MVP (RPGM-15)

[RPGM-7] Editar minhas mesas Criado: 24/set/25 Atualizado(a): 26/set/25 A vencer: 20/out/25

3

Story point estimate:

Status:	Ideia
Projeto:	RPG Matcher
Componentes:	Nenhum
Versões afetadas:	Nenhum
Versões corrigidas:	Nenhum
Pai:	MVP

Tipo:	História	Prioridade:	Medium	
Relator:	Rafael Marcal	Responsável:	Não atribuído	
Resolução:	Não resolvido(s)	Votos:	0	
Categorias:	Nenhum			
Estimativa de trabalho restante:	Desconhecido			
Tempo gasto:	Desconhecido			
Estimativa original:	Desconhecido			
	·			
Rank:	0 i0001j:			
Start date:	17/out/25			
Sprint:	SCRUM Sprint 1 - 2			

Critérios de Aceitação:	Caso 1 – Listagem de mesas			
	DADO QUE estou na tela "Home"			
	QUANDO clico em "Gerenciar minhas mesas"			
	ENTÃO o sistema deve redirecionar para a tela "Minhas mesas"			
	E exibir um botão "criar nova mesa"			
	E exibir uma lista apenas com minhas mesas			
	E cada item deve mostrar: título, sistema e número de jogadores atuais/vagas			
	Caso 2 – Seleção de edição de mesa			
	DADO QUE selecionei uma mesa			
	QUANDO sou redirecionado para a tela "minha mesa"			
	ENTÃO devo scrollar a tela para baixo			
	E clicar em "editar mesa"			
	E ser redirecionado para a tela "Edição de mesa"			
	Caso 3 – Edição de informações básicas da mesa			
	DADO QUE selecionei a opção "Editar" em uma mesa			
	QUANDO modifico os campos editáveis (título, descrição, dias e horários das sessões, gênero, sistema, conteúdos necessários, plataforma, idade mínima, número mínimo de vagas e número máximo de vagas)			
	E salvo			
	ENTÃO o sistema deve atualizar as informações no banco de dados			
	E exibir a mensagem "Mesa atualizada com sucesso"			
	E refletir as alterações imediatamente na listagem e visualização da mesa			
	Caso 4 – Edição de informações básicas da mesa			
	DADO QUE já tenho uma quantidade de jogadores na minha mesa			
	QUANDO tento diminuir meu número máximo para uma quantidade menor de jogadores já existentes			
	E clico em "Salvar alterações"			
	ENTÃO o sistema deve recusar a alteração			
	E exibir a mensagem "Erro, pois o número atual de jogadores excede o máximo alterado!"			
oD:	 Cobertura de no mínimo 80% dos T.U. Critérios de Aceite cobertos Aprovação P.O. 			
oR:	 Descrição da História no modelo [COMO, QUERO, PARA] Critérios de Aceite escritos no modelo [DADO QUE, QUANDO, ENTÃO] Protótipos Figma construídos 			
	 Protótipos Figma construídos Story Points marcados			

Descrição

COMO mestre, QUERO visualizar a minha mesas criadas e edita-las PARA possíveis ajustes

Gerado em Fri Sep 26 18:44:01 UTC 2025 por Rafael Marcal usando JIRA 1001.0.0-SNAPSHOT#100290-rev:ff3892c6bc987126724529564f50c0767a2a33bd.