deve exibir a mensagem: "As senhas não coincidem"

E destacar o campo de confirmação de senha com borda vermelha

E desabilitar o botão "Cadastrar" até que as senhas coincidam

Subtarefas

Ideia ⌄ ⚡ ✦ Melhorar ticket

Informações ⚙️ ⌄

Story point estimate — 3

DoR
- Descrição da História no modelo [COMO, QUERO, PARA]
- Critérios de Aceite escritos no modelo [DADO QUE, QUANDO, ENTÃO]
- Protótipos Figma construídos
- Story Points marcados

DoD
- Cobertura de no mínimo 80% dos T.U.
- Critérios de Aceite cobertos
- Aprovação P.O.

Responsável	👤 Não atribuído Atribuir a mim
Pai	⚡ RPGM-15 MVP
Categorias	Nenhum
Team	Nenhum
Start date	29 de set. de 2025
Data limite	📅 3 de out. de 2025
Sprint	SCRUM Sprint 1 -

⑃ Criar branch ⌄

Desenvolvimento

Ideia ⌄ ⚡ ✦ Melhorar ticket

Informações ⚙️ ⌄

Story point estimate — 3

DoR
- Descrição da História no modelo [COMO, QUERO, PARA]
- Critérios de Aceite escritos no modelo [DADO QUE, QUANDO, ENTÃO]
- Protótipos Figma construídos
- Story Points marcados

DoD
- Cobertura de no mínimo 80% dos T.U.
- Critérios de Aceite cobertos
- Aprovação P.O.

Responsável	👤 Não atribuído Atribuir a mim
Pai	⚡ RPGM-15 MVP
Categorias	Nenhum
Team	Nenhum
Start date	29 de set. de 2025
Data limite	📅 3 de out. de 2025
Sprint	SCRUM Sprint 1 -

Sprint 1. RPGM-4

Fazer login integrado com e-mail (Google/Outlook)

Descrição

COMO usuário, QUERO fazer login via Google/Outlook PARA acessar o aplicativo

Critérios de Aceitação

Caso 1 – Botões de login disponíveis

DADO que estou na tela de "Login"

QUANDO visualizo as opções de autenticação

ENTÃO devo ver os botões "Entrar com Google" e "Entrar com Outlook"

Caso 2 – Integração com OAuth2

DADO QUE estou na tela de "Login"

QUANDO clico em "Entrar com Google" ou "Entrar com Outlook"

ENTÃO o sistema deve redirecionar para a página de autenticação do provedor escolhido

E deve solicitar as permissões mínimas necessárias (perfil e e-mail)

Caso 3 – Captura de dados básicos do perfil

DADO que a autenticação via provedor foi concluída com sucesso

QUANDO o sistema recebe a resposta do OAuth2

ENTÃO o sistema deve capturar os dados básicos do perfil, como nome e e-mail e data de nascimento

---

Caso 4 – Criação automática de usuário

DADO que o login foi realizado com sucesso via provedor

QUANDO o e-mail do perfil não existir no sistema

ENTÃO o sistema deve criar automaticamente um novo usuário com os dados recebidos

E redirecionar para a tela de "Completar perfil"

E preencher automaticamente os dados recebidos do provedor

Caso 5 – Login social

DADO que o login foi realizado com sucesso via provedor

QUANDO o e-mail do perfil já existir no sistema

ENTÃO o sistema deve redirecionar para a tela "Home"

Ideia | Melhorar ticket

Informações

Story point estimate	5

DoR
- Descrição da História no modelo [COMO, QUERO, PARA]
- Critérios de Aceite escritos no modelo [DADO QUE, QUANDO, ENTÃO]
- Protótipos Figma construídos
- Story Points marcados

DoD
- Cobertura de no mínimo 80% dos T.U.
- Critérios de Aceite cobertos
- Aprovação P.O.

