

[RPGM-11] Gerenciar solicitações recebidas Criado: 24/set/25 Atualizado(a): 26/set/25 A vencer: 21/nov/25

Status:	Ideia
Projeto:	RPG Matcher
Componentes:	Nenhum
Versões afetadas:	Nenhum
Versões corrigidas:	Nenhum
Pai:	MVP

Tipo:	História	Prioridade:	Medium
Relator:	Rafael Marcal	Responsável:	Não atribuído
Resolução:	Não resolvido(s)	Votos:	0
Categorias:	Nenhum		
Estimativa de trabalho restante:	Desconhecido		
Tempo gasto:	Desconhecido		
Estimativa original:	Desconhecido		

Rank:	0 i0002f:
Start date:	17/nov/25
Sprint:	SCRUM Sprint 1 - 4
Story point estimate:	5
DoD:	<ul style="list-style-type: none"><li>Cobertura de no mínimo 80% dos T.U.</li><li>Critérios de Aceite cobertos</li><li>Aprovação P.O.</li></ul>
DoR:	<ul style="list-style-type: none"><li>Descrição da História no modelo [ COMO, QUERO, PARA]</li><li>Critérios de Aceite escritos no modelo [DADO QUE, QUANDO, ENTÃO]</li><li>Protótipos Figma construídos</li><li>Story Points marcados</li></ul>

Descrição

**COMO** mestre, **QUERO** gerenciar solicitações recebidas **PARA** aprovar ou reprovar um solicitação

NFR: quando a mesa atingir o número máximo de jogadores, esta deve ser encerrada e não aparecer mais para que outros usuários envie solicitações de entrada.