

Lista de Exercícios

Preencha as lacunas em cada uma das seguintes frases sobre o ambiente Java:

- 1) O comando _____ do JDK executa um aplicativo Java.
- 2) O comando _____ do JDK compila um programa Java.
- 3) Um arquivo de código-fonte aberto Java deve terminar com a extensão _____.
- 4) Quando um programa Java é compilado, o arquivo produzido pelo compilador termina com a extensão _____.
- 5) O arquivo produzido pelo compilador Java contém _____, que são executados pela Java Virtual Machine.

Preencha as lacunas em cada uma das seguintes afirmações:

- 6) Um(a) _____ começa o corpo de cada método e um(a) _____ termina o corpo de cada método.
- 7) Você pode usar a declaração _____ para tomar decisões.
- 8) _____ começa em um comentário de fim de linha.
- 9) _____, _____ e _____ são chamados espaço em branco.
- 10) _____ são reservadas para uso pelo Java.
- 11) Aplicativos Java iniciam a execução no método _____.
- 12) Os métodos _____, _____ e _____ exibem informações em uma janela de comando.

Determine se cada uma das seguintes afirmações é verdadeira ou falsa. Se falsa, explique por quê.

- 13) Os comentários fazem com que o computador imprima o texto depois das // na tela quando o programa executa.
- 14) Todas as variáveis devem ser atribuídas a um tipo quando são declaradas.
- 15) O Java considera que as variáveis number e NuMbEr são idênticas.
- 16) O operador de resto (%) pode ser utilizado apenas com operandos inteiros.
- 17) Os operadores aritméticos *, /, %, + e - têm, todos, o mesmo nível de precedência.

Escreva instruções para realizar cada uma das tarefas a seguir:

18) Imprima "This is a Java program" em duas linhas na janela de comando. A primeira deve terminar com Java. Utilize o método `System.out.printf` e dois especificadores de formato `%s`.

19) Se a variável `number` não for igual a 7, exiba "The variable number is not equal to 7".

Escreva declarações, instruções ou comentários que realizem cada uma das tarefas a seguir:

20) Crie um Scanner chamado `input` que leia valores a partir da entrada padrão.

21) Declare as variáveis `x`, `y`, `z` e `result` como tipo `int`.

22) Solicite que o usuário insira o primeiro inteiro.

23) Leia o primeiro inteiro digitado pelo usuário e armazene-o na variável `x`.

Preencha as lacunas em cada uma das seguintes sentenças:

24) Toda declaração de classe que inicia com a palavra-chave _____ deve ser armazenada em um arquivo que tem exatamente o mesmo nome que a classe e terminar com a extensão de nome do arquivo `.java`.

25) A palavra-chave _____ em uma declaração de classe é imediatamente seguida pelo nome da classe.

26) A palavra-chave _____ solicita memória do sistema para armazenar um objeto, e então chama o construtor da classe correspondente para inicializar esse objeto.

27) Todo parâmetro deve especificar um(a) _____ e um(a) _____.

28) O Java fornece dois tipos primitivos para armazenar números de ponto flutuante na memória: _____ e _____.

29) A palavra-chave `public` é um _____ de acesso.

30) O tipo de retorno _____ indica que um método não retornará um valor.

Determine se cada uma das seguintes sentenças é verdadeira ou falsa. Se falsa, explique por quê.

31) Parênteses vazios que se seguem a um nome de método em uma declaração indicam que ele não requer nenhum parâmetro para realizar sua tarefa.

32) O número de argumentos na chamada de método deve corresponder ao de itens na lista de parâmetros da declaração desse método.

33) Qual é a diferença entre uma variável local e uma variável de instância?

Preencha as lacunas em cada uma das seguintes afirmações:

34) O método static da classe String _____ é semelhante ao método System.out.printf, mas retorna uma String formatada em vez de exibir uma String em uma janela de comando.

35) Se uma classe declarar construtores, o compilador não criará um(a) _____.

36) Métodos get são comumente chamados de _____ ou _____.

37) A composição às vezes é referida como um relacionamento _____.

38) Uma declaração de _____ contém uma lista separada por vírgulas de constantes.

39) Uma variável _____ representa as informações de escopo de classe que são compartilhadas por todos os objetos da classe.

40) Métodos set são comumente chamados _____ porque eles geralmente alteram um valor.

41) Use a instrução _____ para indicar que ocorreu um problema.

Preencha as lacunas em cada uma das seguintes afirmações:

42) _____ é uma forma de reutilização de software em que novas classes adquirem os membros de classes existentes e as aprimoram com novas capacidades.

43) Os membros _____ de uma superclasse podem ser acessados na declaração de superclasse e nas declarações de subclasse.

44) Os construtores de subclasse podem chamar construtores de superclasse via a palavra-chave _____.

Determine se cada uma das seguintes afirmações é verdadeira ou falsa. Se uma instrução for falsa, explique por quê.

45) Os construtores de superclasse não são herdados por subclasses.