

 [RPGM-16] **Excluir mesa** Criado: 26/set/25 Atualizado(a): 26/set/25 A vencer: 22/out/25

Status:	Ideia
Projeto:	RPG Matcher
Componentes:	Nenhum
Versões afetadas:	Nenhum
Versões corrigidas:	Nenhum
Pai:	MVP

Tipo:	História	Prioridade:	Medium
Relator:	Rafael Marcal	Responsável:	Não atribuído
Resolução:	Não resolvido(s)	Votos:	0
Categorias:	Nenhum		
Estimativa de trabalho restante:	Desconhecido		
Tempo gasto:	Desconhecido		
Estimativa original:	Desconhecido		

Rank:	0 i0003j:
Start date:	21/out/25
Sprint:	SCRUM Sprint 1 - 2
Story point estimate:	2
Critérios de Aceitação:	<p>Caso 1 – Exclusão de mesa</p> <p>DADO QUE estou na tela de “Minha mesa”</p> <p>E selecionei a opção "Excluir Mesa"</p> <p>QUANDO confirmo a ação no diálogo de confirmação</p> <p>ENTÃO o sistema deve remover a mesa do banco de dados</p> <hr/> <p>Caso 2 – Exclusão de mesa com jogadores participando</p> <p>DADO QUE estou na tela de “Minha mesa”</p> <p>E selecionei a opção "Excluir Mesa"</p> <p>E há jogadores participantes</p> <p>QUANDO confirmo a ação no diálogo de confirmação</p> <p>ENTÃO o sistema deve remover a mesa do banco de dados</p> <p>E notificar ao jogadores participantes da exclusão da mesa</p> <p>E remover da lista de “mesas que participando” dos respectivos usuários</p>
DoD:	<ul style="list-style-type: none">Cobertura de no mínimo 80% dos T.U.Critérios de Aceite cobertosAprovação P.O.
DoR:	<ul style="list-style-type: none">Descrição da História no modelo [COMO, QUERO, PARA]Critérios de Aceite escritos no modelo [DADO QUE, QUANDO, ENTÃO]Protótipos Figma construídosStory Points marcados

Descrição

COMO mestre, QUERO excluir uma mesa PARA QUE não precise gerencia-la atoa