

[RPGM-8] [Buscar mesas abertas](#) Criado: 24/set/25 Atualizado(a): 26/set/25 A vencer: 29/out/25

Status:	Ideia
Projeto:	<a href="#">RPG Matcher</a>
Componentes:	Nenhum
Versões afetadas:	Nenhum
Versões corrigidas:	Nenhum
Pai:	<a href="#">MVP</a>

Tipo:	História	Prioridade:	Medium
Relator:	<a href="#">Rafael Marcal</a>	Responsável:	Não atribuído
Resolução:	Não resolvido(s)	Votos:	0
Categorias:	Nenhum		
Estimativa de trabalho restante:	Desconhecido		
Tempo gasto:	Desconhecido		
Estimativa original:	Desconhecido		

Rank:	0 i0001r:
Start date:	27/out/25
Sprint:	SCRUM Sprint 1 - 3
Story point estimate:	3
Critérios de Aceitação:	<p><b>Caso 1 – Listagem de mesas abertas</b></p> <p><b>DADO QUE</b> estou na tela “Home”</p> <p><b>QUANDO</b> a página é carregada</p> <p><b>ENTÃO</b> o sistema deve exibir uma lista de mesas abertas com vagas disponíveis</p> <p>E cada item deve mostrar: título, sistema, mestre, vagas disponíveis</p> <p>E deve haver um botão "Ver Detalhes" para cada mesa</p>
	<p><b>Caso 2 – Listagem vazia</b></p> <p><b>DADO QUE</b> não existem mesas abertas no sistema</p> <p><b>QUANDO</b> acesso a página de mesas disponíveis</p> <p><b>ENTÃO</b> o sistema deve exibir a mensagem "Nenhuma mesa aberta no momento"</p> <p>E sugerir "Verifique mais tarde ou crie sua própria mesa"</p>
DoD:	<ul style="list-style-type: none"><li>Cobertura de no mínimo 80% dos T.U.</li><li>Critérios de Aceite cobertos</li><li>Aprovação P.O.</li></ul>
DoR:	<ul style="list-style-type: none"><li>Descrição da História no modelo [ COMO, QUERO, PARA]</li><li>Critérios de Aceite escritos no modelo [DADO QUE, QUANDO, ENTÃO]</li><li>Protótipos Figma construídos</li><li>Story Points marcados</li></ul>

Descrição

COMO jogador, QUERO buscar mesas disponíveis PARA solicitar minha entrada na mesa