Responsável	Não atribuído / Atribuir a mim
Pai	RPGM-15 MVP
Categorias	Nenhum
Team	Nenhum
Start date	06 de out. de 2025
Data limite	8 de out. de 2025
Sprint	SCRUM Sprint 1 -

Ideia | Melhorar ticket

Informações

Story point estimate	5

DoR
- Descrição da História no modelo [COMO, QUERO, PARA]
- Critérios de Aceite escritos no modelo [DADO QUE, QUANDO, ENTÃO]
- Protótipos Figma construídos
- Story Points marcados

DoD
- Cobertura de no mínimo 80% dos T.U.
- Critérios de Aceite cobertos
- Aprovação P.O.

Sprint 1. RPGM-5

Criar perfil com informações básicas de RPG

Descrição

COMO usuário, QUERO completar meu perfil com informações básicas de RPG, PARA possibilitar o match por perfil

Critérios de Aceitação

Caso 1 – Exibição dos campos do perfil

DADO QUE estou na tela de "Completar perfil"

QUANDO visualizo o formulário

ENTÃO devo ver os campos obrigatórios: nome, número de telefone e ano de nascimento

E os campos opcionais: Disponibilidade de dias e horário, sistemas que procuro, gêneros que procuro, como gosto de jogar (lvl de roleplay, lvl de combate, lvl de exploração) e sobre mim

E o botão "Salvar" deve estar visível

Caso 2 – Salvar informações do perfil

DADO QUE preenchi os campos obrigatórios (nome e ano de nascimento) corretamente

QUANDO clico no botão "Salvar"

ENTÃO o sistema deve armazenar as informações no banco de dados

E exibir a mensagem "Perfil salvo com sucesso"

E redirecionar para a tela "Home" da aplicação

Caso 3 – Editar informações do perfil

DADO QUE estou na tela de edição de perfil com meus dados previamente cadastrados

QUANDO modifico um ou mais campos e clico em "Salvar Alterações"

ENTÃO o sistema deve atualizar os dados no banco de dados

E exibir a mensagem "Perfil atualizado com sucesso"

E refletir imediatamente as alterações na visualização do perfil

Caso 4 – Perfil unificado

DADO QUE um usuário possui conta criada por e-mail e também faz login via Google/Outlook com o mesmo e-mail

QUANDO o usuário acessa seu perfil através de qualquer método de autenticação

ENTÃO o sistema deve exibir os mesmos dados do perfil independentemente do método de login

E deve manter uma única base de dados para o perfil do usuário

E não deve criar perfis duplicados para o mesmo endereço de e-mail

---

Ideia ⌄ | ⚡ | ⊗ Melhorar ticket

Informações ⚙

Story point estimate — 2

DoR
- Descrição da História no modelo [COMO, QUERO, PARA]
- Critérios de Aceite escritos no modelo [DADO QUE, QUANDO, ENTÃO]
- Protótipos Figma construídos
- Story Points marcados

DoD
- Cobertura de no mínimo 80% dos T.U.
- Critérios de Aceite cobertos
- Aprovação P.O.

Responsável — 👤 Não atribuído
Atribuir a mim

Pai — ⚡ RPGM-15 MVP

Categorias — Nenhum

Team — Nenhum

Start date — 07 de out. de 2025

Data limite — 📅 10 de out. de 2025

Informações ⚙ ⌄

Story point estimate — 2

DoR
- Descrição da História no modelo [COMO, QUERO, PARA]
- Critérios de Aceite escritos no modelo [DADO QUE, QUANDO, ENTÃO]
- Protótipos Figma construídos
- Story Points marcados

DoD
- Cobertura de no mínimo 80% dos T.U.
- Critérios de Aceite cobertos
- Aprovação P.O.

Responsável — 👤 Não atribuído
Atribuir a mim

Pai — ⚡ RPGM-15 MVP

Cronograma

RPG Matcher ···

Resumo Backlog Quadro Código **Cronograma** Páginas Formulários Todos os tickets +

Share

| Pesquisar linha do ... | Epic ⌄ | Categoria do st... ⌄ |

Ticket	ust	September	October	November	December
Sprints			SCRUM Sprin.. SCRUM Sprin.. SCRUM Sprin..	SCRUM Sprin.. SCRUM Sprin..	
☐ > ⚡ RPGM-15 MVP					
+ Criar Epic					