

Conceitos de UI, UX e de projeto de Produtos

Rafael de Lima Gomes 12111EAU010

Experiência do Usuário (UX): UX se concentra na forma como os usuários interagem com um produto ou serviço, considerando diversos elementos, sejam visuais ou não. O designer de UX desempenha um papel crucial desde a pesquisa de mercado até os testes de usabilidade, visando criar uma experiência agradável para o usuário, destacando o produto no mercado.

Interface do Usuário (UI): UI diz respeito à criação de interfaces pelas quais os usuários interagem com um sistema, seja em telas de dispositivos móveis, sites, entre outros. O objetivo do designer de UI é desenvolver interfaces acessíveis e envolventes, levando em consideração estudos sobre comportamento do usuário, impacto das cores e organização dos elementos visuais.

Design de Produtos (PD): O PD compartilha semelhanças com a UX, mas com uma visão estratégica macro. O designer de produtos é responsável por todos os aspectos relacionados ao produto, incluindo experiência e interface, além de questões como modelo de negócio, tecnologias aplicadas, metas e ciclo de vida do produto. Seu trabalho é alinhar as perspectivas do usuário com os objetivos do produto, gerenciando recursos técnicos e metodologias em todas as etapas de desenvolvimento.